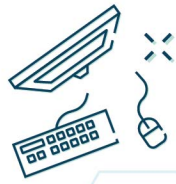




มหาวิทยาลัยมหิดล
คณะแพทยศาสตร์
ศิริราชพยาบาล

ศูนย์ความเป็นเลิศด้านการศึกษาวิทยาศาสตร์สุขภาพ
คณะแพทยศาสตร์ศิริราชพยาบาล มหาวิทยาลัยมหิดล



TECHNOLOGY ENHANCED LEARNING



การใช้เทคโนโลยีเพื่อสนับสนุน
การเรียนการสอนให้มีประสิทธิภาพ

รุ่นที่ 2

เอกสารประกอบการอบรม

16-17

กันยายน 2564

09.00 - 16.00 น.

อบรมออนไลน์ผ่าน  zoom
SHEE live training

Go to Website



QUIZZ



Quizlet



visme



ActivePresenter



สอบถามเพิ่มเติม คุณรัญวิชญ์ / คุณภาณุมาศ โทร 02-419-9978 / 02-419-6637

ศูนย์ความเป็นเลิศด้านการศึกษาวิทยาศาสตร์สุขภาพ คณะแพทยศาสตร์ศิริราชพยาบาล

	หน้า
กำหนดการ	1
รายชื่อผู้ร่วมอบรม.....	3
เอกสารประกอบการอบรม (วันที่ 16 กันยายน 2564)	5
หัวข้อ : Technology enhanced learning	7
(วิทยากร : ผศ.ดร.วรวรรณ วาณิชย์เจริญชัย)	
หัวข้อ : Gamified application: Quizizz.....	21
(วิทยากร : ผศ.ดร.วรวรรณ วาณิชย์เจริญชัย)	
หัวข้อ : Infographic design: VISME Quizlet.....	49
(วิทยากร : นพ.ชินภัทร ชัยวัฒนธีรกร)	
เอกสารประกอบการอบรม (วันที่ 17 กันยายน 2564)	61
หัวข้อ : Video editor for learning media: Active presenter.....	63
(วิทยากร : คุณพงษ์พันธ์ หิริญ์ติรพล)	
หัวข้อ : Gamified application: Quizlet	75
(วิทยากร : อ. ดร.เกียรติยศ กุลเดชชัยชาญ)	
กระดาดำบันทึก	105
ช่องทางการติดต่อสื่อสาร	107



กำหนดการโครงการอบรมเชิงปฏิบัติ เรื่อง Technology Enhanced Learning รุ่นที่ 2
ระหว่างวันที่ 16 - 17 กันยายน 2564
SHEE live training via ZOOM

วันพฤหัสบดีที่ 16 กันยายน พ.ศ. 2564		วิทยากรหลัก
09.00 – 09.30 น.	Technology enhanced learning	ผศ. ดร.วรวรรณ วาณิชย์เจริญชัย
09.30 – 11.00 น.	Gamified application: Quizizz	ผศ. ดร.วรวรรณ วาณิชย์เจริญชัย
11.15 – 12.00 น.	Workshop gamified application: Quizizz	ผศ. ดร.วรวรรณ วาณิชย์เจริญชัย อ. ดร.เกียรติยศ กุลเดชชัยชาญ นพ.กนกพล ศุภสิริมนตรี นพ.ชินภัทร ชัยวัฒนธีรการ คุณพงษ์พันธ์ หิริญ์ติรพล
12.00 – 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน	
13.00 – 14.30 น.	Infographic design: VISME	นพ.ชินภัทร ชัยวัฒนธีรการ
14.45 – 16.00 น.	Workshop infographic design: VISME	ผศ. ดร.วรวรรณ วาณิชย์เจริญชัย อ. ดร.เกียรติยศ กุลเดชชัยชาญ นพ.กนกพล ศุภสิริมนตรี นพ.ชินภัทร ชัยวัฒนธีรการ คุณพงษ์พันธ์ หิริญ์ติรพล
วันศุกร์ที่ 17 กันยายน พ.ศ. 2564		วิทยากรหลัก
09.00 – 10.30 น.	Video editor for learning media: Active presenter	คุณพงษ์พันธ์ หิริญ์ติรพล
10.45 – 12.00 น.	Video editor for learning media: Active presenter (cont)	คุณพงษ์พันธ์ หิริญ์ติรพล
12.00 – 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน	
13.00 – 14.15 น.	Workshop video editor for learning media: Active presenter	ผศ. ดร.วรวรรณ วาณิชย์เจริญชัย อ. ดร.เกียรติยศ กุลเดชชัยชาญ นพ.กนกพล ศุภสิริมนตรี นพ.ชินภัทร ชัยวัฒนธีรการ คุณพงษ์พันธ์ หิริญ์ติรพล
14.30 – 15.30 น.	Gamified application: Quizlet	อ. ดร.เกียรติยศ กุลเดชชัยชาญ
15.30 – 16.00 น.	Workshop gamified application: Quizlet	ผศ. ดร.วรวรรณ วาณิชย์เจริญชัย อ. ดร.เกียรติยศ กุลเดชชัยชาญ นพ.กนกพล ศุภสิริมนตรี นพ.ชินภัทร ชัยวัฒนธีรการ คุณพงษ์พันธ์ หิริญ์ติรพล

หมายเหตุ: กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

รายชื่อผู้ร่วมอบรม

โครงการอบรมเชิงปฏิบัติ เรื่อง Technology Enhanced Learning รุ่นที่ 2

รหัส	คำนำหน้า	ชื่อ-นามสกุล	หน่วยงาน/สังกัด	ตำแหน่ง
กลุ่ม 1				
1-1	รศ.ดร. พญ.	ชนิตรา ฐวจิตต์	ภาควิชาวิทยุภูมิคุ้มกัน	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
1-2	รศ.ดร. นพ.	ปิติ ฐวจิตต์	ภาควิชาวิทยุภูมิคุ้มกัน	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
1-3	ผศ. ดร.	ณัฐนันท์ ปิ่นชัย	ภาควิชาจุลชีววิทยา	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
1-4	นพ.	กฤตภาส กิจกุล	ภาควิชากายวิภาคศาสตร์	แพทย์
1-5	พท.ป.	ชนกันท์ ทองคำ	สถานการแพทย์แผนไทยประยุกต์	แพทย์แผนไทยประยุกต์
1-6	พท.ป.	ทัศนีย์ ภารพัฒน์	สถานการแพทย์แผนไทยประยุกต์	แพทย์แผนไทยประยุกต์
1-7	พท.ป.	ลลิตฐลลิต ศิริชัย	สถานการแพทย์แผนไทยประยุกต์	แพทย์แผนไทยประยุกต์
1-8	พท.ป.	ชุลิตา มามาก	สถานการแพทย์แผนไทยประยุกต์	แพทย์แผนไทยประยุกต์
1-9	พท.ป.	ศุภกิตติ์ วิศุภกาญจน์	สถานการแพทย์แผนไทยประยุกต์	แพทย์แผนไทยประยุกต์
กลุ่ม 2				
2-1	รศ. นพ.	ปภาณ สุทธิประสิทธิ์	ภาควิชานิติเวชศาสตร์	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
2-2	อ.ดร. นพ.	วิจารณ์ วชิรวงศากร	ภาควิชานิติเวชศาสตร์	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
2-3	อ. นพ.	สุรชชฎ วงศ์วิทยาพาณิชย์	ภาควิชานิติเวชศาสตร์	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
2-4	ผศ. นพ.	ศรัทธา รียาพันธ์	ภาควิชาเวชศาสตร์ฉุกเฉิน	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
2-5	ผศ. พญ.	อภิชญา มั่นสมบูรณ์	ภาควิชาเวชศาสตร์ฉุกเฉิน	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
2-6	รศ. พญ.	ธีรดา พลอยเพชร	ภาควิชาเวชศาสตร์ฟื้นฟู	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
2-7	นาย	ธรรมรัตน์ แสงยันตนะธรรม	ภาควิชาเวชศาสตร์ฟื้นฟู	เจ้าหน้าที่สนับสนุน
2-8	นางสาว	ลลนา ภูระยา	ภาควิชาเวชศาสตร์ฟื้นฟู	เจ้าหน้าที่สนับสนุน
2-9	นางสาว	สุธิดา จันทร์เปล่ง	ภาควิชาเวชศาสตร์ฟื้นฟู	เจ้าหน้าที่สนับสนุน
กลุ่ม 3				
3-1	รศ. นพ.	สมชาย อมรโยธิน	ภาควิชาวิสัญญีวิทยา	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
3-2	รศ. พญ.	เสาวภาคย์ ลาภมหาไพศาล	ภาควิชาวิสัญญีวิทยา	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
3-3	ผศ. พญ.	สุรัสวดี วังน้ำทิพย์	ภาควิชาวิสัญญีวิทยา	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
3-4	นางสาว	ศิริพร สมจิต	ฝ่ายการพยาบาล	พยาบาล
3-5	นางสาว	ปิยนุช สายสุขอนันต์	ฝ่ายการพยาบาล	พยาบาล
3-6	นางสาว	สุดารัตน์ บางข่า	ฝ่ายการพยาบาล	พยาบาล
3-7	นางสาว	ปภัตติตา เพ็ญพิมล	ฝ่ายการพยาบาล	พยาบาล
3-8	นางสาว	สุนันทา ปกป้อง	ฝ่ายการพยาบาล	พยาบาล
3-9	นางสาว	ชนมน์กานต์ จันทร์เดช	ฝ่ายการพยาบาล	ผู้ช่วยพยาบาล
3-10	นางสาว	ภักภิญญา แก้วมาตย์	ภาควิชาเวชศาสตร์ฟื้นฟู	เจ้าหน้าที่สนับสนุน
กลุ่ม 4				
4-1	รศ. พญ.	รังสิมา วณิชภักดีเดชา	ภาควิชาตจวิทยา	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
4-2	รศ. นพ.	อาชวินทร์ ต้นไพจิตร	ภาควิชาโสต นาสิก ลาริงซ์วิทยา	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
4-3	อ. พญ.	วรปรี สุวรรณฤกษ์	ภาควิชารังสีวิทยา	อาจารย์/ผู้ช่วยอาจารย์
4-4	นางสาว	มัลลิกา สิงห์น้อย	โรงเรียนผู้ช่วยพยาบาล	พยาบาล
4-5	นาย	โชคอนันท์ แป้นชูผล	ฝ่ายการพยาบาล	พยาบาล
4-6	นางสาว	ผกาพันธ์ แสงเงิน	ฝ่ายการพยาบาล	พยาบาล
4-7	นางสาว	นันทพร พวงแก้ว	ฝ่ายการพยาบาล	พยาบาล
4-8	นาง	จิราพร ลากเกิด	ภาควิชารังสีวิทยา	เจ้าหน้าที่สนับสนุน
4-9	นาย	ชูเกียรติ โสมทองมี	ภาควิชารังสีวิทยา	เจ้าหน้าที่สนับสนุน
4-10	นางสาว	วิภาดา สีมานันท์ชัย	ภาควิชาเวชศาสตร์ฟื้นฟู	เจ้าหน้าที่สนับสนุน

เอกสารประกอบการอบรม



16 September 2021

ผศ. ดร.วรวรรณ วาณิชย์เจริญชัย

หัวข้อ : Technology enhanced learning

Technology Enhanced Learning

โดย

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วรวรรณ วาณิชย์เจริญชัย

ศูนย์ความเป็นเลิศด้านการศึกษาวิทยาศาสตร์สุขภาพ
คณะแพทยศาสตร์ศิริราชพยาบาล มหาวิทยาลัยมหิดล

1

Digital literacy

- เป็นทักษะความเข้าใจและใช้เทคโนโลยีดิจิทัล
- ทักษะในการนำเครื่องมืออุปกรณ์ และเทคโนโลยีดิจิทัลมาใช้ให้เกิดประโยชน์ในการเรียนการสอน การสื่อสาร การปฏิบัติงาน และการทำงานร่วมกัน



การใช้งานคอมพิวเตอร์



การใช้งานอินเทอร์เน็ต



การใช้งานเพื่อความมั่นคงปลอดภัย



การใช้โปรแกรมประมวลคำ



การใช้โปรแกรมตารางคำนวณ



การใช้โปรแกรมการนำเสนองาน



การใช้โปรแกรมสร้างสื่อดิจิทัล



การทำงานร่วมกันแบบออนไลน์



การใช้ดิจิทัลเพื่อความมั่นคงปลอดภัย

SKILL | 10 ทักษะจำเป็น ที่โลกอนาคต 2025 ต้องการ

- 1 Analytical thinking and innovation
ทักษะการคิดวิเคราะห์และทักษะด้านนวัตกรรม
- 2 Active learning and learning strategies
ทักษะการเรียนรู้ด้วยตนเอง
- 3 Complex problem-solving
ทักษะการแก้ปัญหาที่ซับซ้อน
- 4 Critical thinking and analysis
ทักษะการคิดเชิงวิพากษ์
- 5 Creativity, originality and initiative
ทักษะความคิดสร้างสรรค์และการริเริ่มสิ่งใหม่
- 6 Leadership & Social Influence
ทักษะการเป็นผู้นำและอิทธิพลทางสังคม
- 7 Technology use, monitoring and control
ทักษะการใช้ ดูแล และจัดการเทคโนโลยี
- 8 Technology design & programming
ทักษะการออกแบบและการเขียนโปรแกรม
- 9 Resilience, stress tolerance and flexibility
ทักษะการรับมือกับปัญหา ออกนอกล่วงกดดัน ทักษะการปรับตัว
- 10 Reasoning, problem solving and ideation
ทักษะการใช้เหตุผล ทักษะการตัดสินใจ และทักษะการระดมความคิด

■ ทักษะด้านการคิดและแก้ปัญหา
■ ทักษะด้านการบริหารจัดการตัวเอง
■ ทักษะด้านการทำงานร่วมกับผู้อื่น
■ ทักษะด้านเทคโนโลยี

SALIKA
Knowledge sharing space

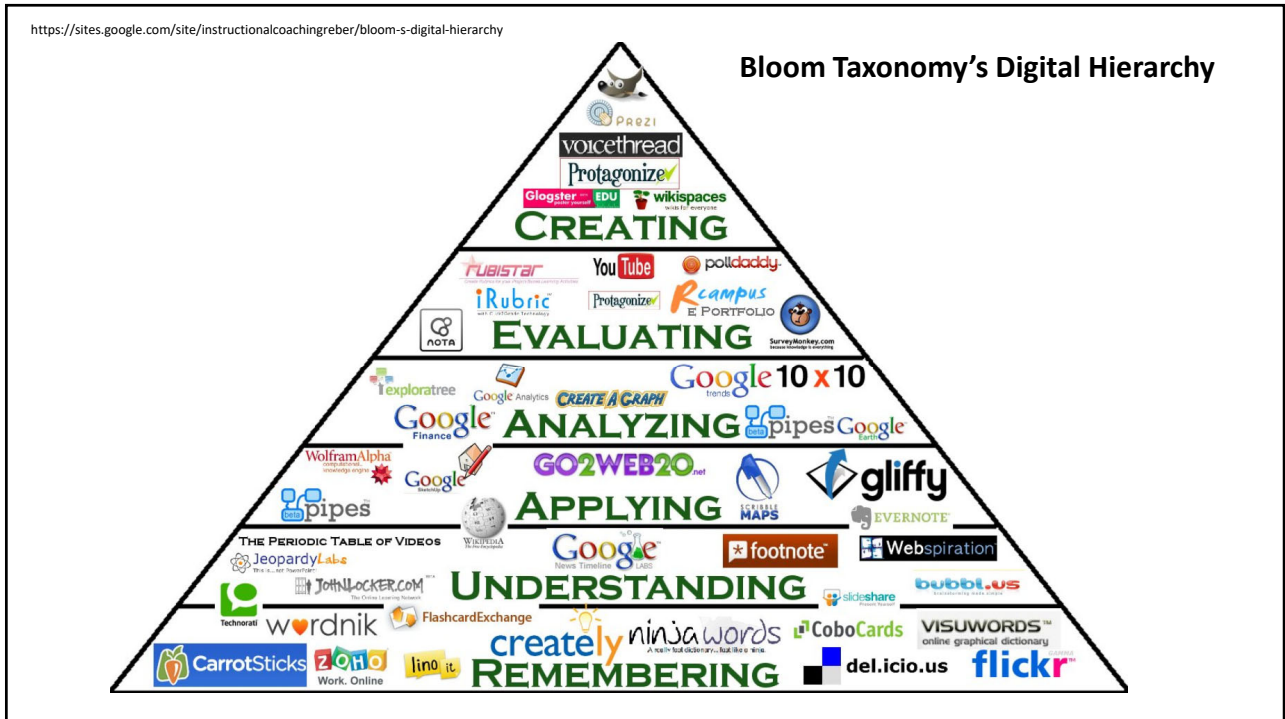
ที่มา: World Economic Forum

3

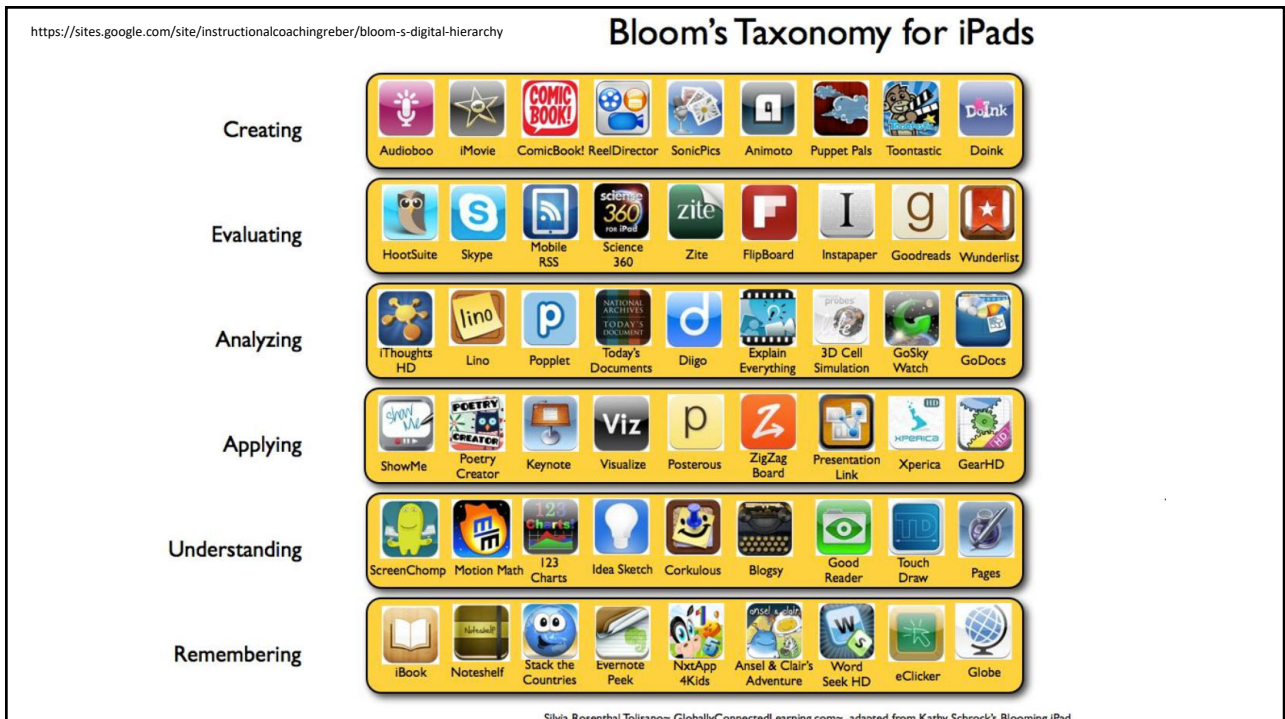
Technology Enhanced Learning

- การนำเทคโนโลยีมาใช้ในการเรียนการสอน โดยให้อาจารย์นำความรู้และประสบการณ์เกี่ยวกับเทคโนโลยีไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาการจัดการเรียนการสอนให้มีประสิทธิภาพ

4



5



6

รูปแบบการใช้ TEL เพื่อพัฒนาการเรียนรู้



จัดการเรียนรู้ “ตลอดเวลา”
(Anytime)



เรียนรู้จากแหล่งเรียนรู้
“ทุกหนแห่ง” (Anywhere)



การให้ทุกคน (Anyone) ได้
เรียนรู้พัฒนาตนเองอย่าง
เต็มศักยภาพ

7

Technology Enhanced Learning



Game-based learning, Serious game, Gamification



Virtual reality (VR), Augmented reality (AR),
Merged reality (MR)



Online learning (Synchronous, Asynchronous)



Instructional media (CAI, E-book, Interactive VDO)



Supportive tools for teaching and learning



simulation-based game



Experience a shift in the emergency department

Game-based learning

- เป็นกระบวนการจัดการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นสื่อหลัก เพื่อให้ผู้เรียนได้รับความสนุกสนานไปพร้อมกับความรู้
- ตัวอย่าง: Board game, digital game, simulation-based game

9

Serious game

- การสร้างเหตุการณ์ หรือ กระบวนการจำลอง โลกเสมือนจริง (simulation) ที่ออกแบบมาเพื่อการแก้ปัญหาต่างๆ แต่ยังคงความเป็นเกมที่ให้ความบันเทิงไปด้วย



10

Gamification

Gamification Elements

- 1 เป้าหมาย (Goals)
- 2 กฎ (Rules)
- 3 ความขัดแย้ง, การแข่งขัน, ความร่วมมือ (Conflict, Competition, or Cooperation)
- 4 เวลา (Times)
- 5 รางวัล (Reward)
- 6 ฟลีดแบ็ก (Feedback)
- 7 ระดับ (Levels)

- การนำหลักการพื้นฐานในการออกแบบเกม และกลไกการเล่นเกมส์ มาใช้ในบริบทอื่นที่ไม่ใช่การเล่นเกม

Play and Learn = Plearn

11

Digital Tools support gamification

12

13

Rank	ชื่อเต็ม	Level	Experience points	Progress
21		12	6931	155/2153
22		12	6847	71/2153
23		11	6743	1623/1656
24		11	6712	1592/1656
25		11	6562	1442/1656
26		11	6531	1411/1656
27		11	6500	1380/1656

14

Virtual reality (VR)

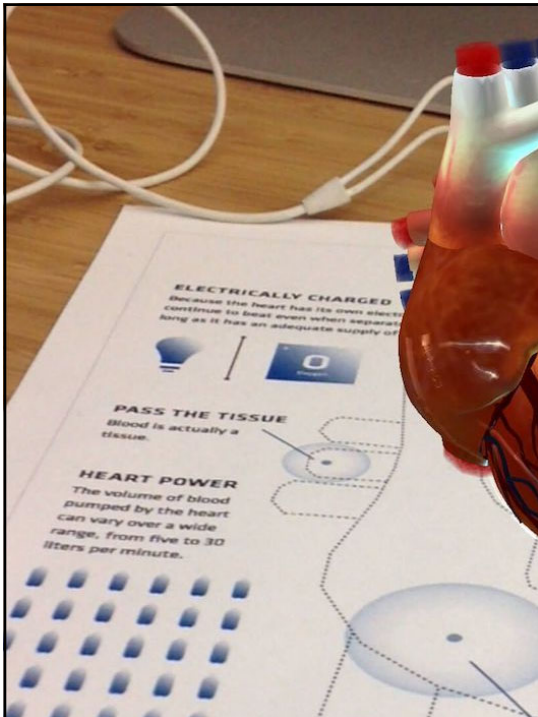
- เป็นการใช้อุปกรณ์ทางคอมพิวเตอร์ในการสร้างภาพจำลองแบบสามมิติในสิ่งแวดล้อมจำลอง
- ต้องสวมอุปกรณ์พิเศษที่ศีรษะที่มีระบบคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการสร้างภาพ VR (head-mounted display, HMD)



15

Augmented reality (AR)

- เป็นการสร้างภาพเสมือนจริงที่อยู่บนสิ่งแวดล้อมจริงหรือในสถานที่จริงซึ่งมีทั้งรูปแบบสองมิติหรือสามมิติ
- ต้องมีการใช้อุปกรณ์ร่วมด้วย เช่น Mobile, Tablet



16

Microsoft HoloLens: Partner Spotlight with Ford

Merged reality (MR)

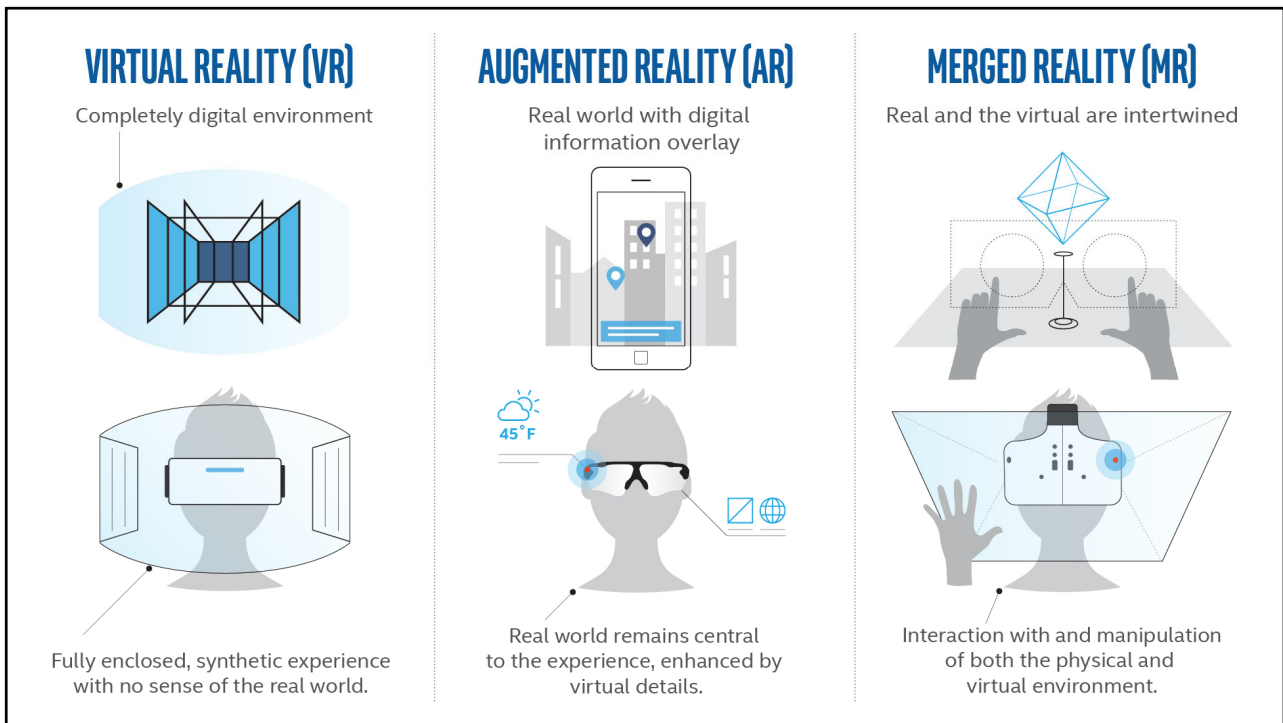
- การทำงานในลักษณะของ VR และ AR ผสมผสานกัน
- สามารถโต้ตอบกับสิ่งของและสภาพแวดล้อมทั้งในโลกแห่งความเป็นจริงและเสมือนโดยใช้เทคโนโลยีการสัมผัสและสร้างภาพยุคใหม่

0:46 / 2:27

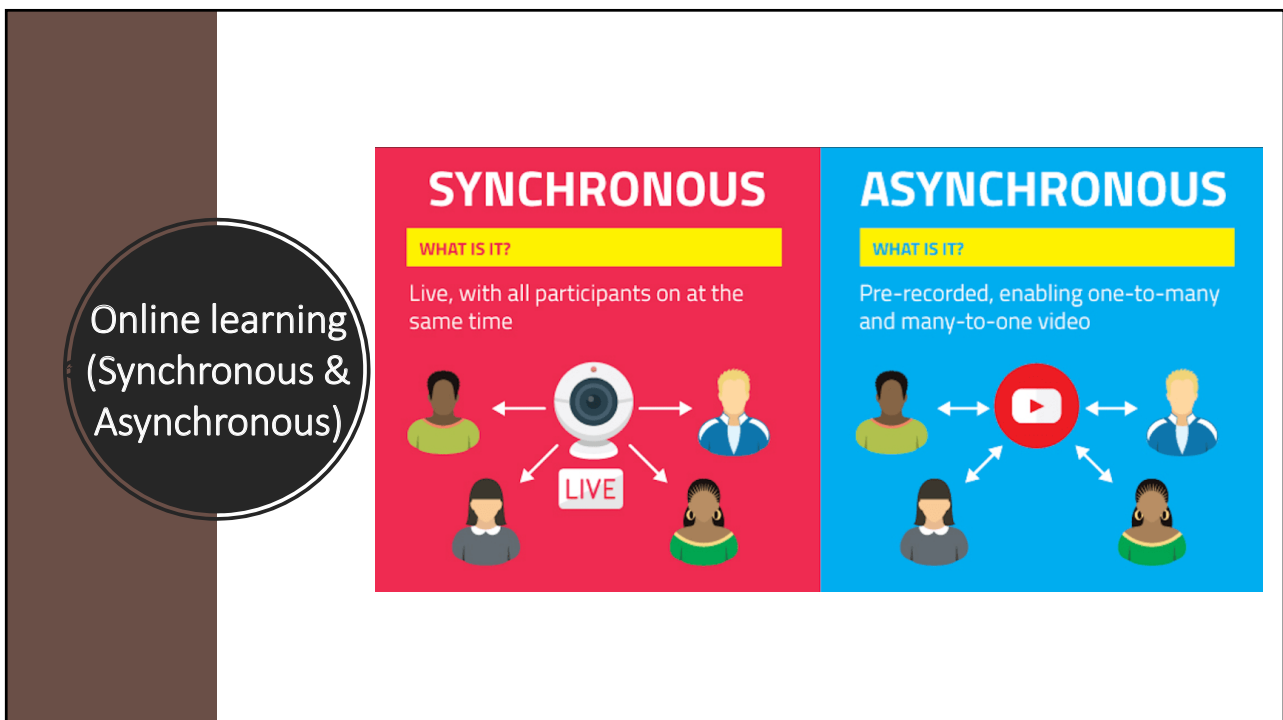
YouTube

17

18



19



20



21



22

CAI

23

E-Book

FlipAlbum

PDF Flip

AnyFlip

24

The screenshot shows a video player interface. On the left, there is a dark blue header with the text "Interactive Video". Below it are logos for Moodle, Camtasia, and ActivePresenter 8. The main content area of the video shows a white box with the text "Moodle สามารถใช้งานบนระบบปฏิบัติการใด" (Moodle can be used on which operating system?). Below this text are three radio button options:

- สามารถใช้งานได้ทั้งระบบปฏิบัติการ Window และ MAC OS
- ใช้งานได้เฉพาะระบบปฏิบัติการ MAC OS เท่านั้น
- ใช้งานได้บนคอมพิวเตอร์ PC ระบบปฏิบัติการ Window เท่านั้น

 A blue "Check" button is at the bottom of the options. The video player controls at the bottom show a progress bar at 1:45 / 1:56 and a YouTube logo.

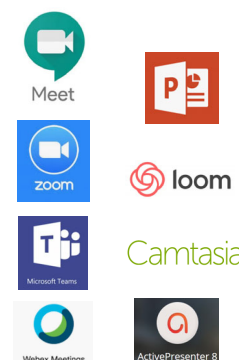

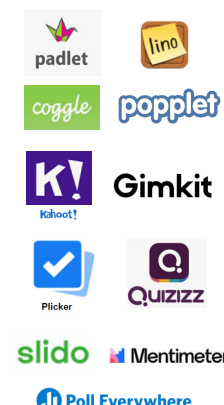
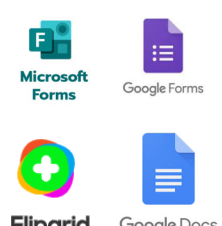
25

The slide is titled "รูปแบบการใช้งาน Instructional Media" (Instructional Media Usage Patterns). It features a vertical list of three categories, each with an icon and text:

- สื่อเสริม (Supplementary)**: Represented by a book icon.
- สื่อเติม (Complementary)**: Represented by a computer monitor icon.
- สื่อหลัก (Comprehensive Replacement)**: Represented by a laptop icon.

26

Support tools for teaching and learning

 <p>SCREEN RECORDING TOOLS</p>	 <p>VIDEO EDITING TOOLS</p>	 <p>FORMATIVE ASSESSMENT TOOLS</p>	 <p>SUMMATIVE ASSESSMENT TOOLS</p>
--	---	---	--

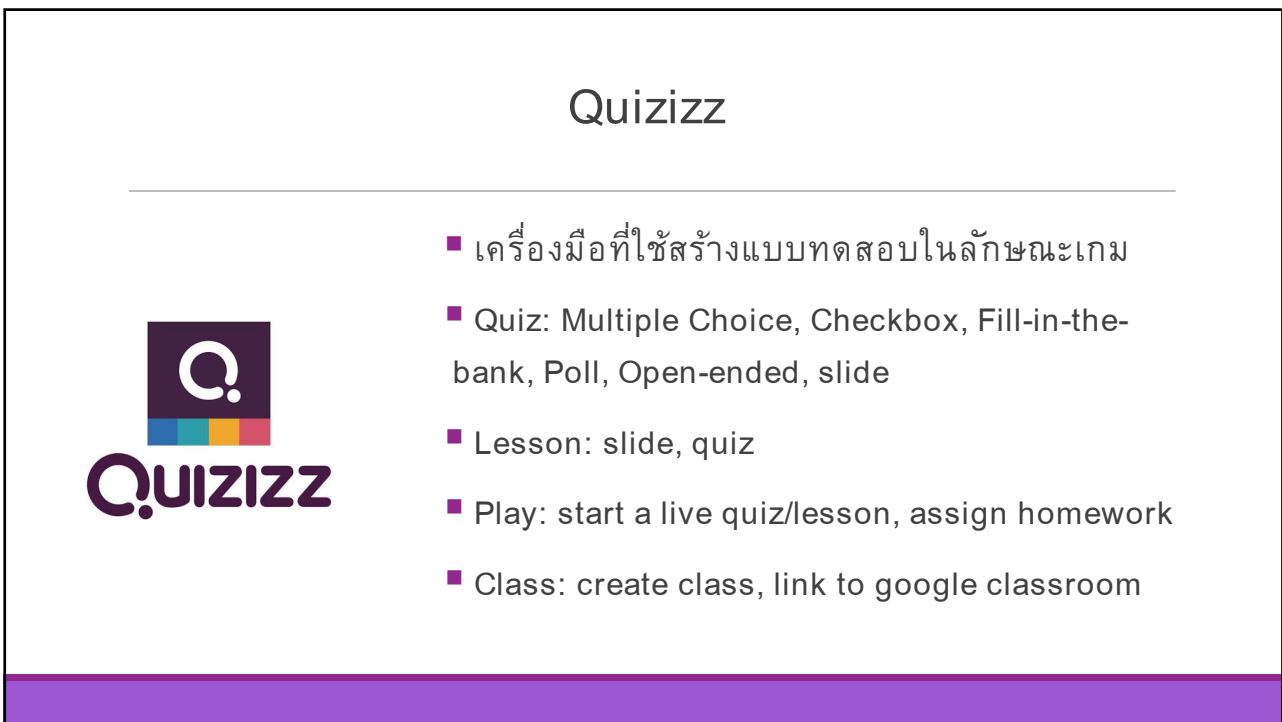
27

ผศ. ดร.วรวรรณ วาณิชยเจริญชัย

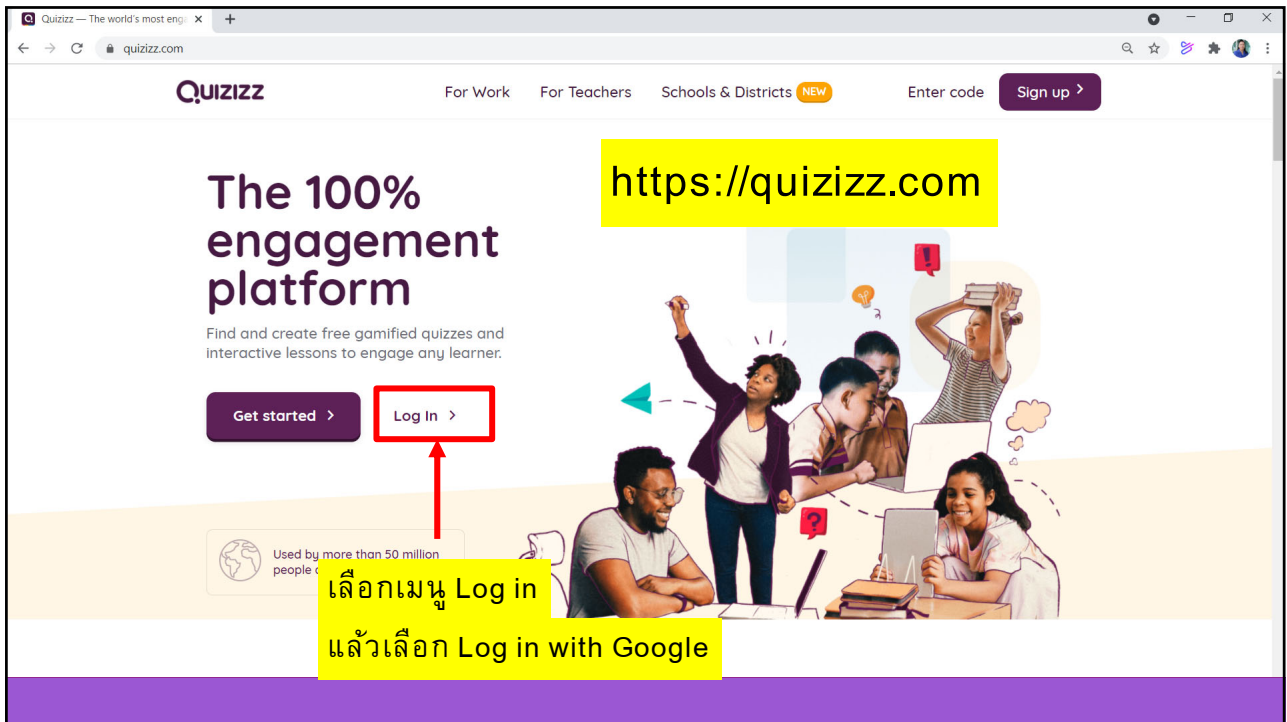
หัวข้อ : Gamified application: Quizizz



1



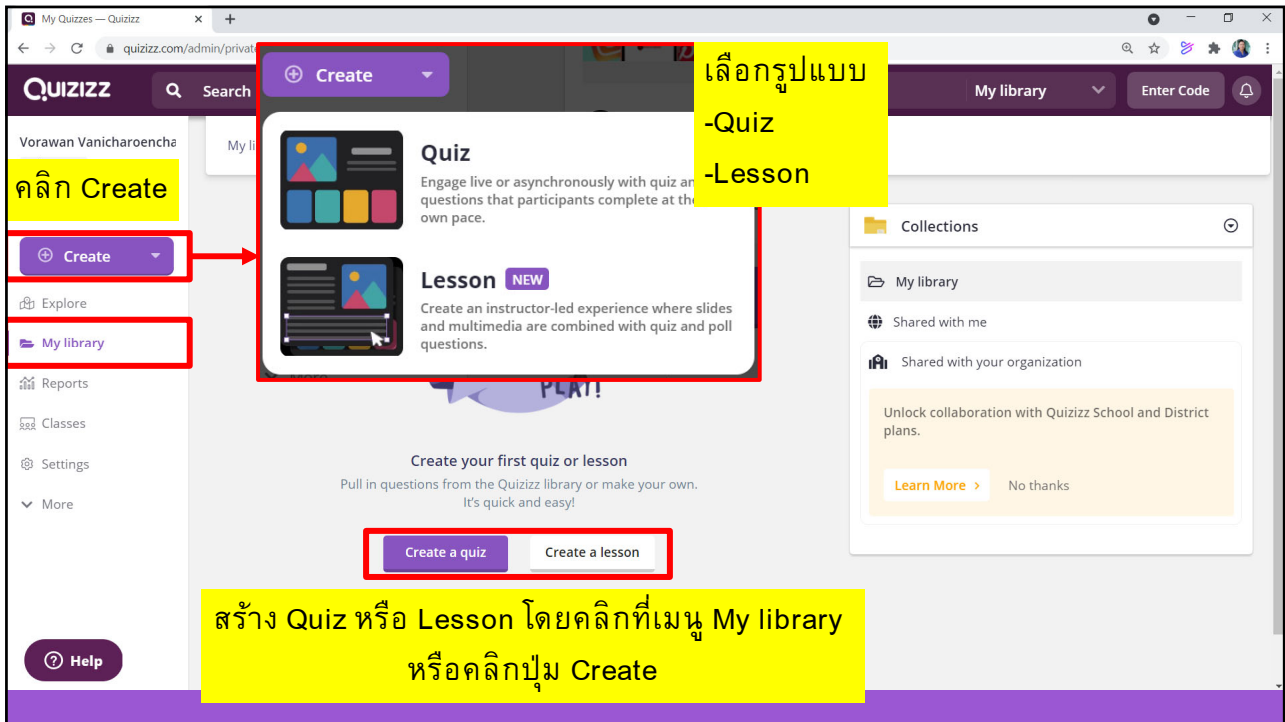
2



3



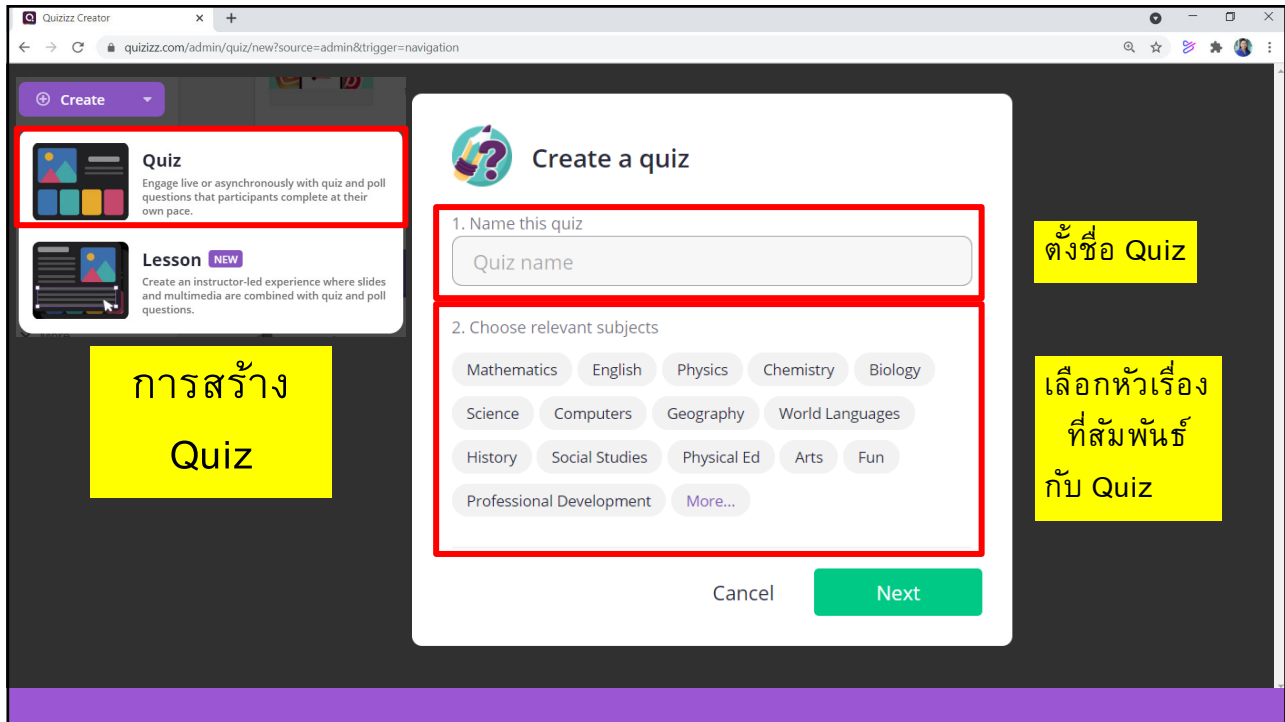
4



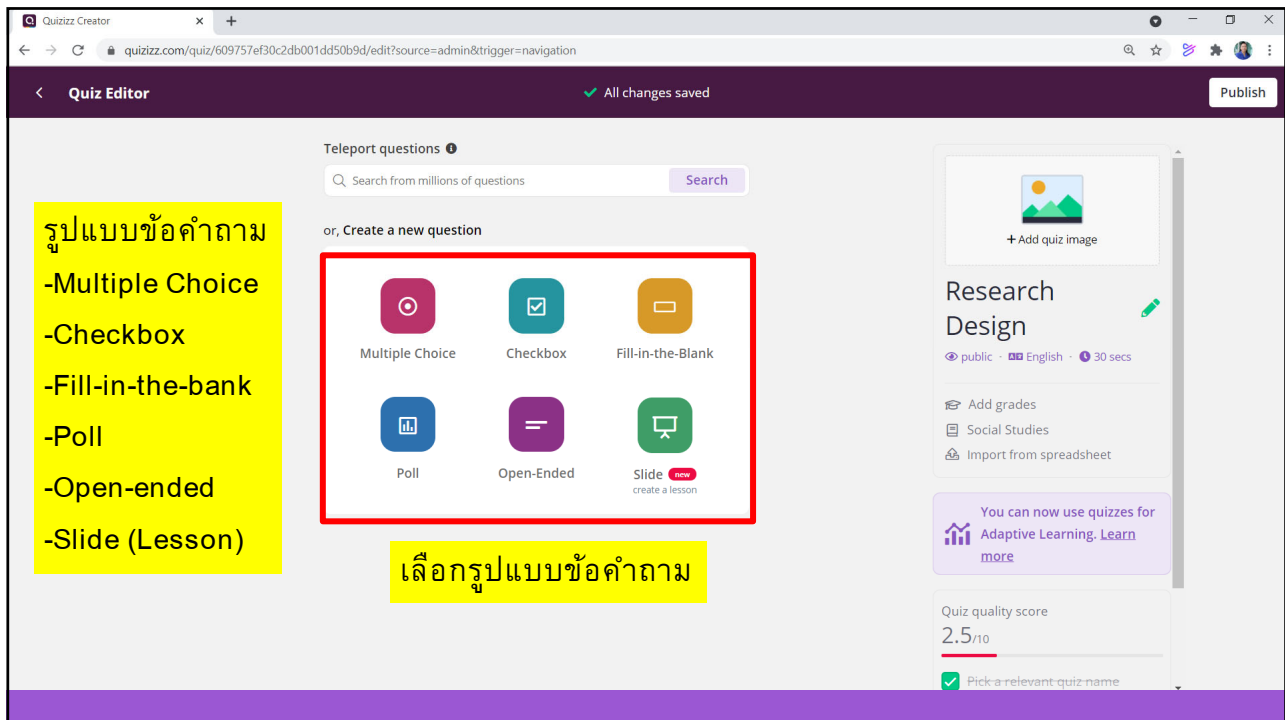
5



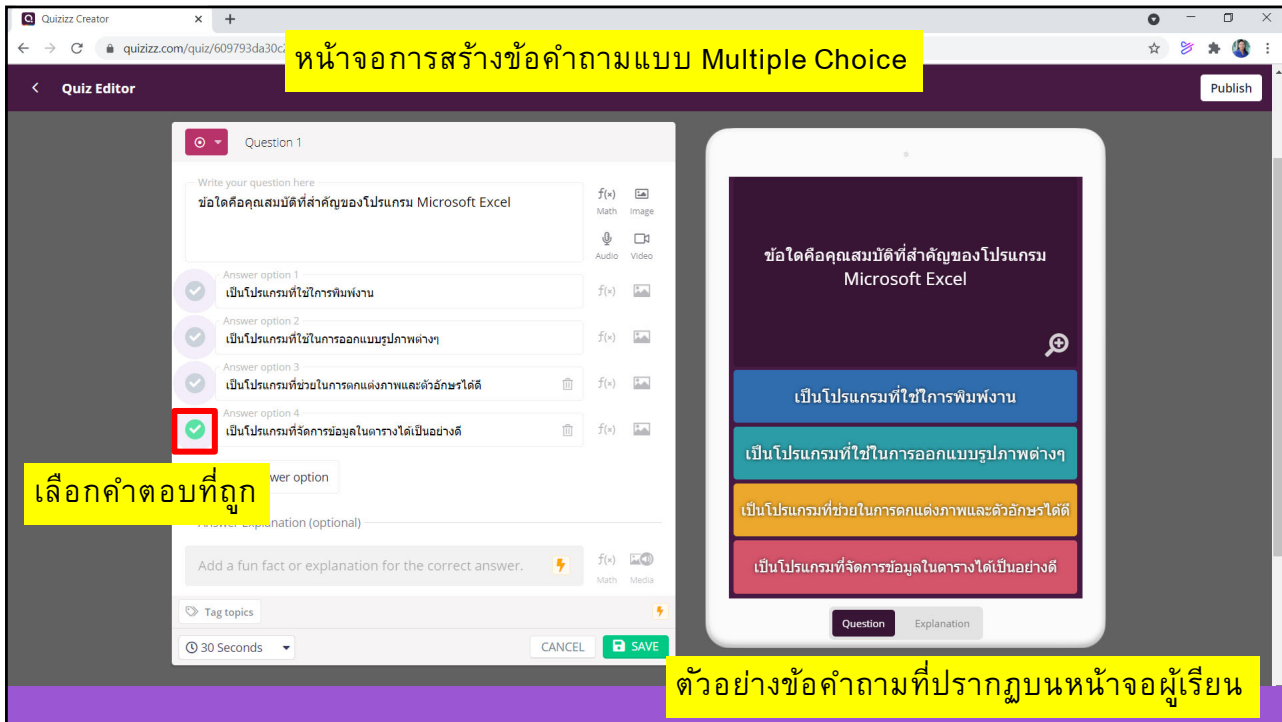
6



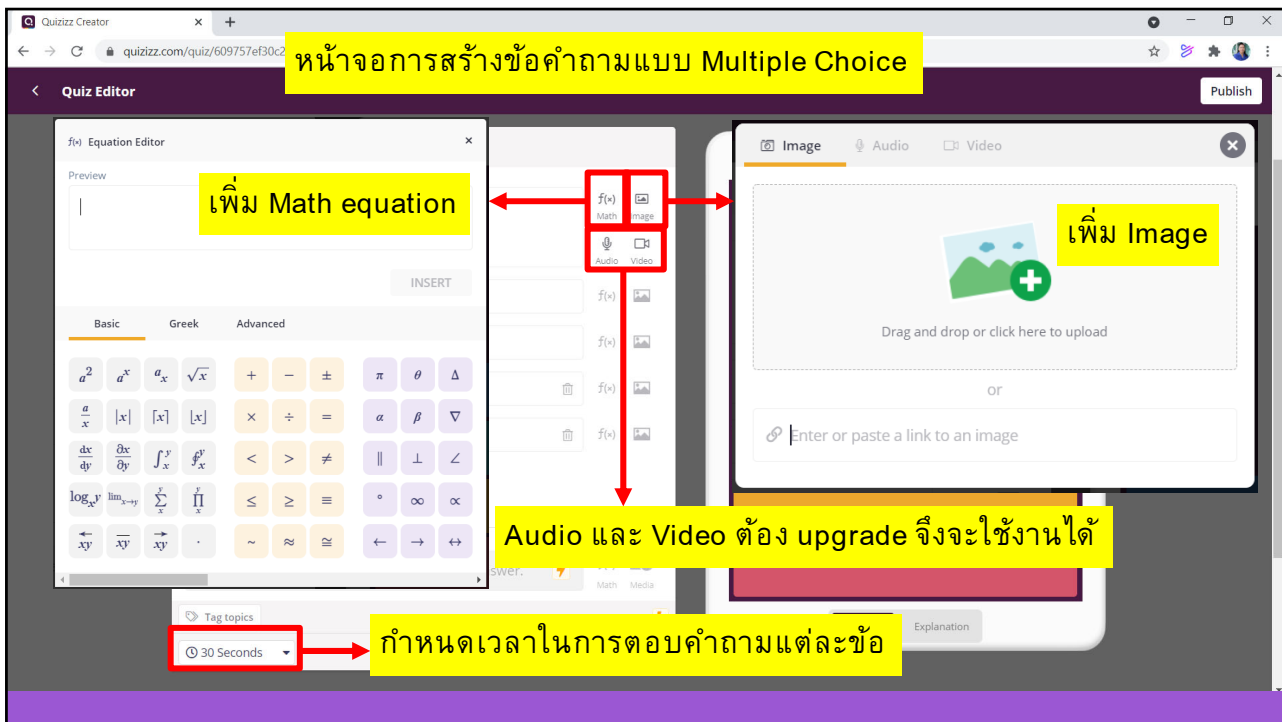
7



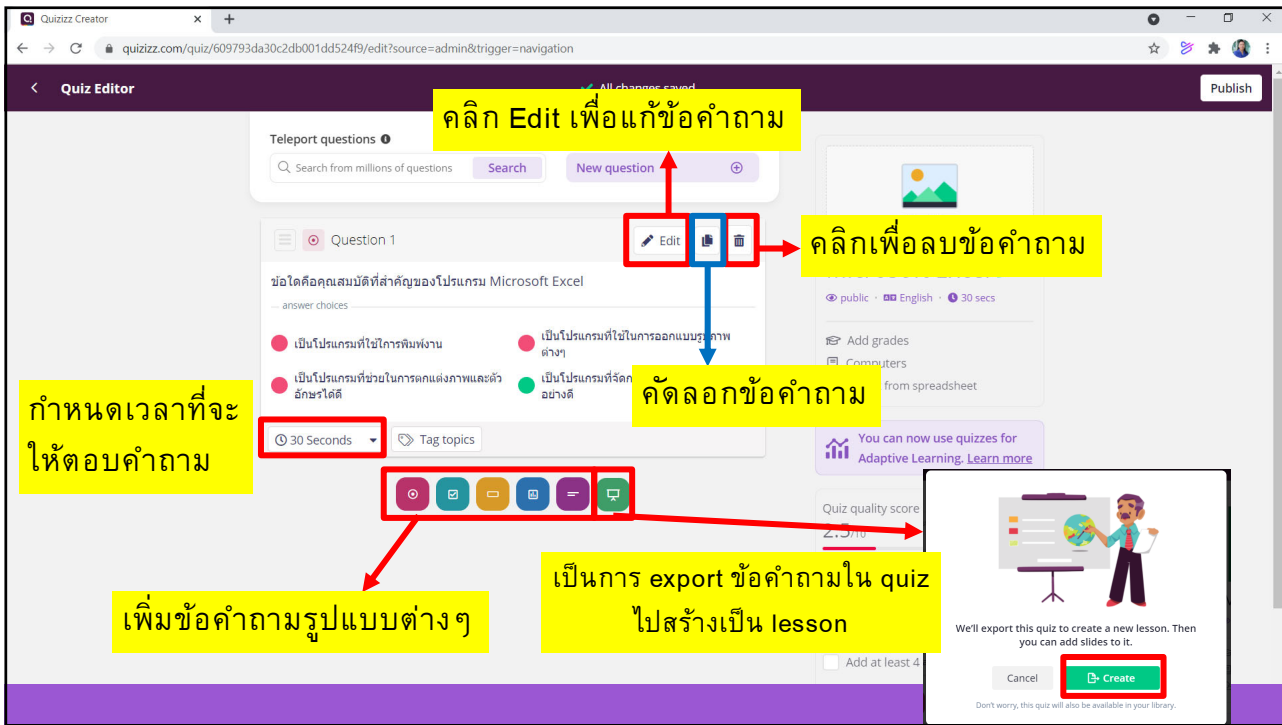
8



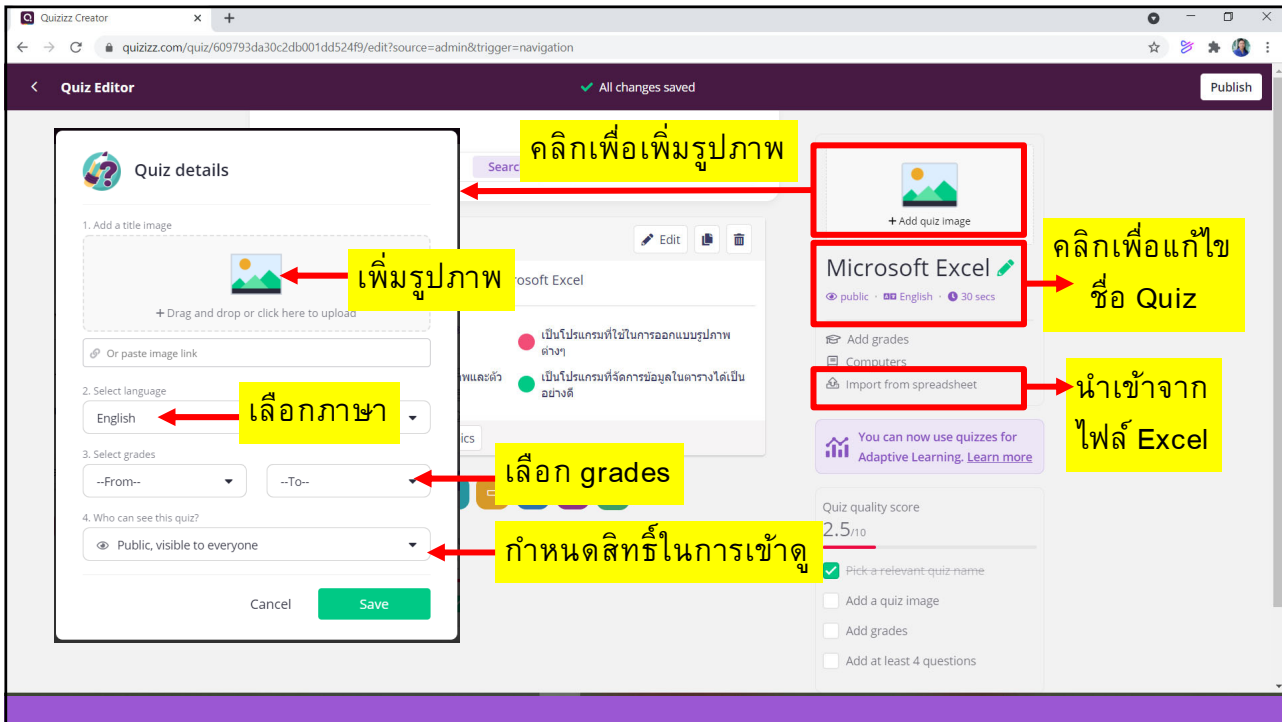
9



10



11



Import from Spreadsheet

Make sure to upload an .xlsx or .xls file and adhere to our format [\(download template\)](#)

Download template ของ Excel

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
	Text of the question(required)	Question Type (default is Multiple Choice)	Text for option 1 (required in all cases except open ended questions)	Text for option 2 (required in all cases except open ended questions)	Text for option 3 (optional)	Text for option 4 (optional)	Text for option 5 (optional)	The correct option choice (between 1-5). Leave blank for "Open-Ended", "Poll", and "Fill-in-the-Blank".	Time in seconds (optional, default value is 30 seconds)	Link of the image (optional)
2										
3	Which of these is the largest planet in the Solar System?	Multiple Choice	Earth	Mars	Mercury	Jupiter	Pluto		4	20 https://cdn.pixa
4	Which of these celestial bodies are planets?	Checkbox	Venus	Neptune	Uranus	Pluto		1,2,3	45	https://upload.v
5	Name any one of the two moons of Mars	Fill-in-the-Blank	Phobos	Deimos					60	https://upload.v
6	What would you do in outer space?	Open-Ended							180	
7	Which of these is your favorite?	Poll	Stars	Planets	Comets				20	

13

หน้าจอการสร้างข้อคำถามแบบ CheckBox

Question 3

Write your question here

ส่วนประกอบใดของโปรแกรม Microsoft Excel มีแต่ Microsoft Word ไม่มี

Answer option 1: แถบเครื่องมือ (Tool Bar)

Answer option 2: แถบสูตร (Formular Bar)

Answer option 3: แถบชื่อเรื่อง (Title Bar)

Answer option 4: แถบคำสั่ง (Menu Bar)

Tag topics: 45 Seconds

หน้าจอการสร้างข้อคำถามแบบ Fill in the Bank

Question 4

Write your question here

สูตรที่ใช้ในการคำนวณผลรวมคือ สูตรใด

is exactly

OR

is exactly

Tag topics: 60 Seconds

14

หน้าจอการสร้างข้อคำถามแบบ Poll

Write your question here

ท่านเคยใช้โปรแกรมคำนวณทางคณิตศาสตร์โปรแกรมใดมาก่อนบ้าง

Allow multiple selection

กำหนดให้สามารถตอบได้มากกว่า 1 คำตอบ

Answer option 1: Excel

Answer option 2: Spreadsheet

Answer option 3: SPSS

Answer option 4: MATLAB

30 Seconds

หน้าจอการสร้างข้อคำถามแบบ Open Ended

Question 2

Write your question here

ท่านเคยมีปัญหากในการทำงานโปรแกรม Microsoft excel อย่างไรบ้าง

Open-Ended questions are ungraded. They are marked as Correct in your reports.

คำถามแบบ จะไม่มีการคิดคะแนนให้

3 Minutes

คำถามแบบ Polls / Open Ended จะไม่มีการคิดคะแนนให้

15

Microsoft Excel | Computers - Q. x

quizzizz.com/admin/quiz/609793da30c2db001dd524f9/r

แสดงชุดข้อคำถามที่สร้างเสร็จแล้ว

Share การใช้งานกับ instructor ท่านอื่น

คลิกเพื่อแก้ไข

แสดงคำตอบ

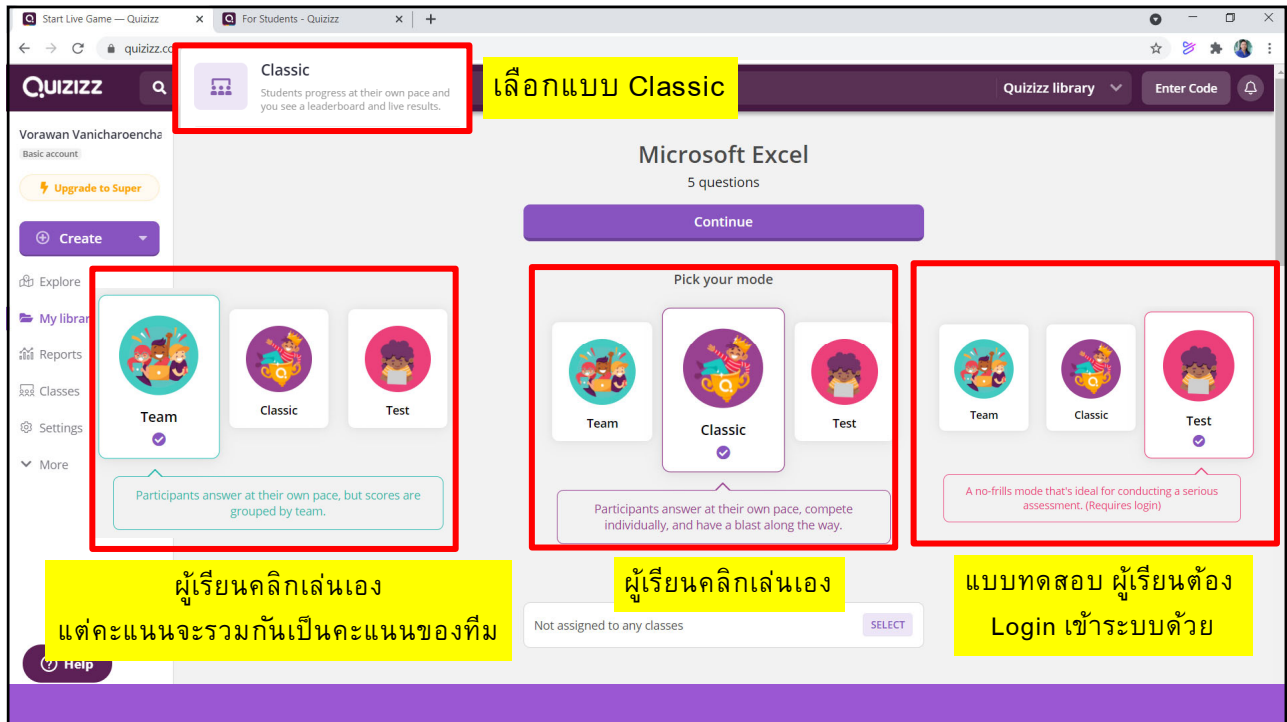
กด Preview เพื่อดูข้อสอบ

SHOW ANSWERS

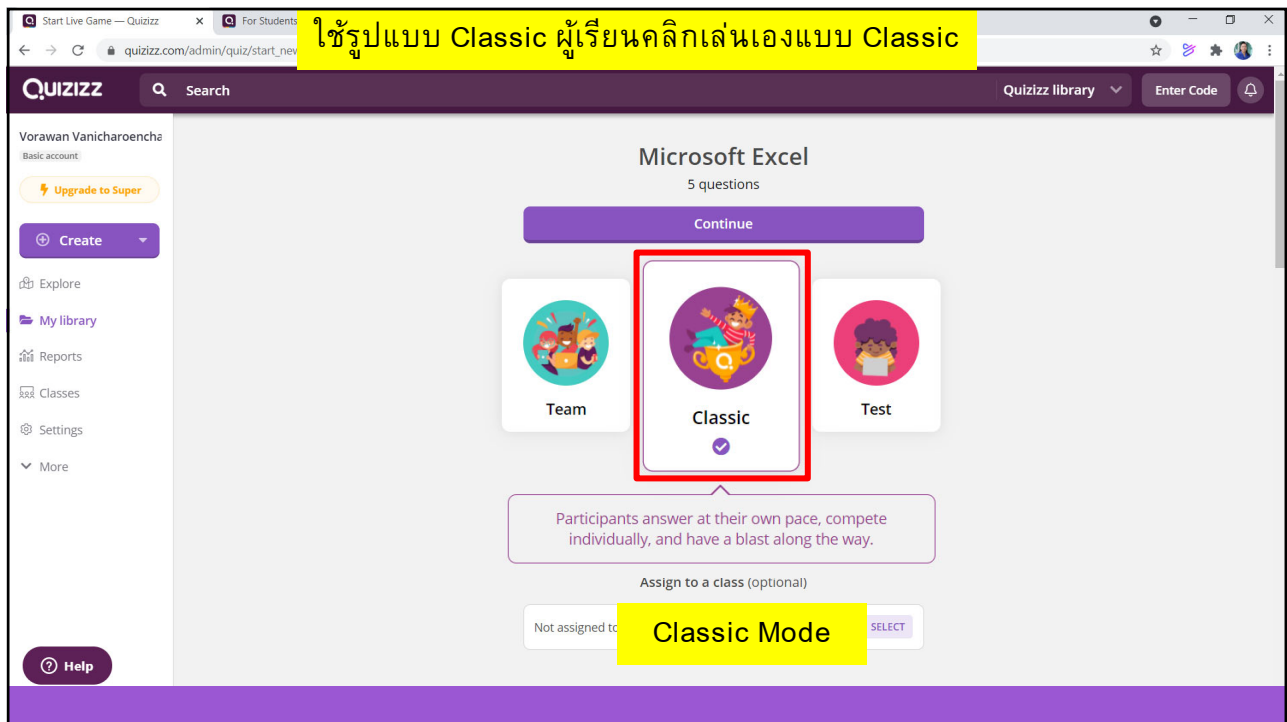
PREVIEW

- เป็นโปรแกรมที่ใช้การทำงาน
- เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการออกแบบรูปภาพต่างๆ
- เป็นโปรแกรมที่ช่วยในการตกแต่งภาพและตัวอักษรได้ดี
- เป็นโปรแกรมที่จัดการข้อมูลในตารางได้เป็นอย่างดี

16



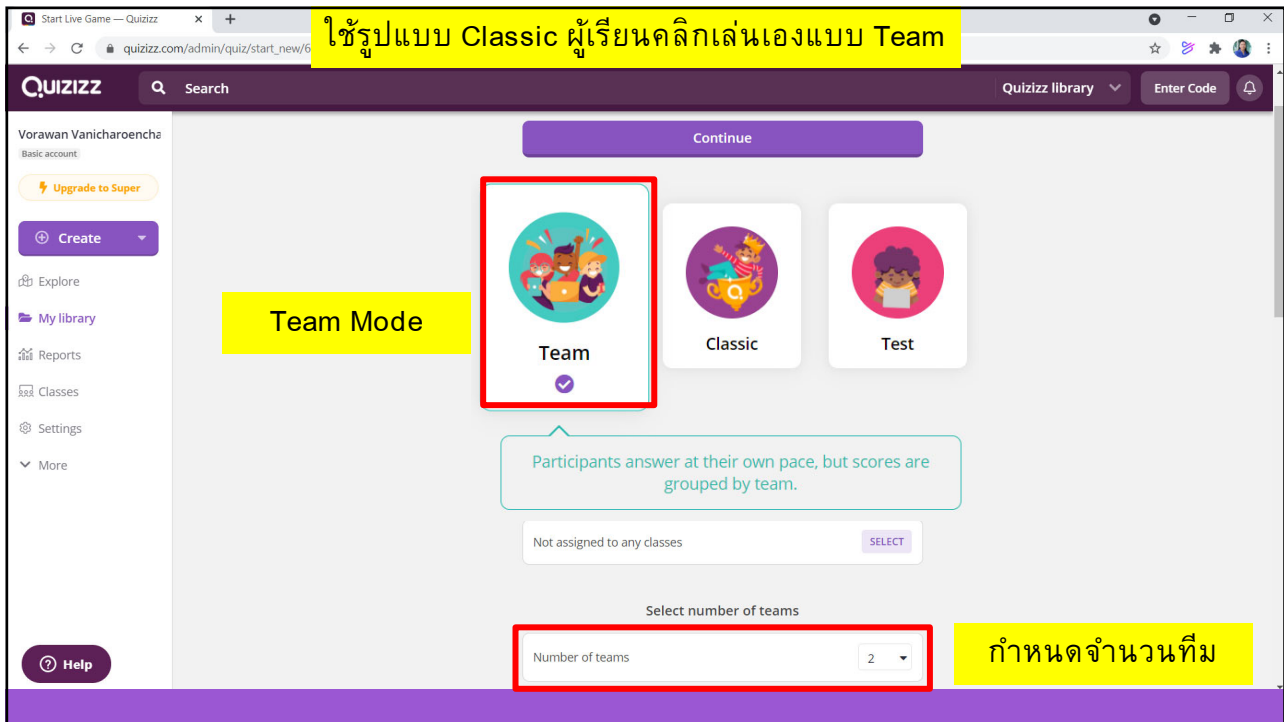
19



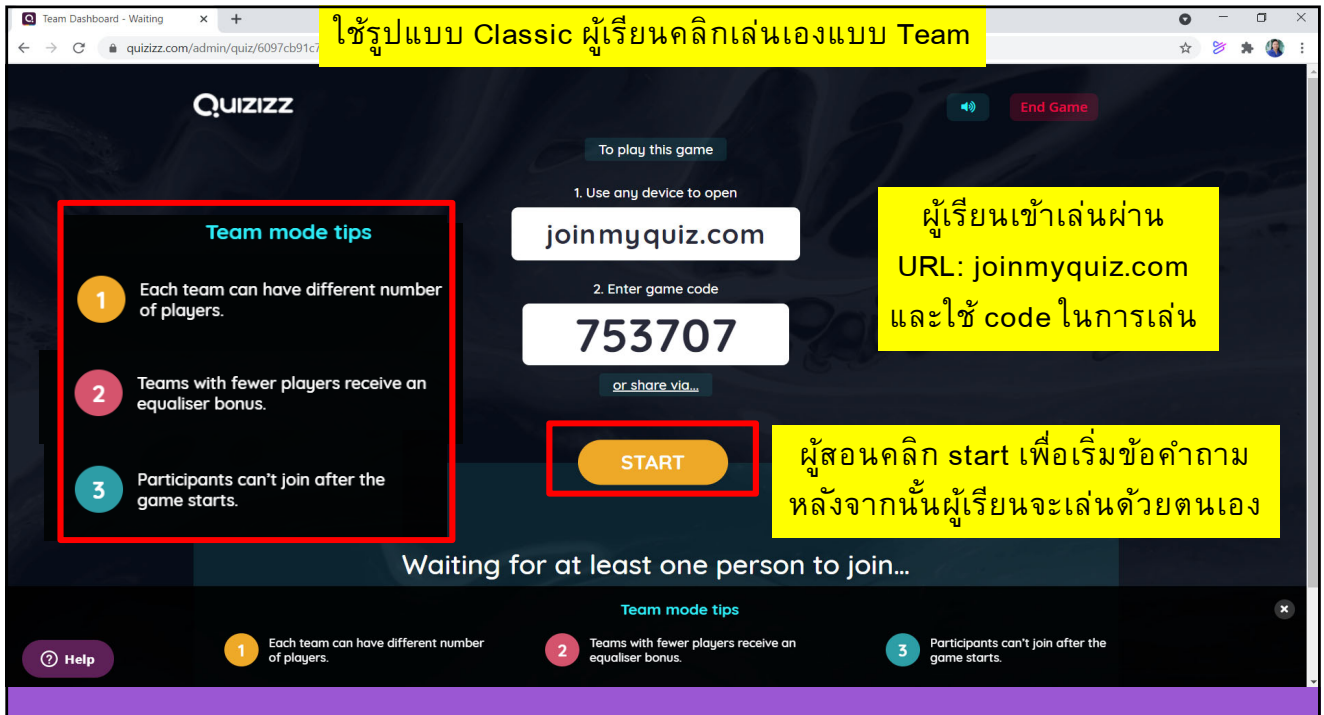
20



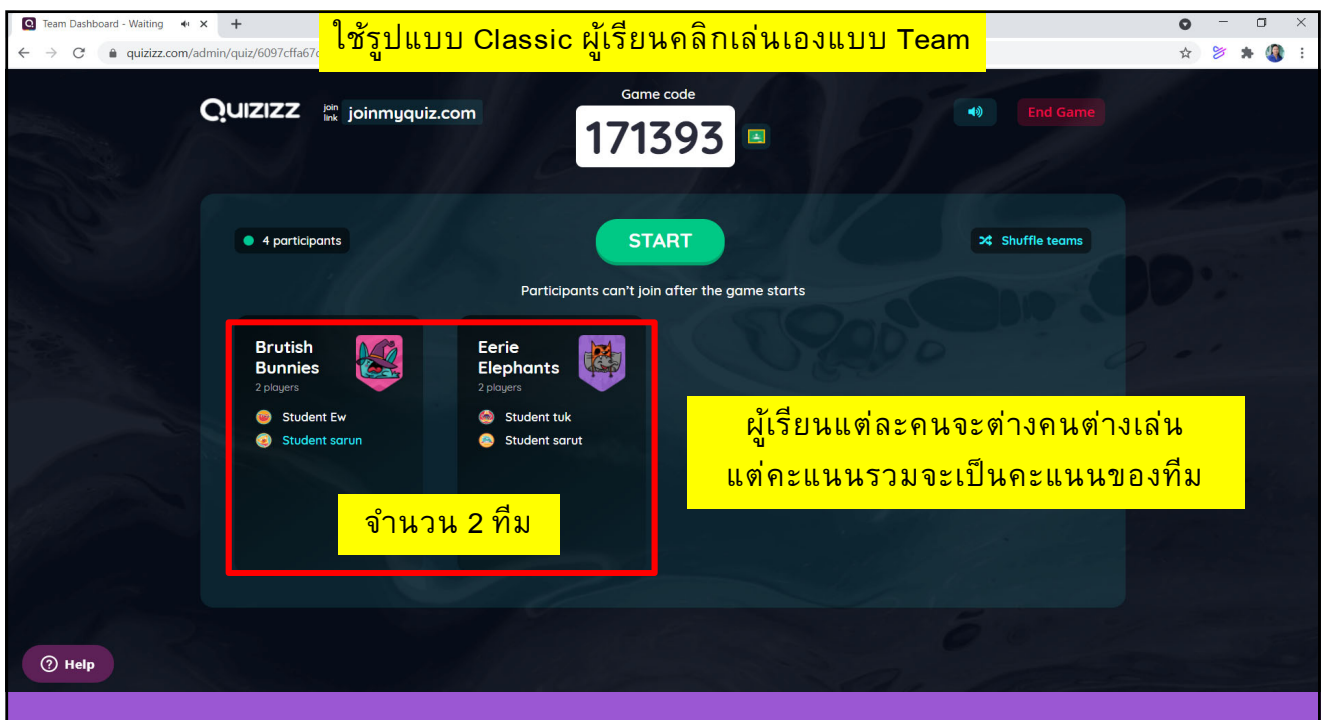
21



22



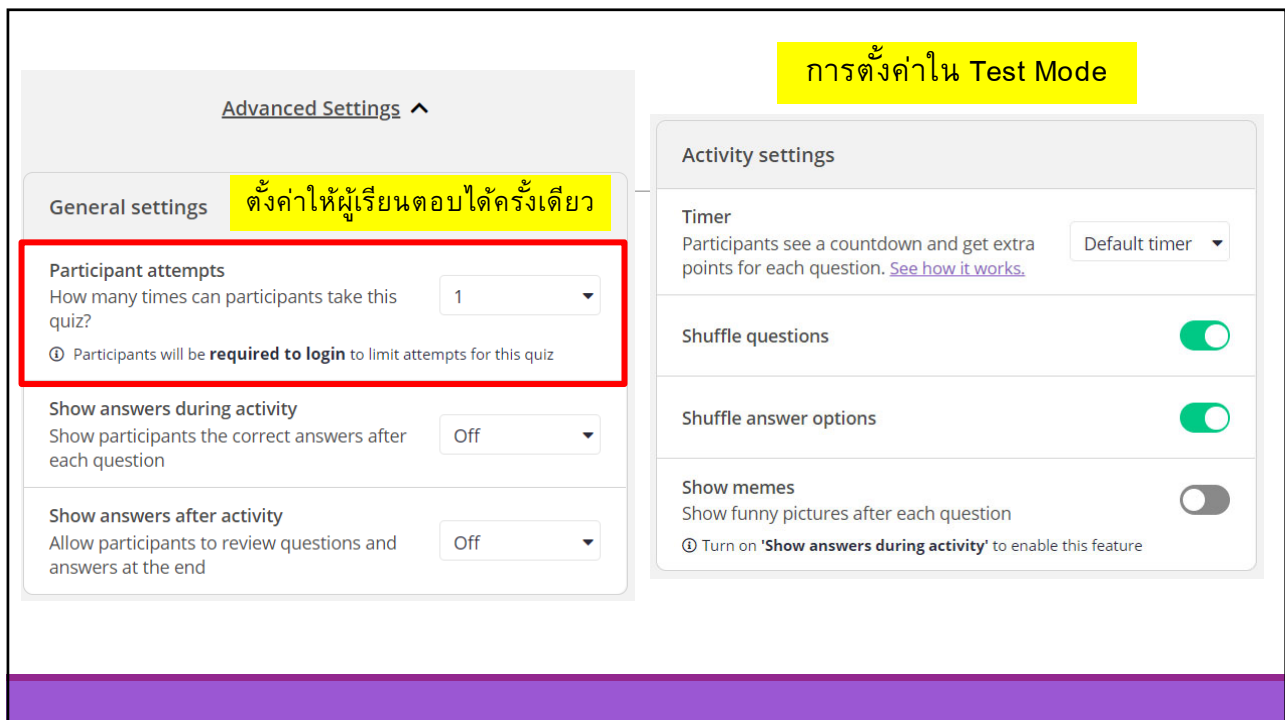
23



24



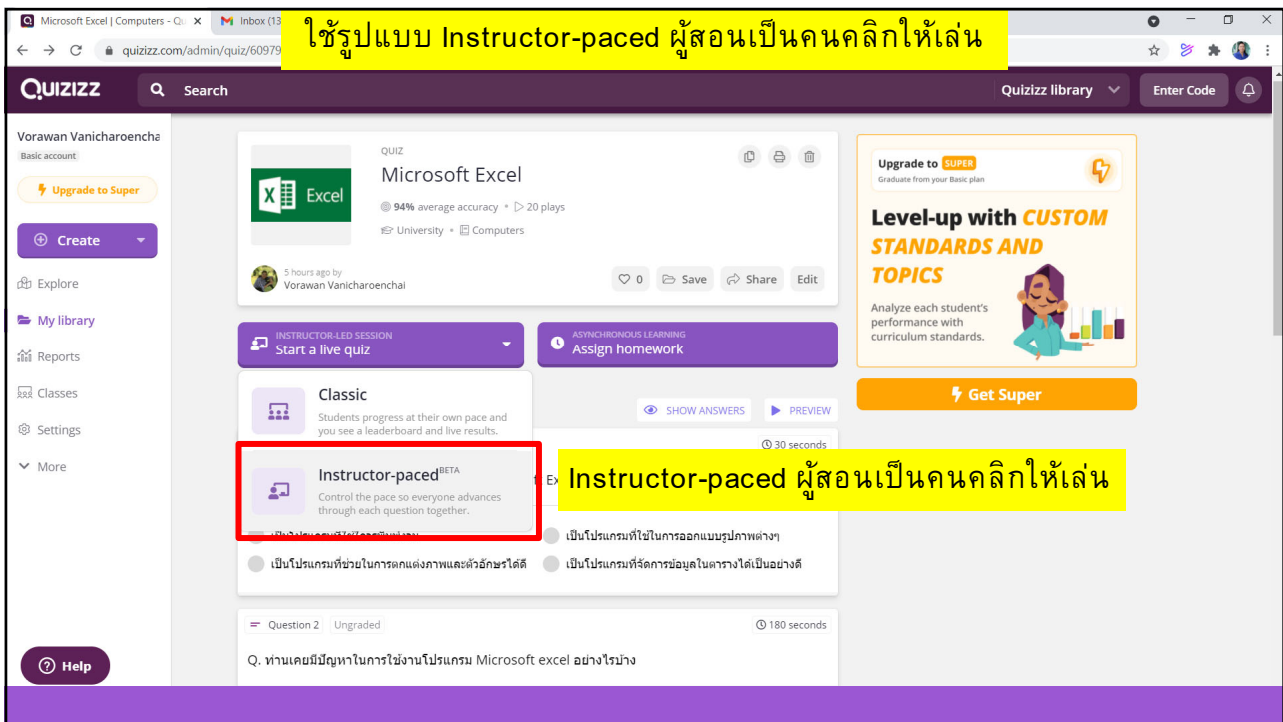
25



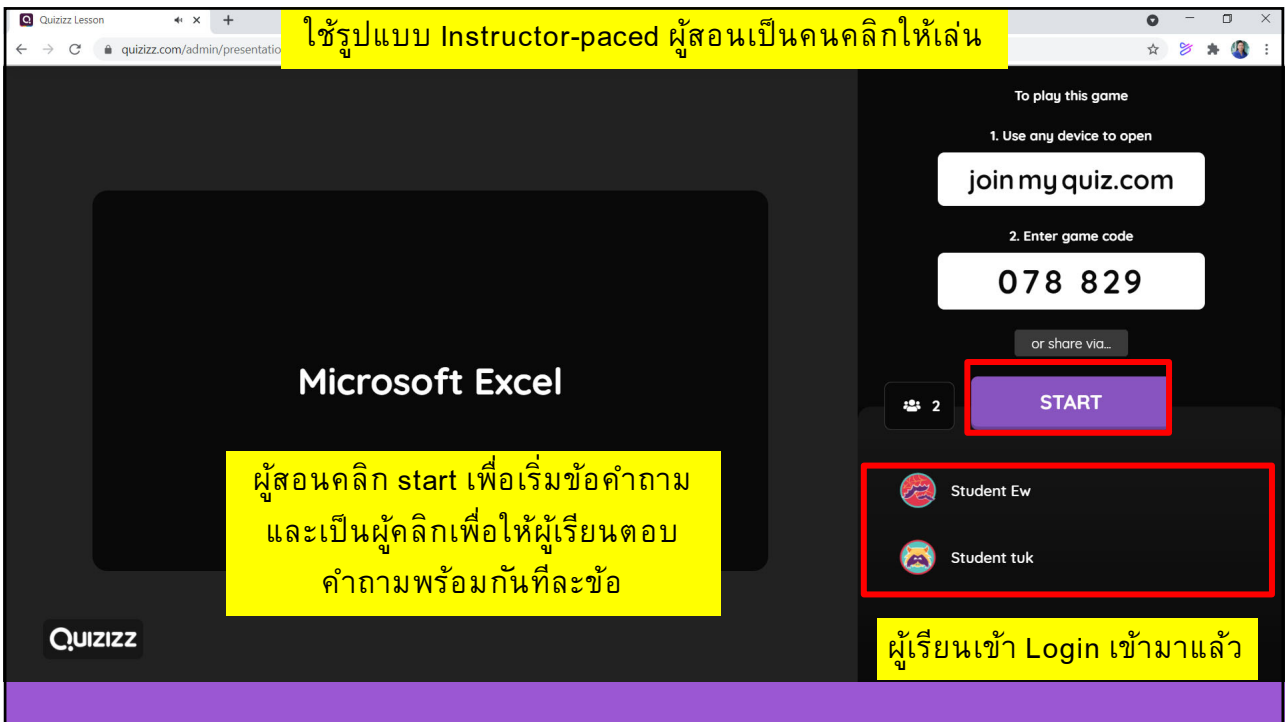
26



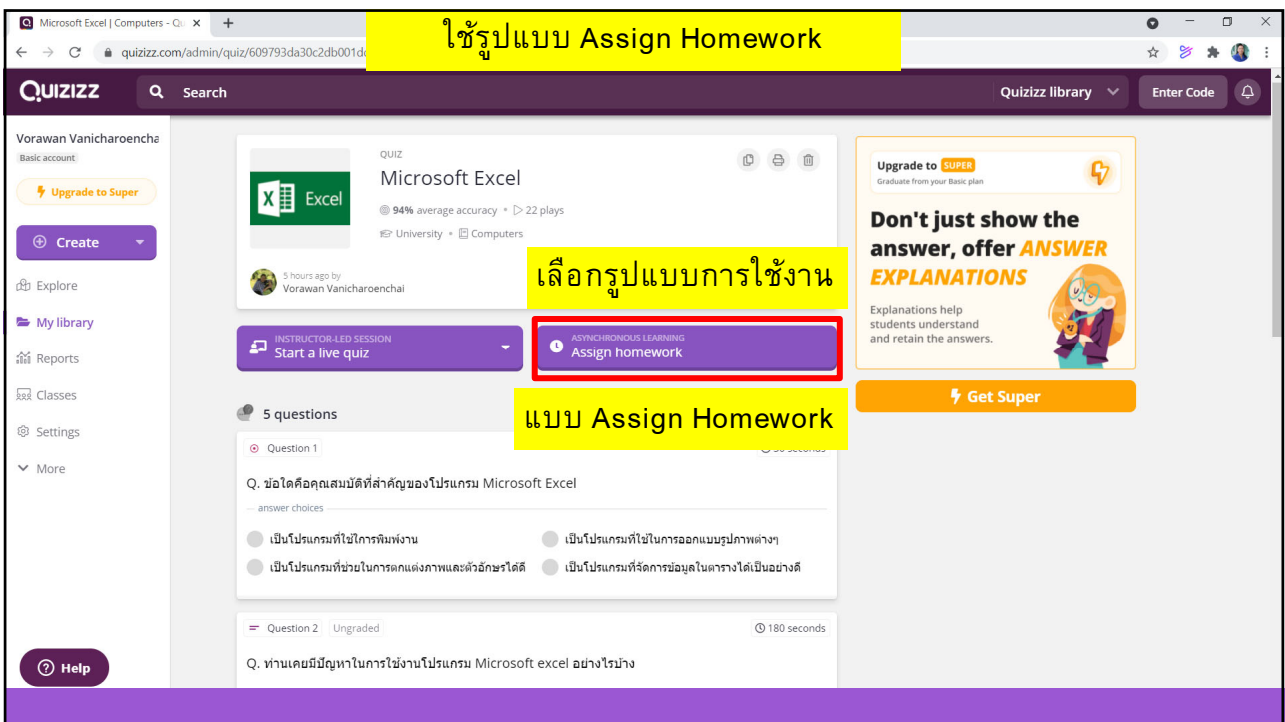
27



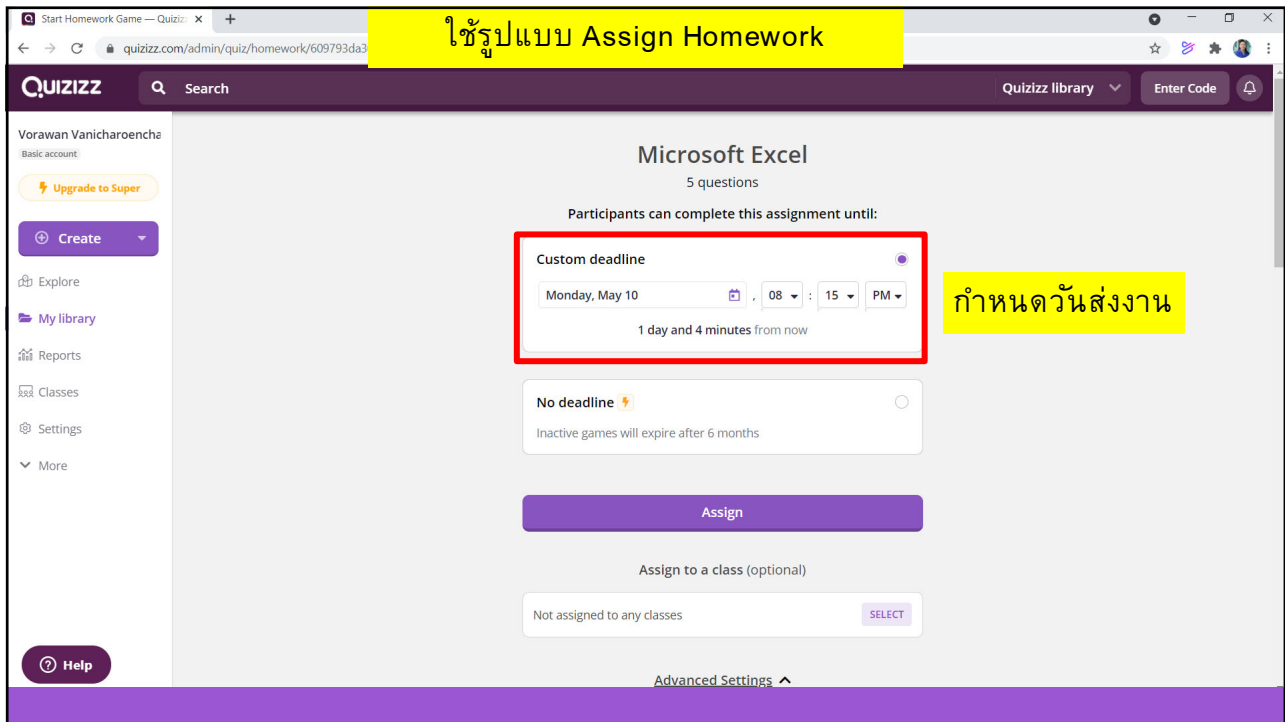
๓๐



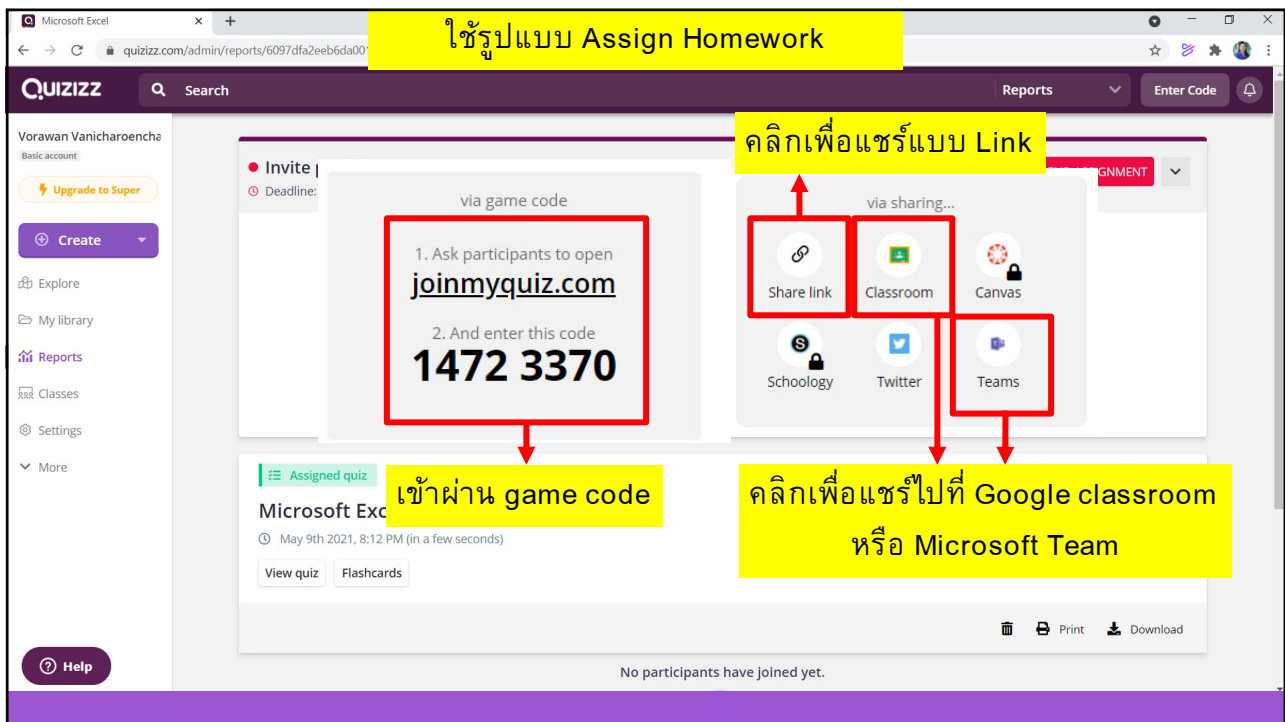
29



30



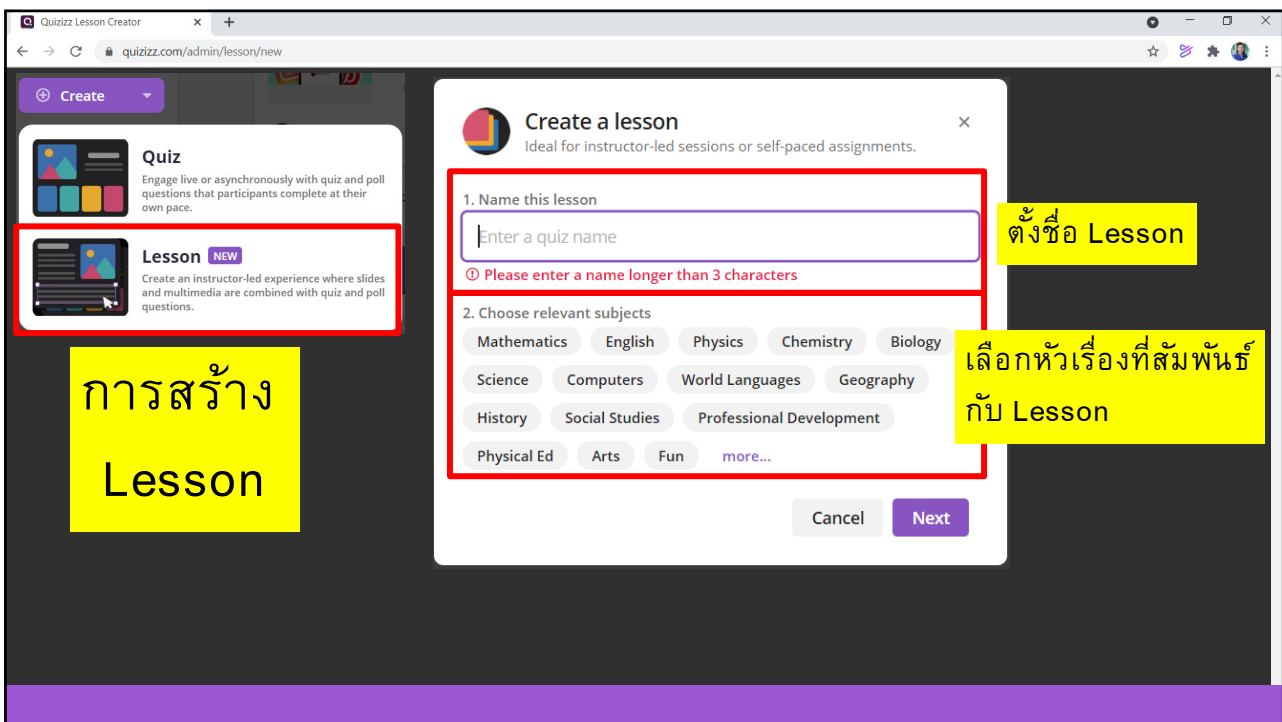
31

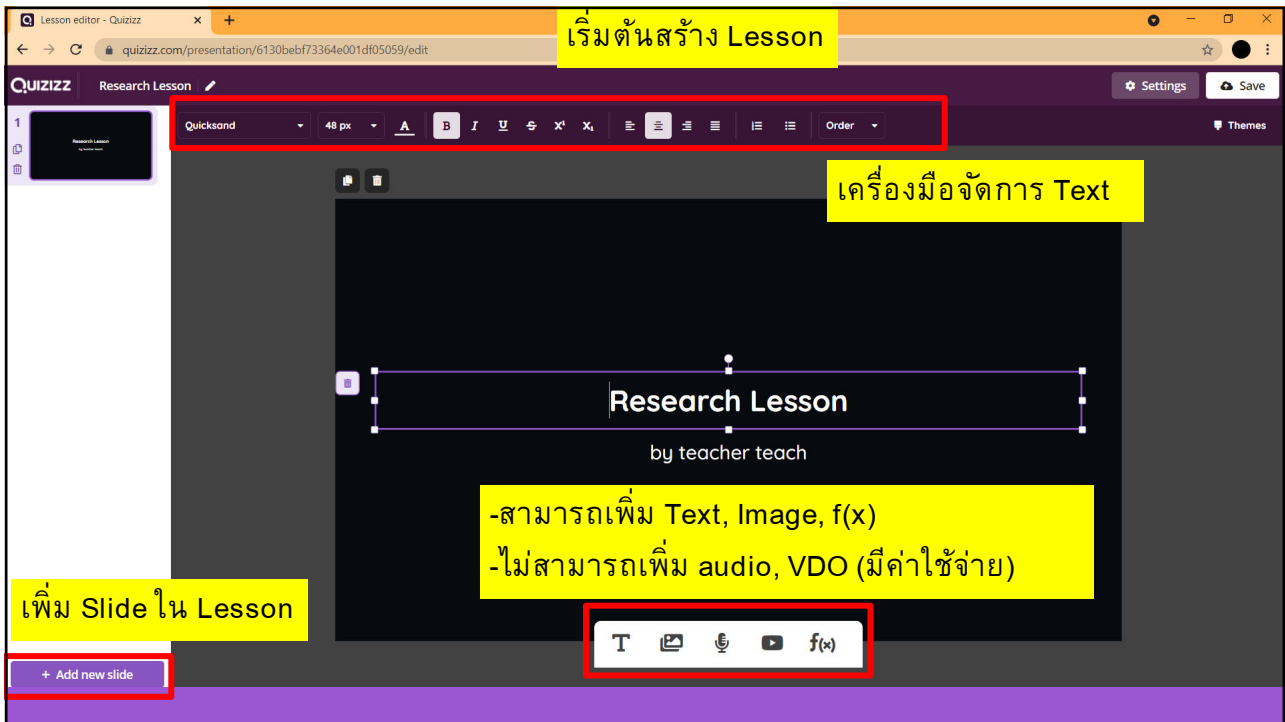


32

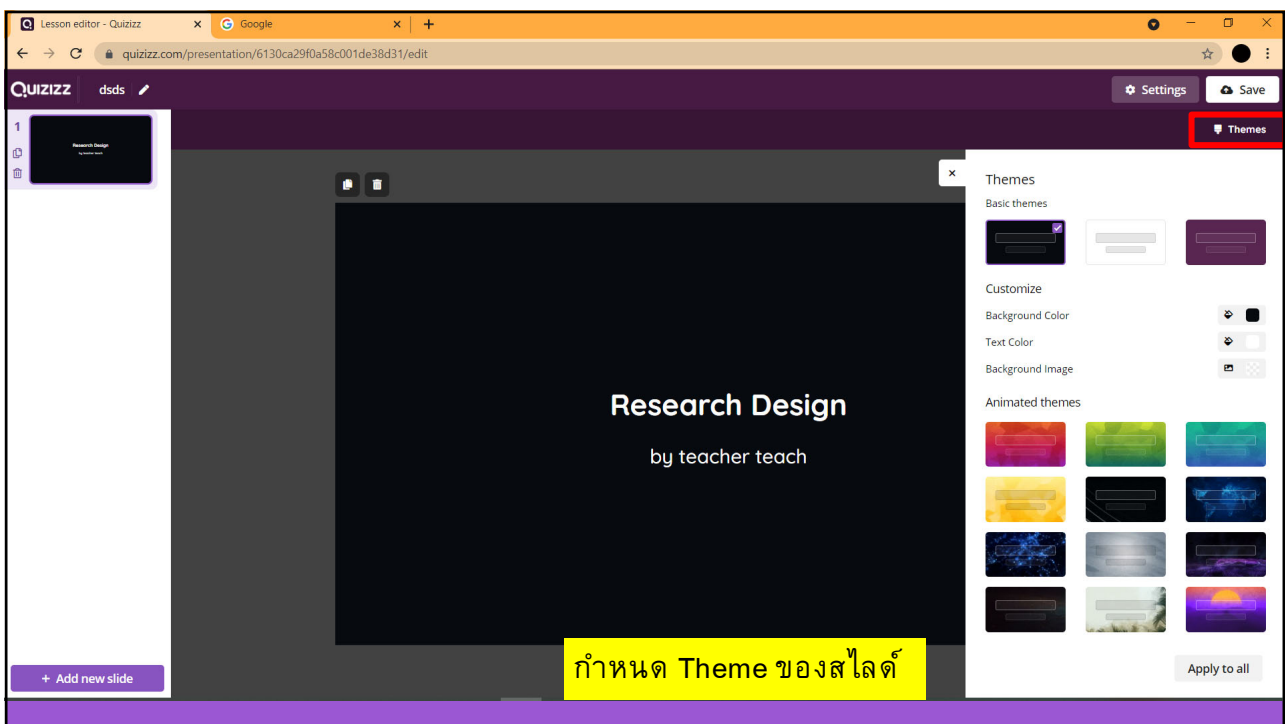


33

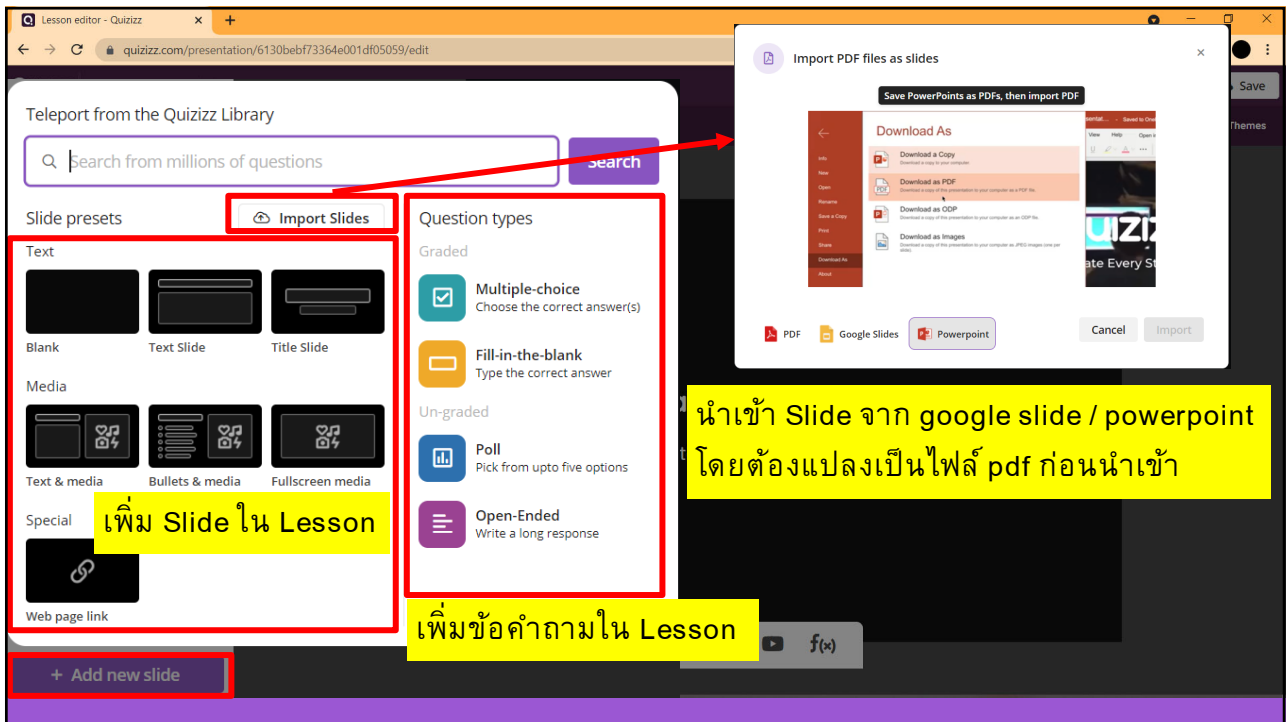




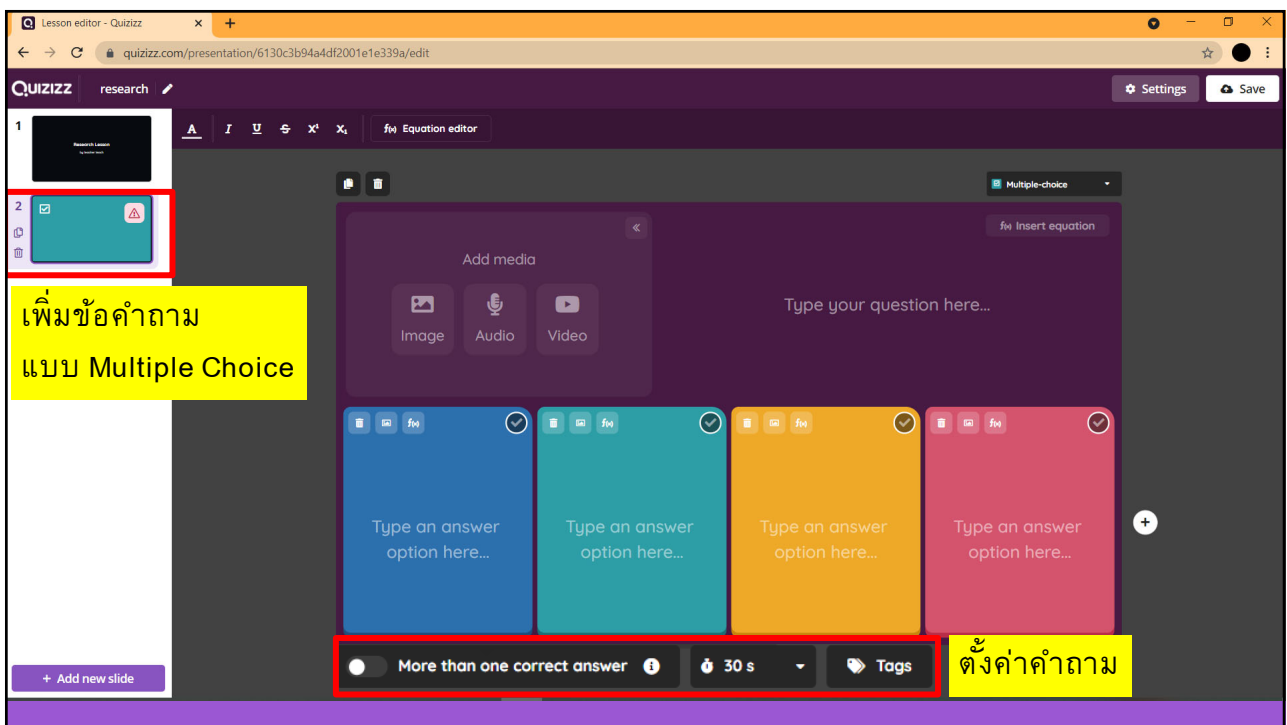
35



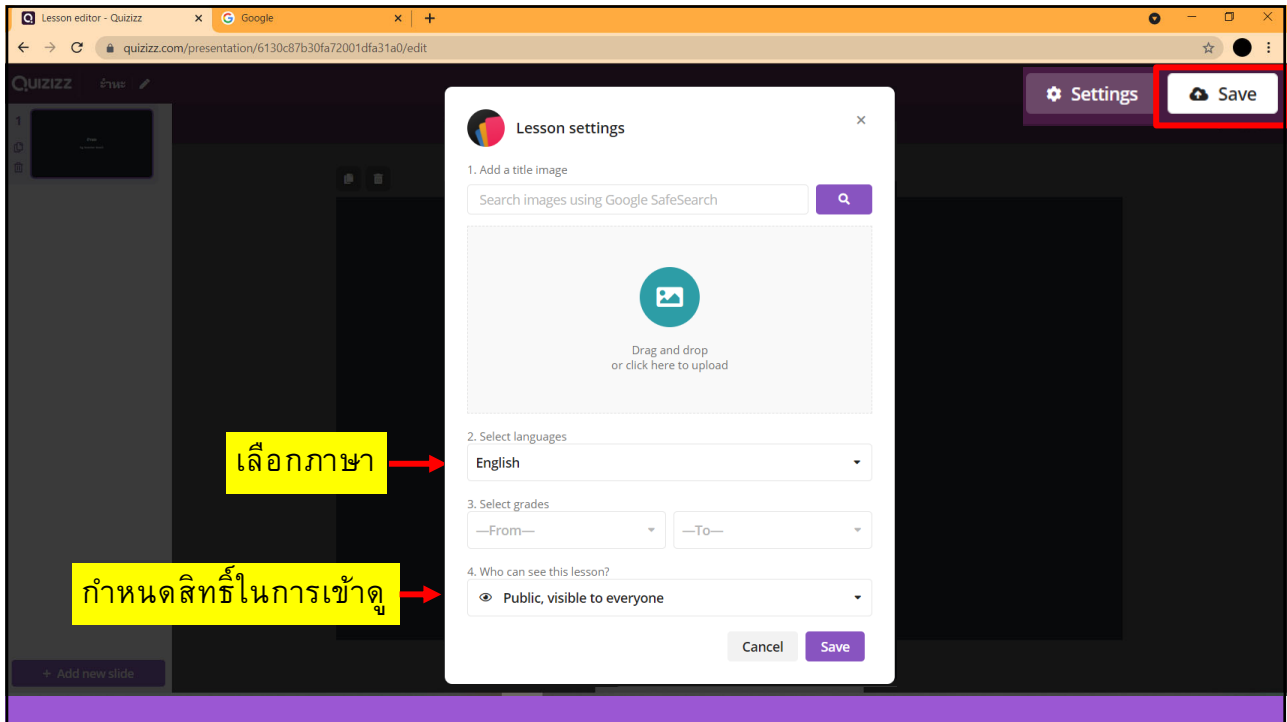
36



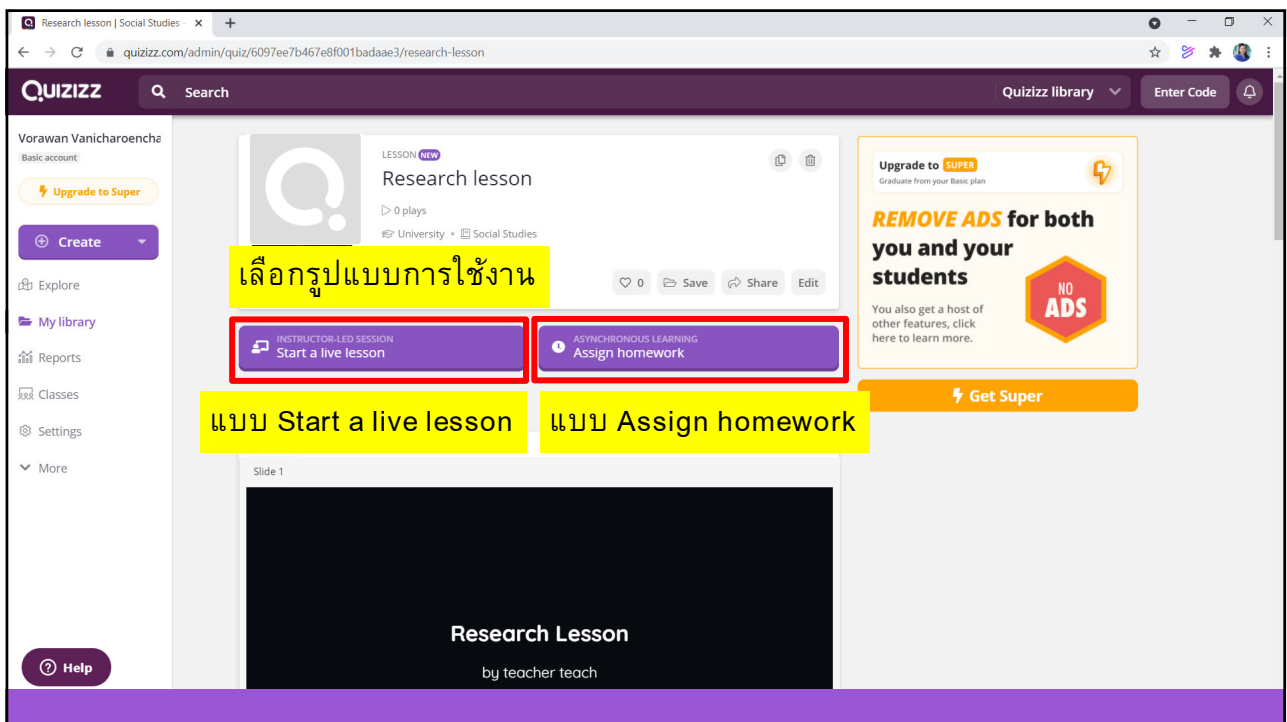
37



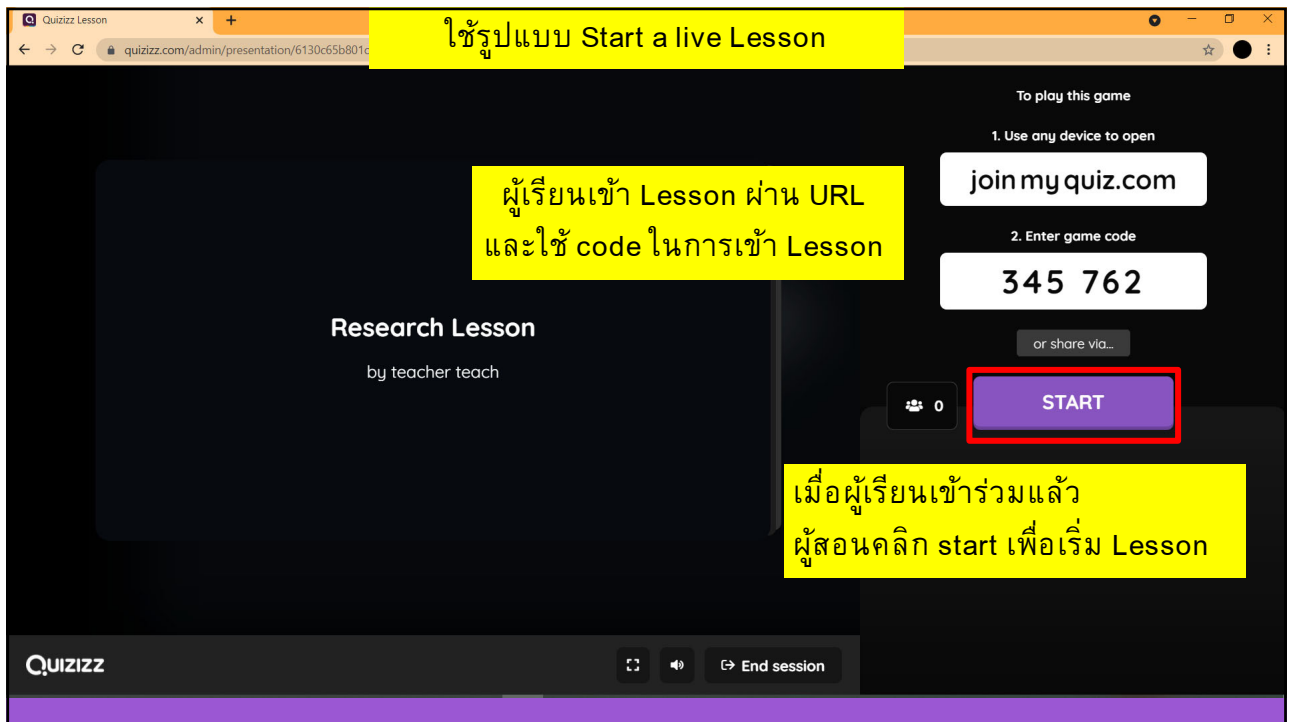
38



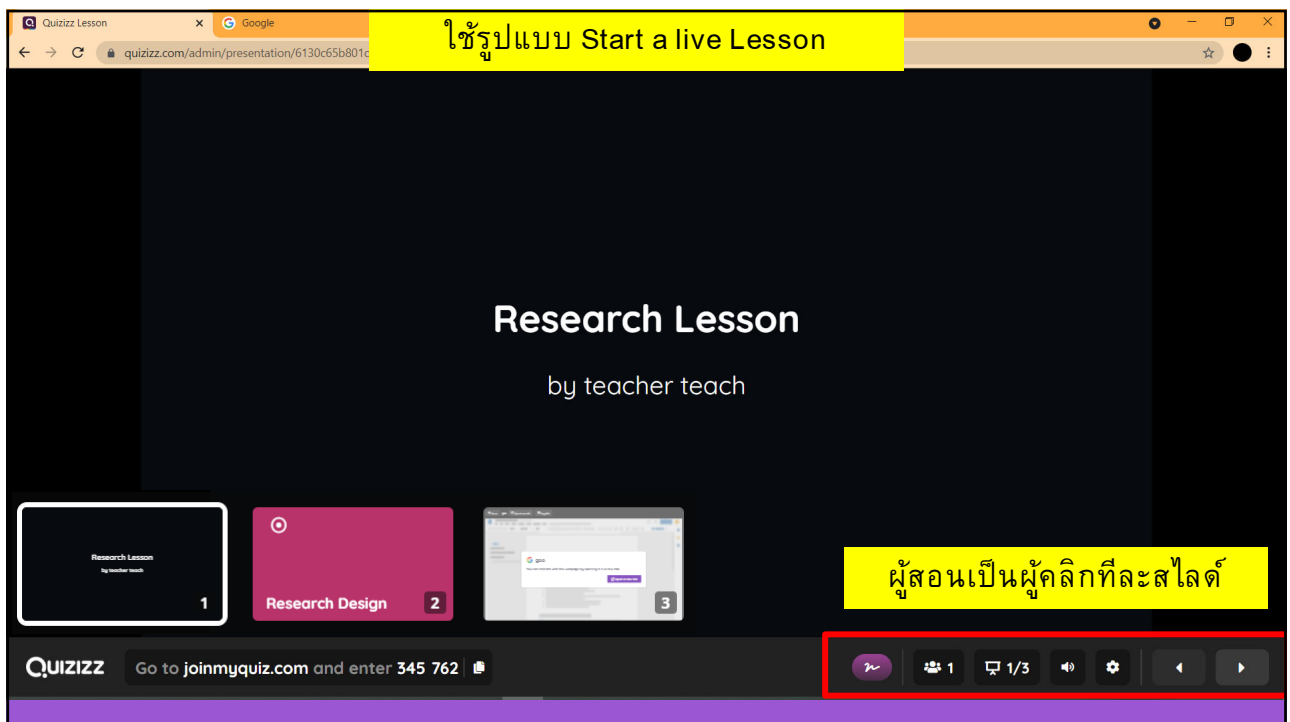
39



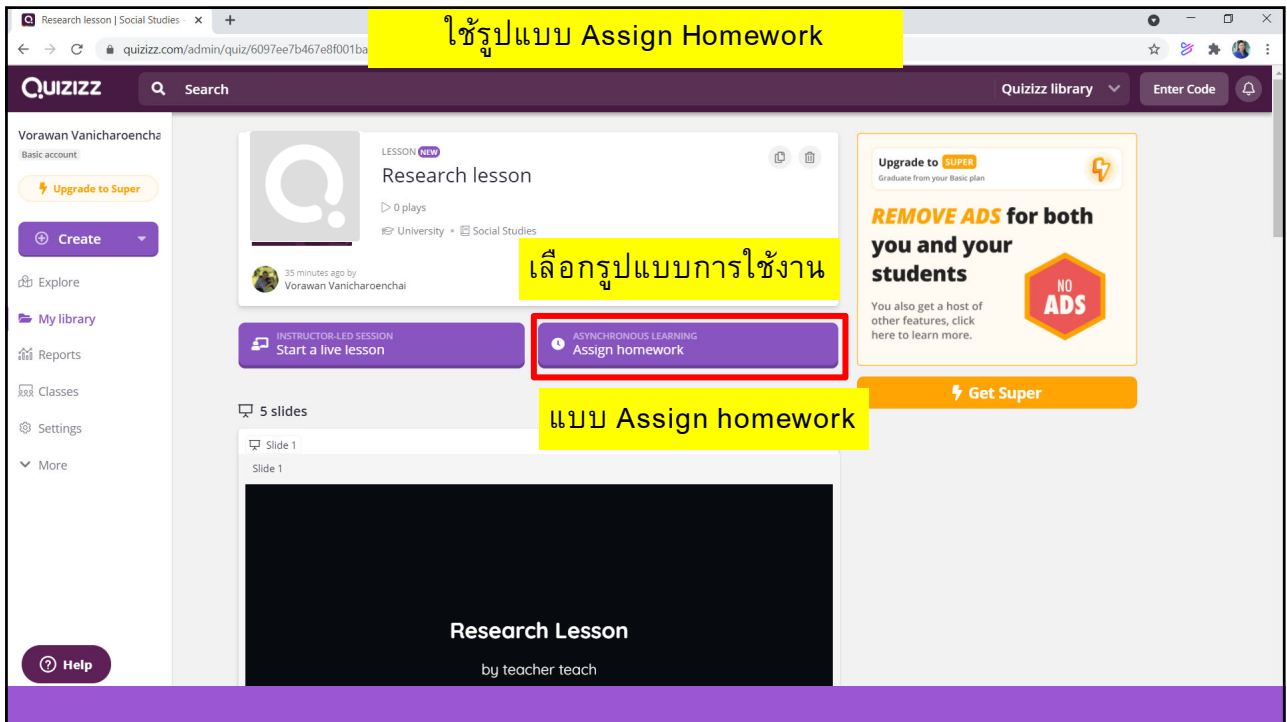
40



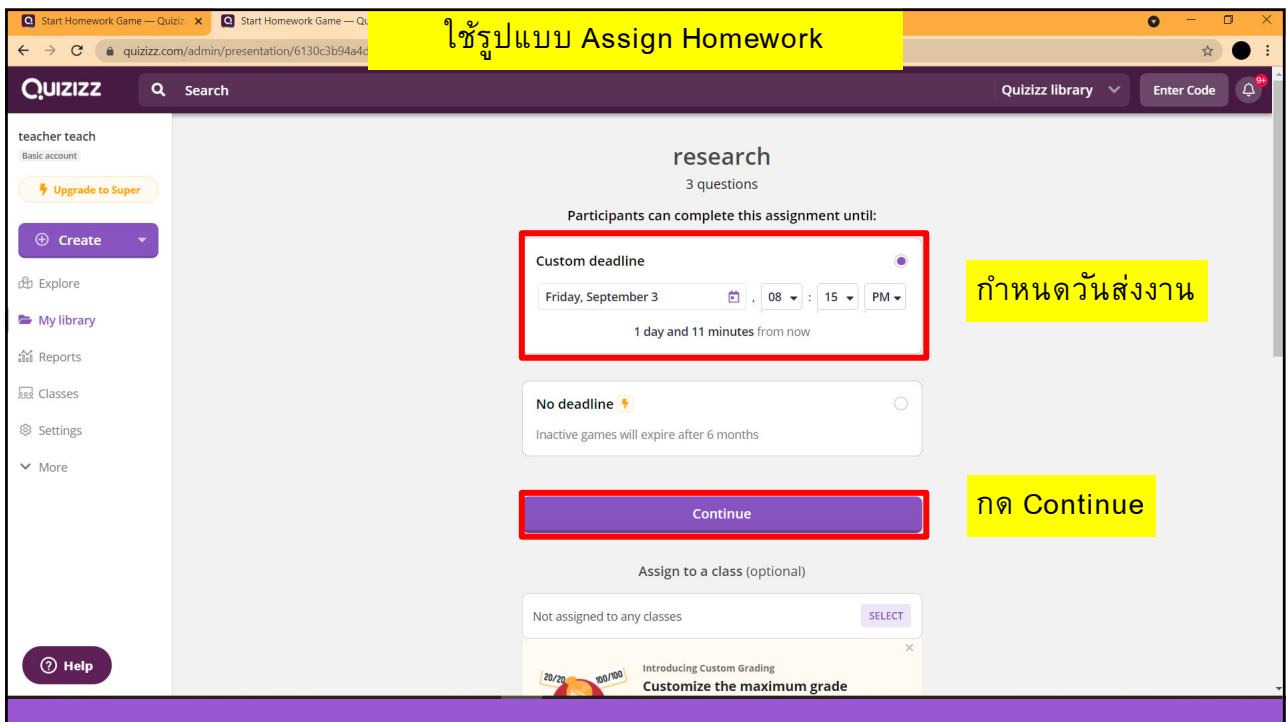
41



42



43



44

ใช้รูปแบบ Assign Homework

คลิกเพื่อแชร์แบบ Link

เข้าผ่าน game code

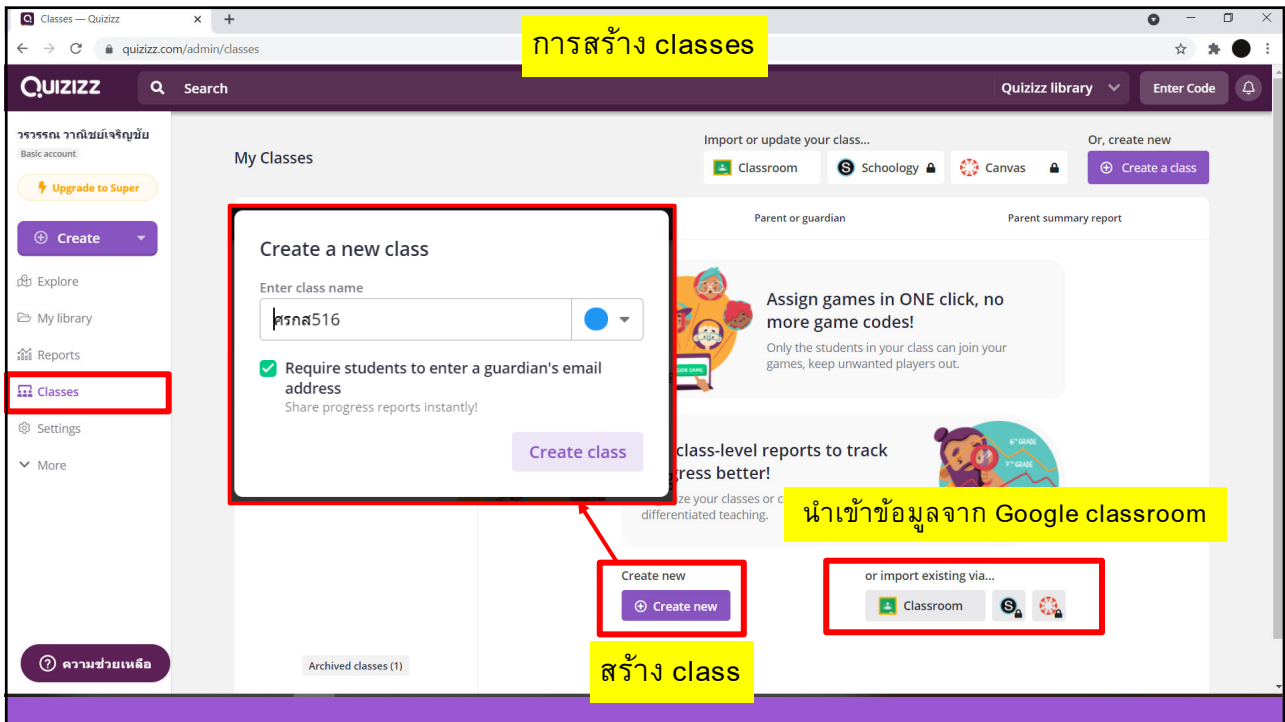
คลิกเพื่อแชร์ไปที่ Google classroom หรือ Microsoft Team

45

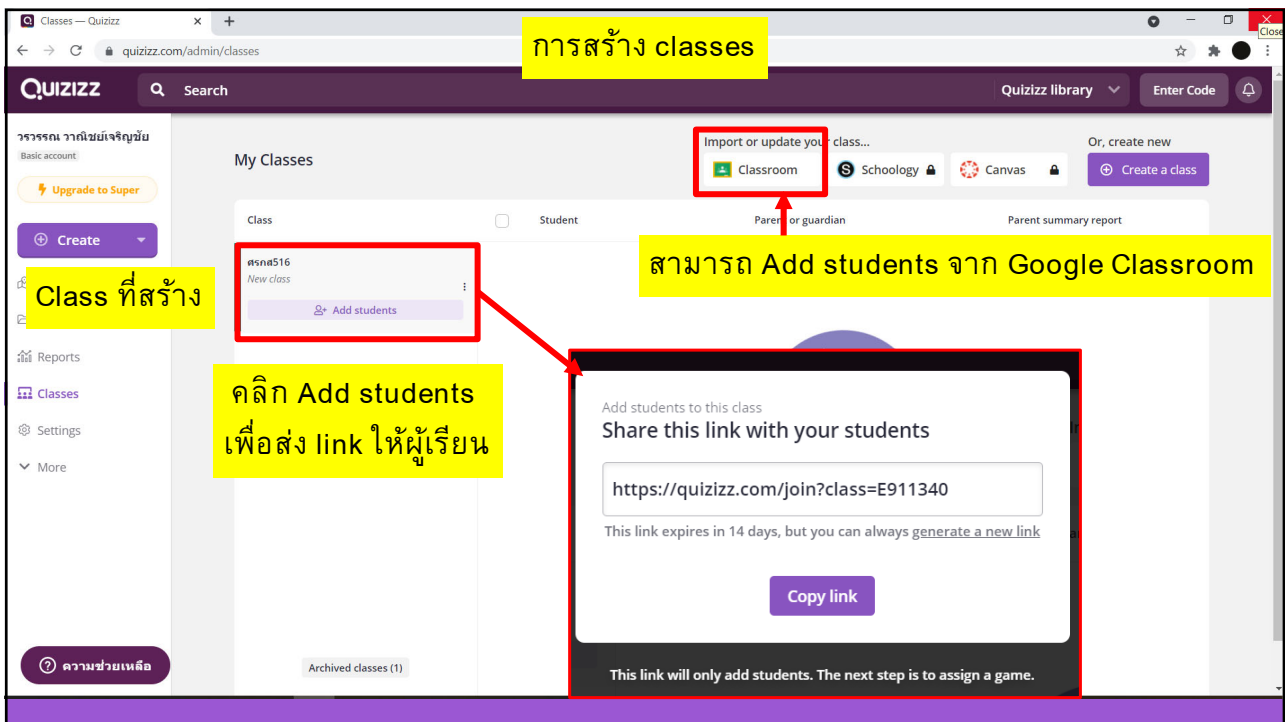


การสร้าง Classes

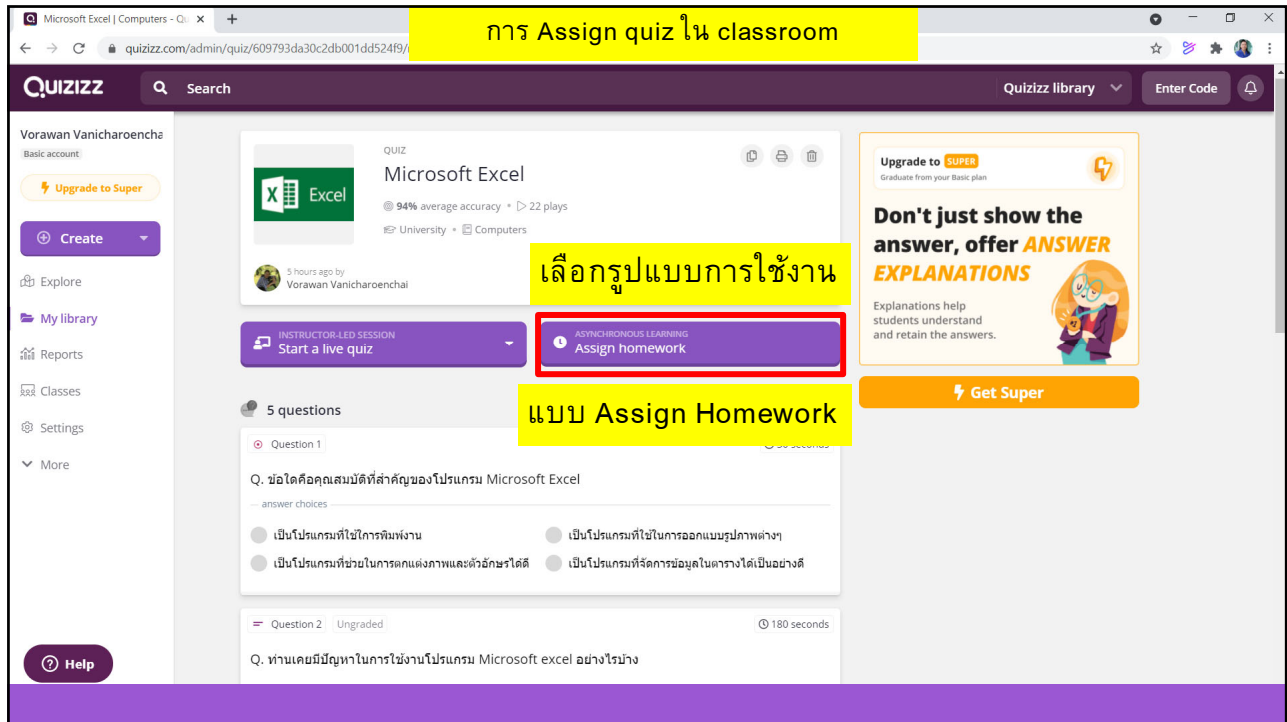
46



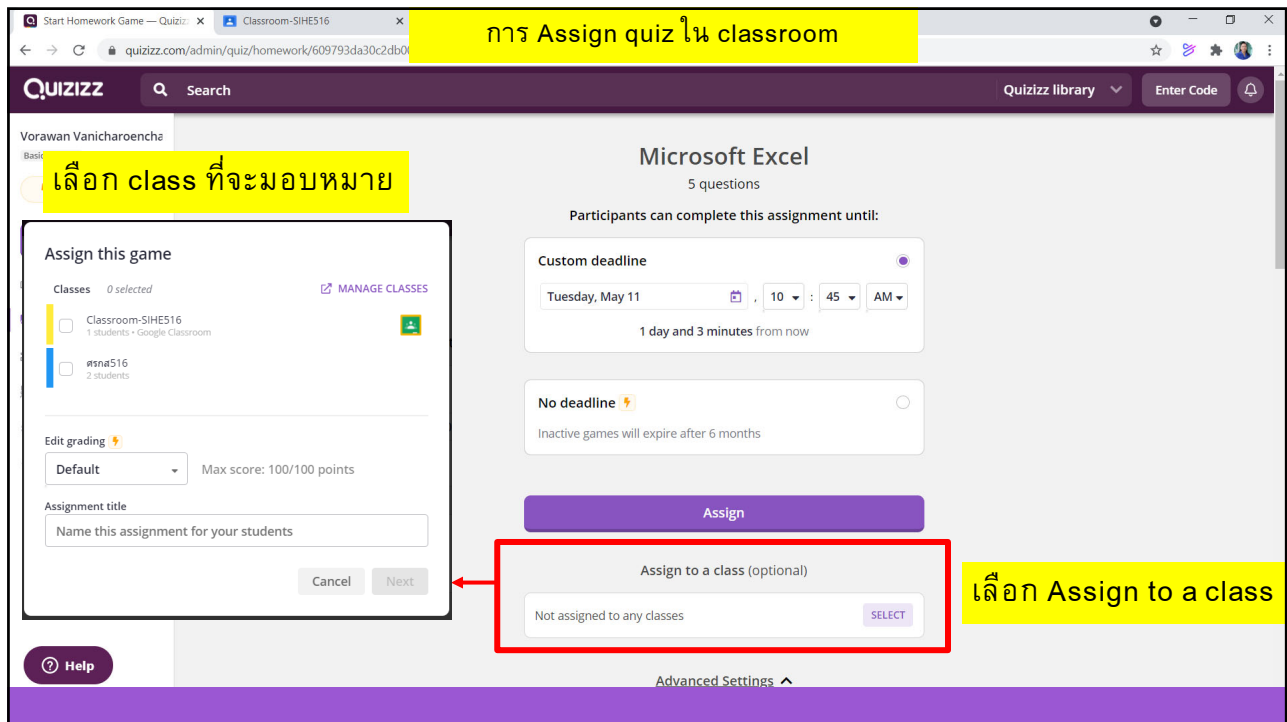
47



48



49



50

หน้าจอบ report ใน quizizz

Type	Quiz name	Total participants	Accuracy	Code
Assigned	แบบทดสอบ excel Running - started 40 minutes ago	1	100%	Classroom-SIHE516 59880746
Assigned	Research lesson Running - started 14 hours ago	0	0%	24701226
Assigned	Microsoft Excel Running - started 15 hours ago	1	100%	32614698
Assigned	Microsoft Excel Running - started 15 hours ago	0	0%	41724202
Assigned	Microsoft Excel Running - started 15 hours ago	0	0%	56404266
Assigned	Microsoft Excel Running - started 15 hours ago	0	0%	60598570
Assigned	Microsoft Excel Running - started 15 hours ago	0	0%	14723370
Live	Research lesson Completed 14 hours ago			
Live	Microsoft Excel Completed 16 hours ago	2	100%	

สำหรับดู report ของผู้เรียน

51

โจทย์: การสร้างไฟล์ข้อสอบบน Quizizz

คำสั่ง: ให้ผู้เข้าอบรมสร้างไฟล์ข้อสอบ โดยกำหนดให้

1. สร้าง Quiz จำนวน 5 ข้อ โดยให้กำหนดคำถามและคำตอบเอง ดังนี้

- Multiple Choice จำนวน 1 ข้อ
- Checkbox จำนวน 1 ข้อ
- Fill-in-the-bank จำนวน 1 ข้อ
- Poll จำนวน 1 ข้อ
- Open-ended จำนวน 1 ข้อ

2. มอบหมายงานแบบ Assign homework เพื่อให้วิทยากรเข้าไปทดลองใช้งาน

3. ส่ง link ผลงาน ใน chat ของ Zoom

52

โจทย์: การสร้าง Lesson

คำสั่ง: ให้ผู้เข้าอบรมสร้าง Lesson โดยกำหนดให้

- 1.ให้สร้าง Lesson โดยให้ผู้เข้าอบรมกำหนดเนื้อหาในบทเรียนเอง ดังนี้
 - สร้าง slide จำนวน 5 slides
 - สร้างข้อคำถามท้าย slide แบบ MCQ จำนวน 2 ข้อ
2. มอบหมายงานแบบ Assign homework เพื่อให้ผู้สอนเข้าไปทดลองใช้งาน
3. ส่ง link ผลงาน ใน chat ของ Zoom

53



54

TWELVE TIPS

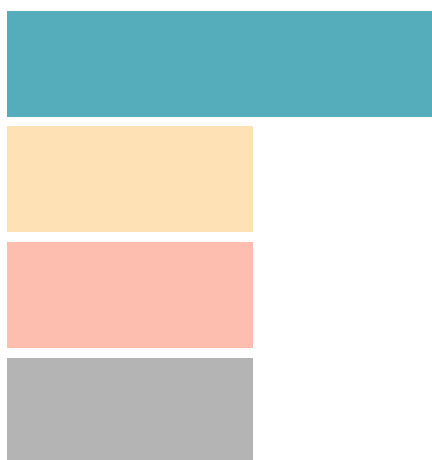
to make successful
medical infographics



TWELVE TIPS

to make successful medical infographics

1. Define target audience
2. The purpose
3. Compelling title
4. Get straight to the point
5. Storytelling is key
6. Highlight the main ideas
7. Draft
8. Follow the basic
9. Choose colours appropriately
10. Test & Try
11. Avoid misprints & errors
12. Share it effectively

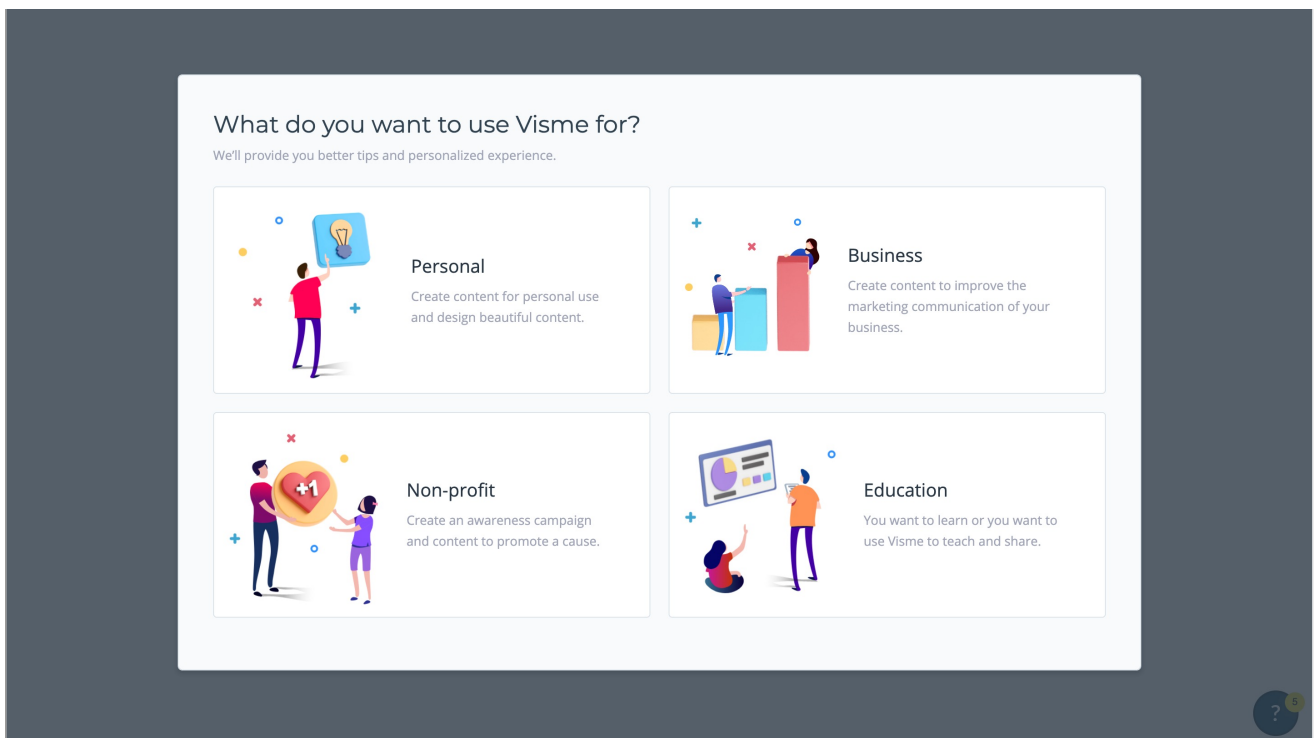
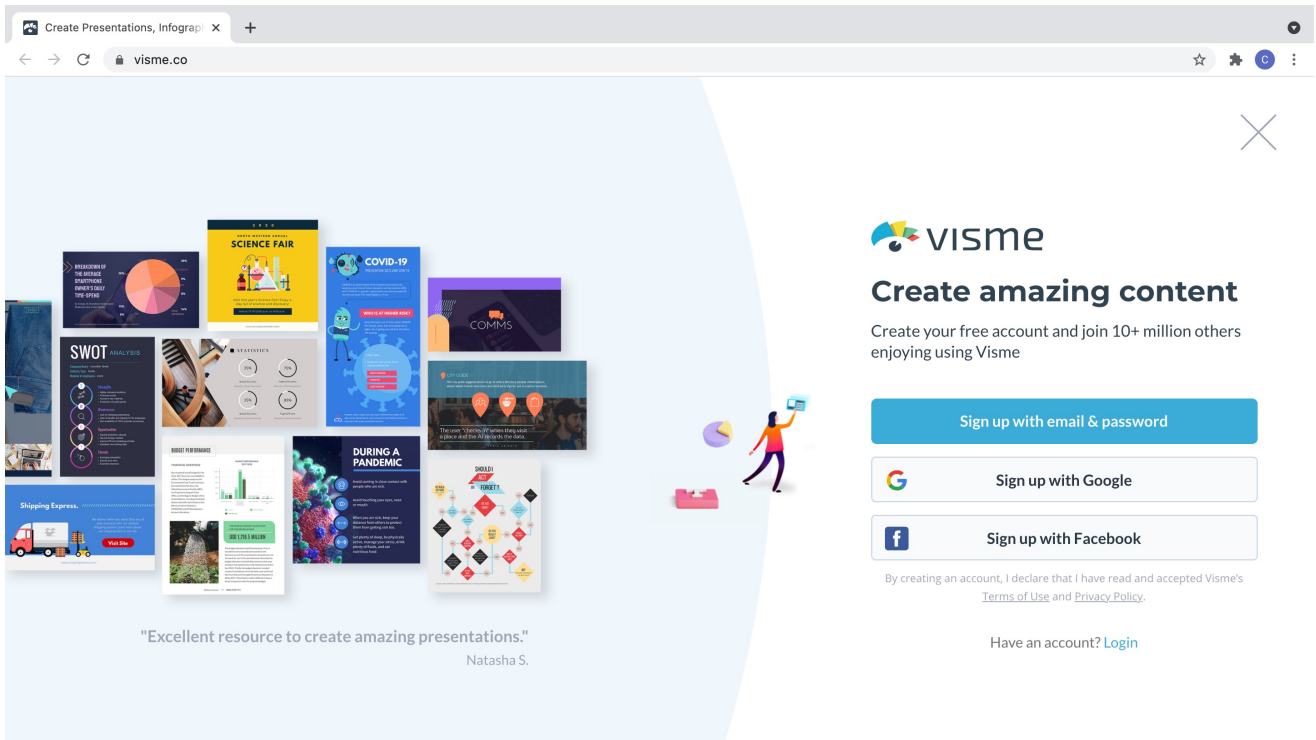


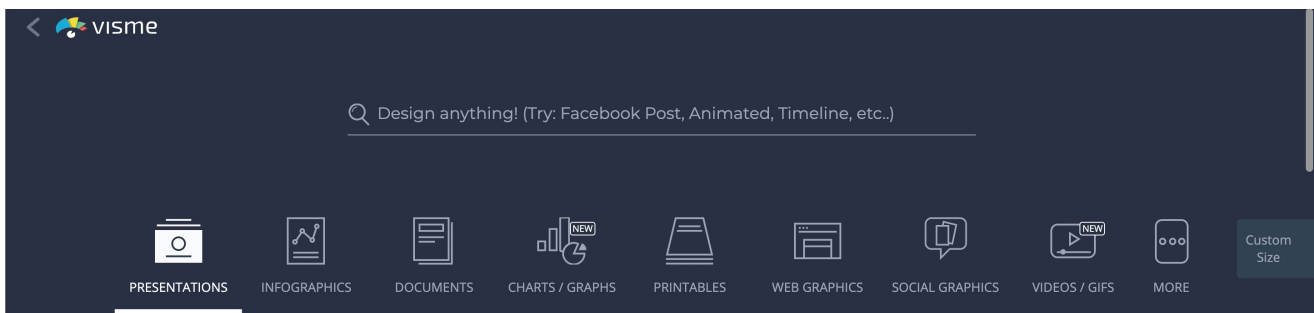
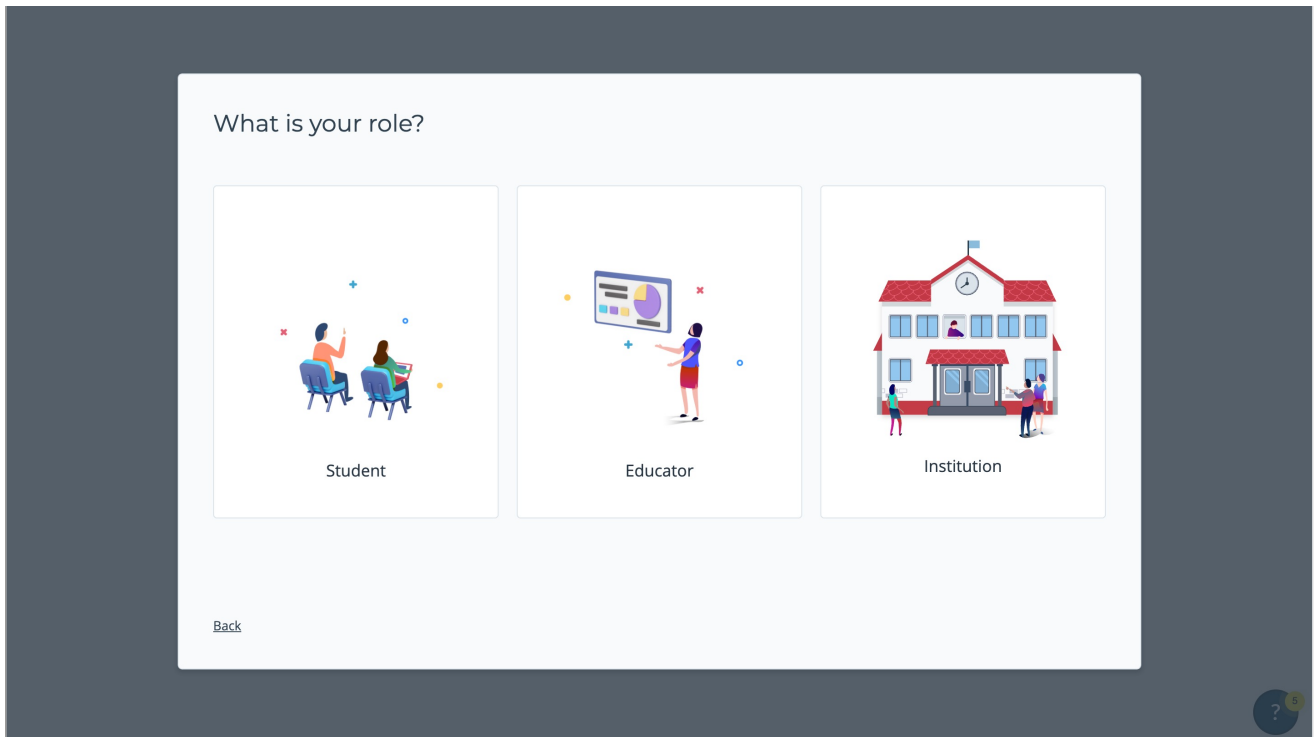
Getting started

Creating & Editing

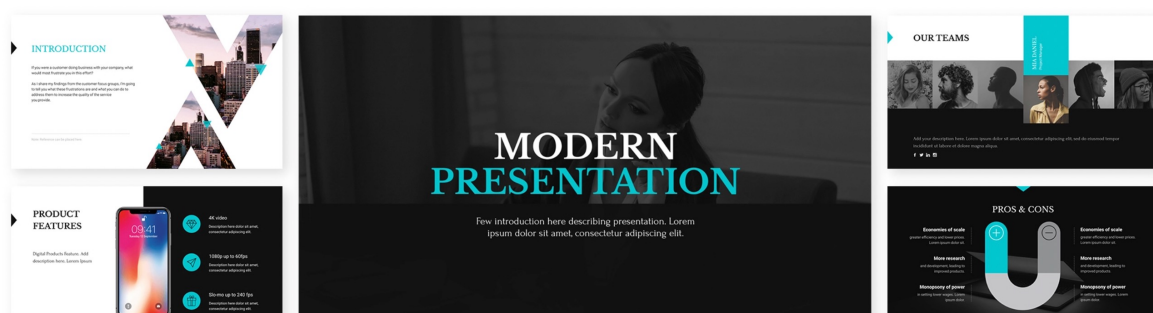
Publish & Download

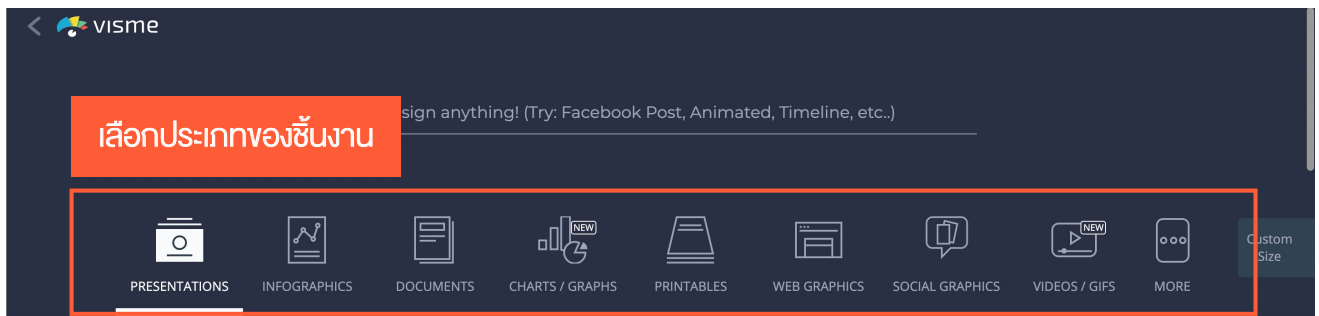
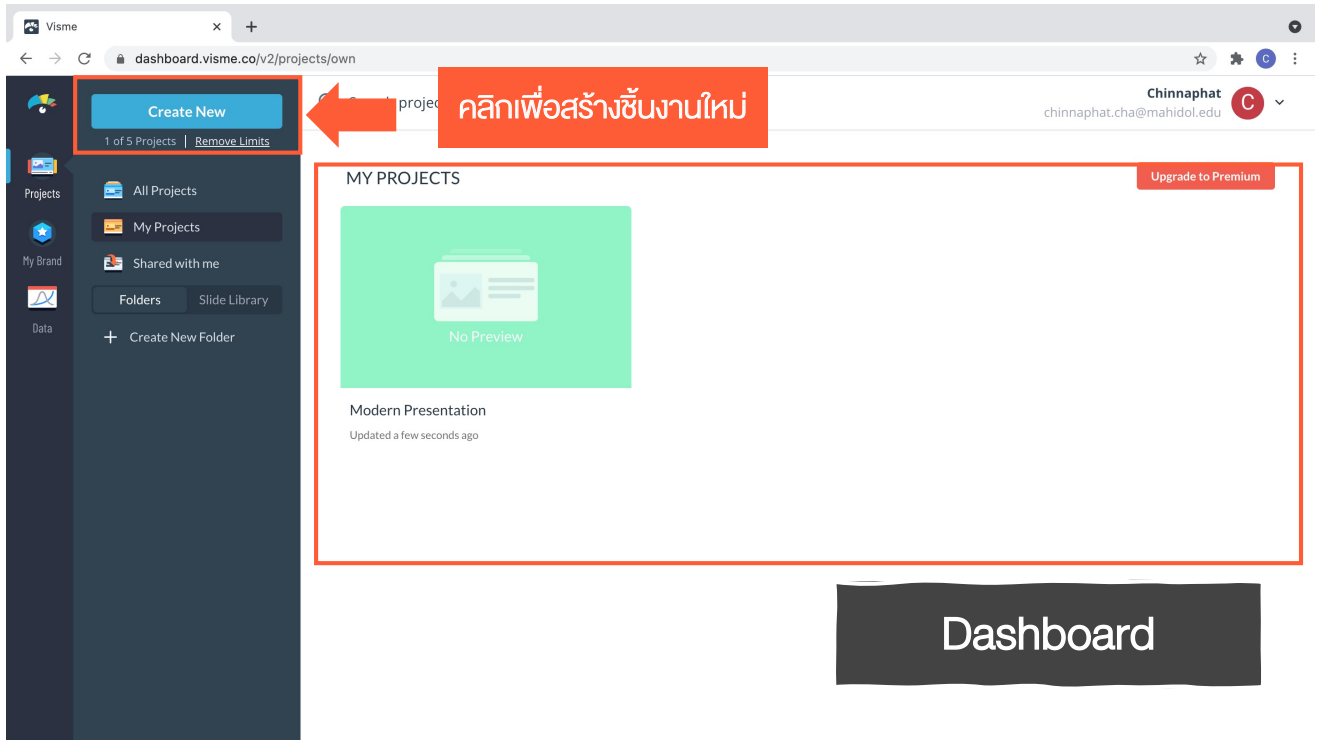
Hands-on session



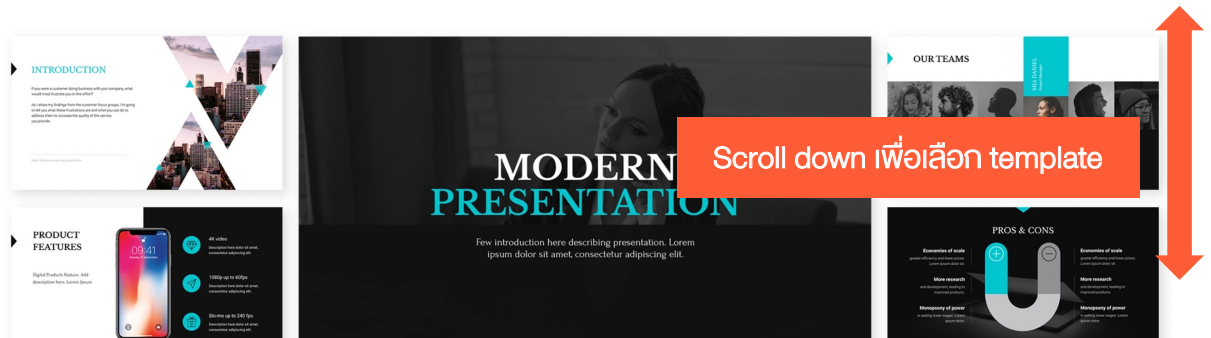


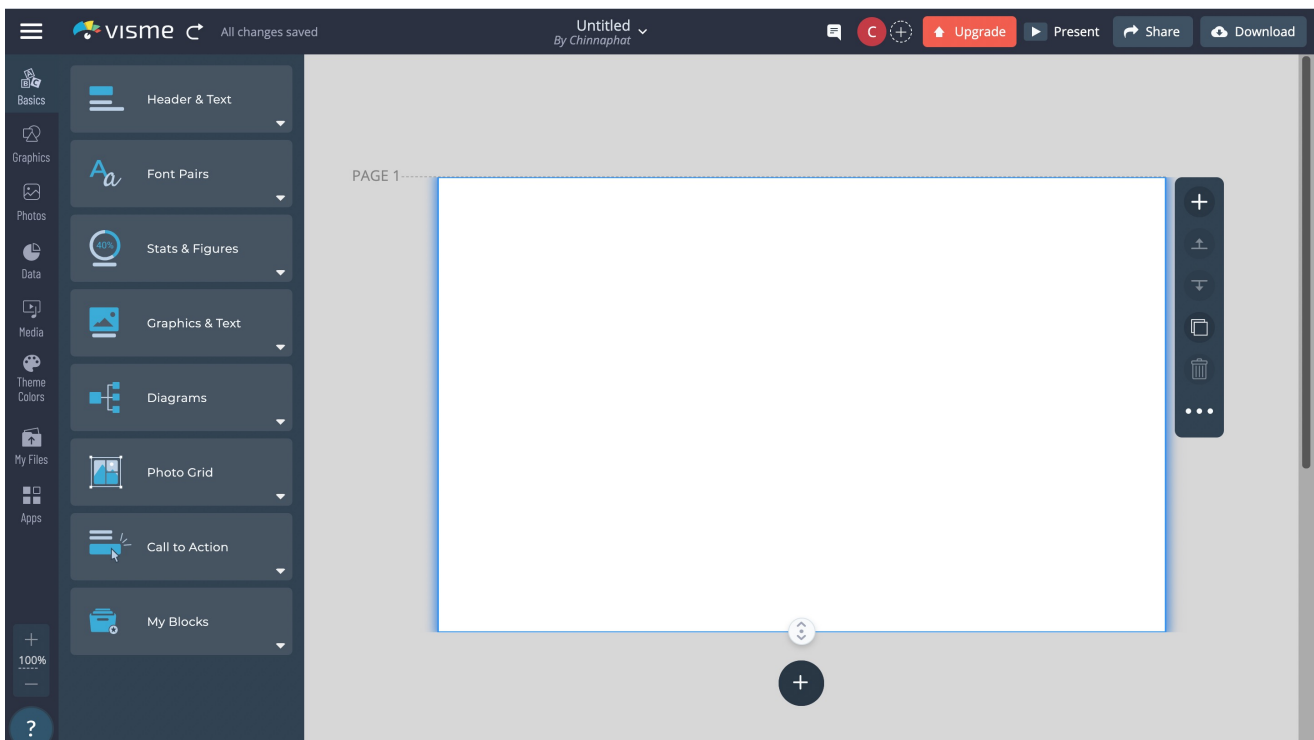
Modern 817 Slides | 20 Categories





Modern 817 Slides | 20 Categories



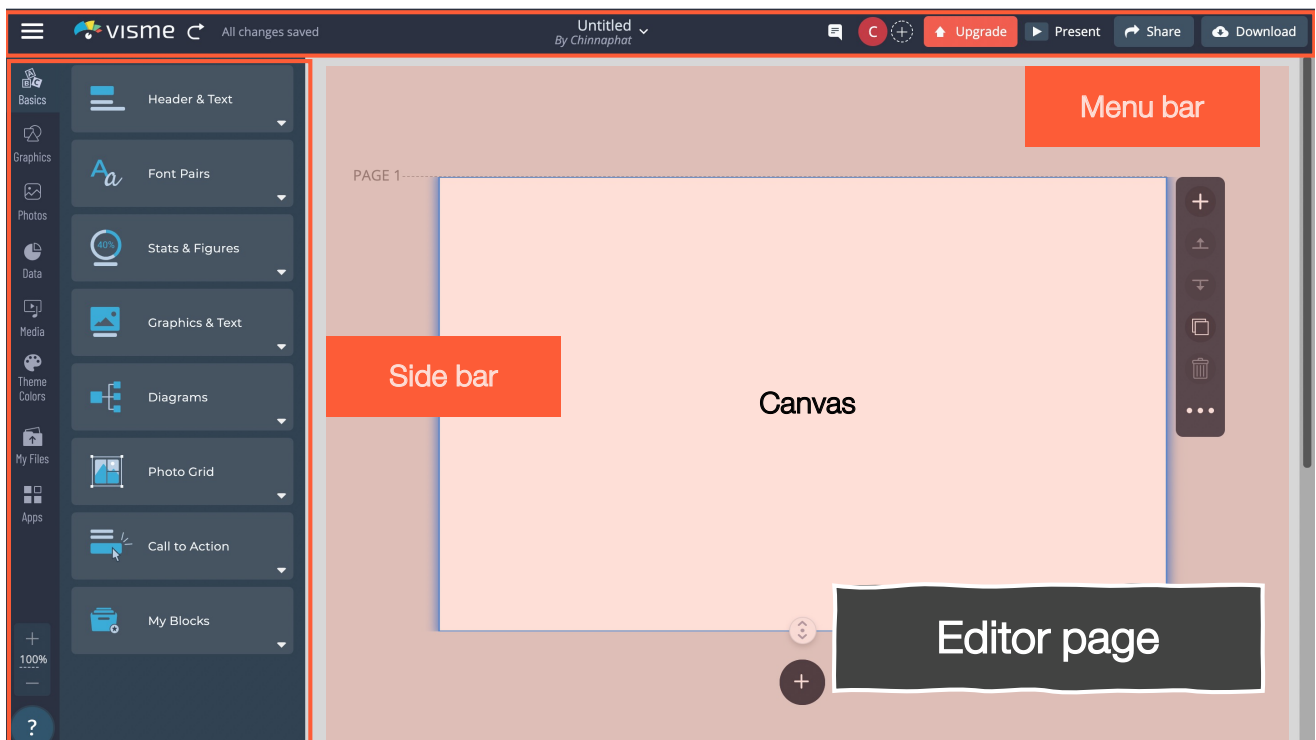


Getting started

Creating & Editing

Publish & Download

Hands-on session

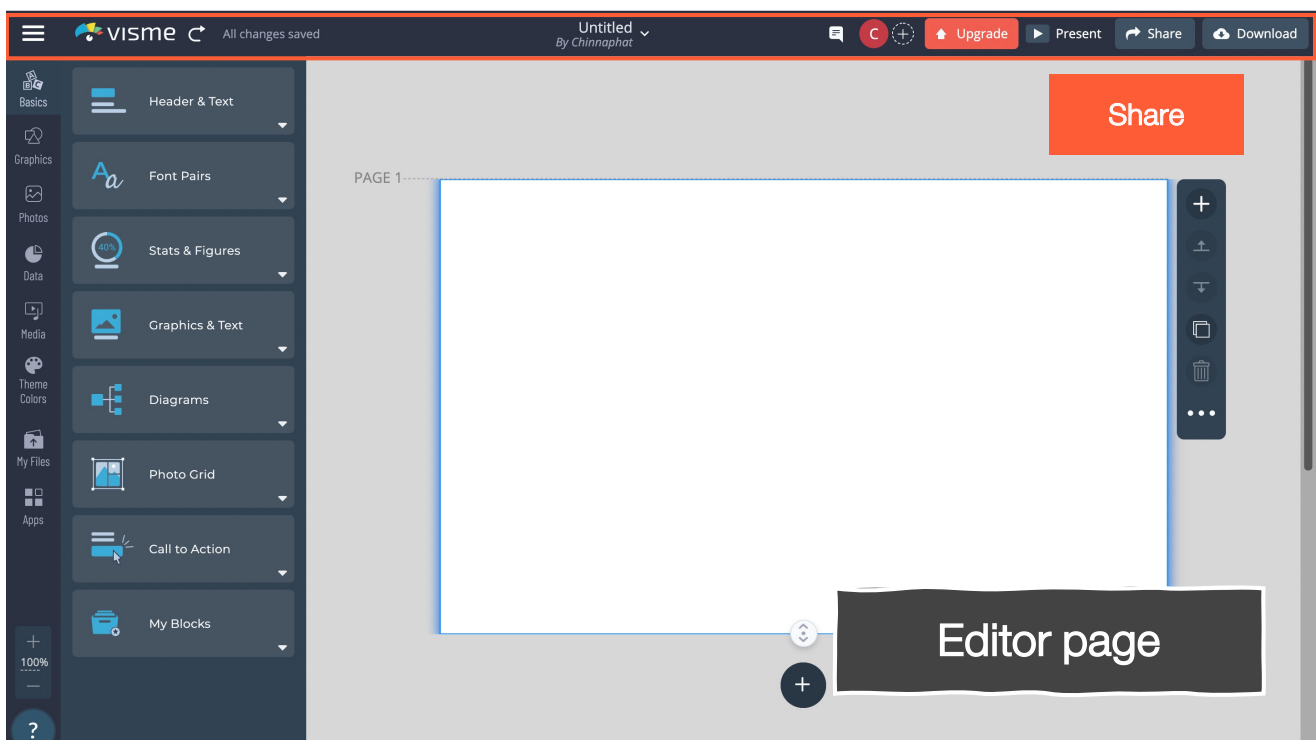
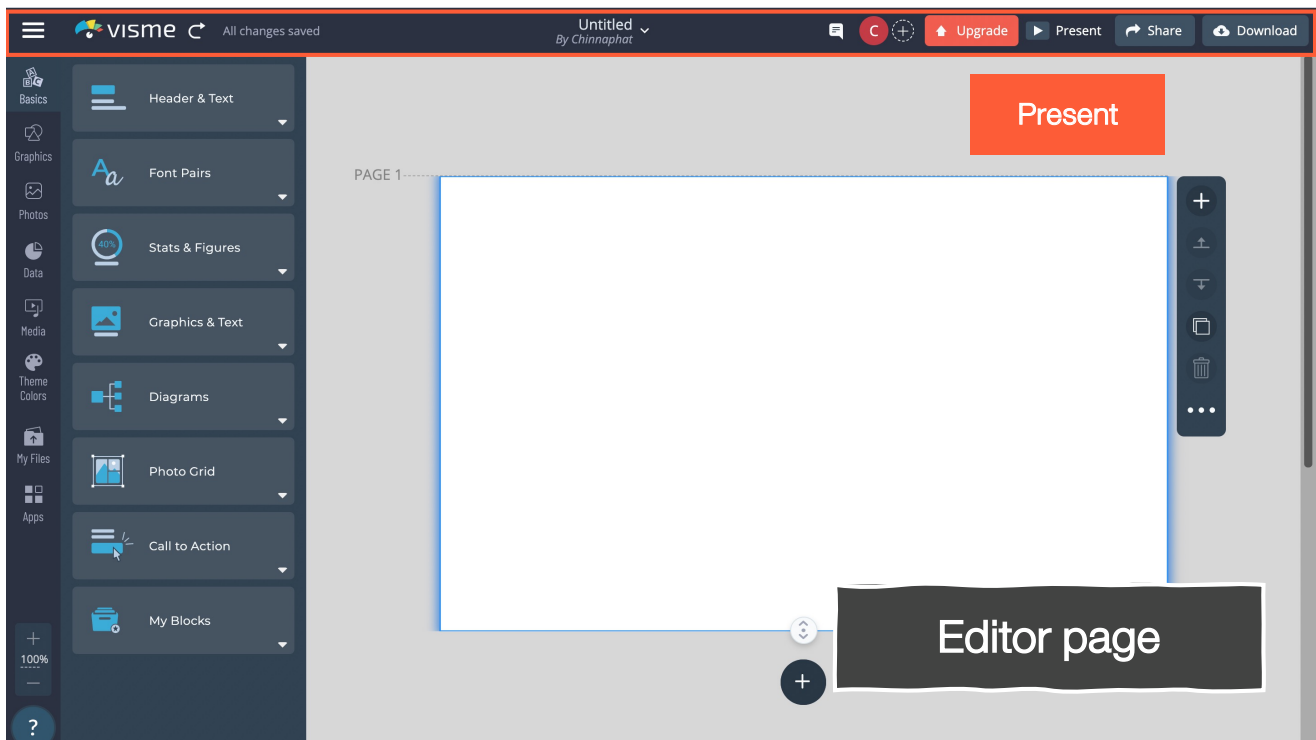


Getting started

Creating & Editing

Publish & Download

Hands-on session



Share Online

- Publish for Web**
Share as a link, share on social media, make it discoverable on Google
- Share Privately**
Allow only specific people to access
- Embed**
Insert your Visme content to a website
- Advanced Settings**

Title and Description

Untitled

What is your content about? (20-25 words)

Let's go online!

[Publish and Get my Link](#) **Share by link**

Social Share

[f](#) [in](#) [t](#) [p](#) [e](#) [+](#)

Share with other creators: [Submit to Visme Gallery](#)

Share Online

- Publish for Web**
Share as a link, share on social media, make it discoverable on Google
- Share Privately**
Allow only specific people to access
- Embed**
Insert your Visme content to a website
- Advanced Settings**

ทำงานร่วมกันบน visme

Share with

Invite people to project

Q Name or email Can View Send invite

Anyone with the link Can View

chinnaphat.cha@mahidol.edu (you) Owner

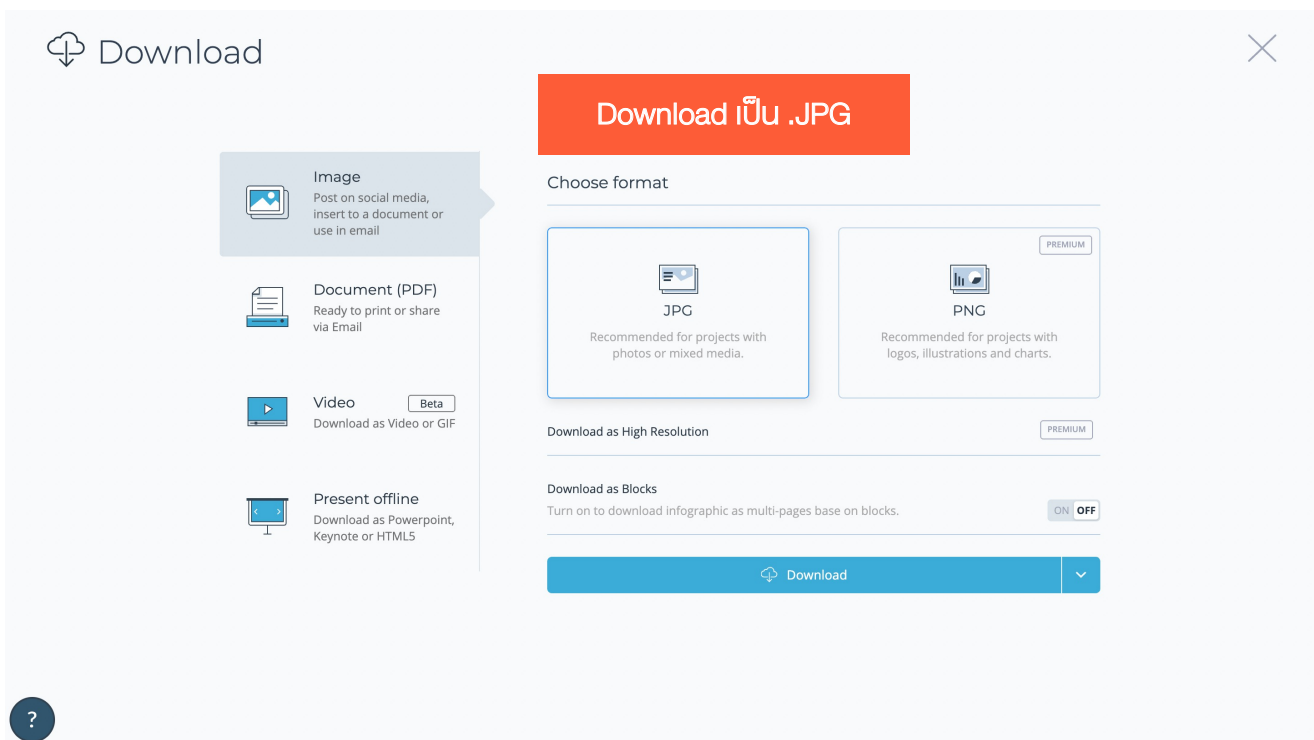
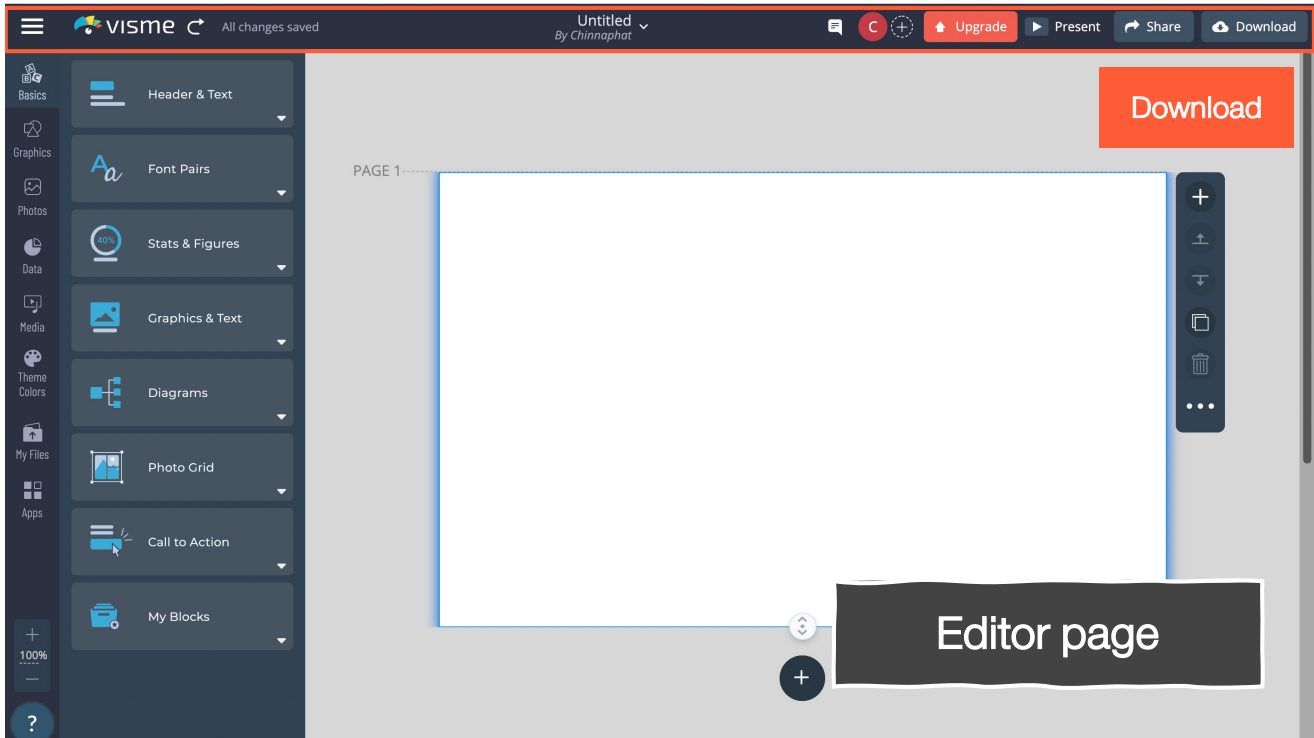
Invite by e-mail

Link to share

<https://my.visme.co/view/01ypx69r-z4p5zz88vopx57n1> [Copy Link](#)

Password (Optional): Available in Business & Enterprise plans. [Upgrade](#)

Invite by link





Getting started



Creating & Editing



Publish & Download



Hands-on session

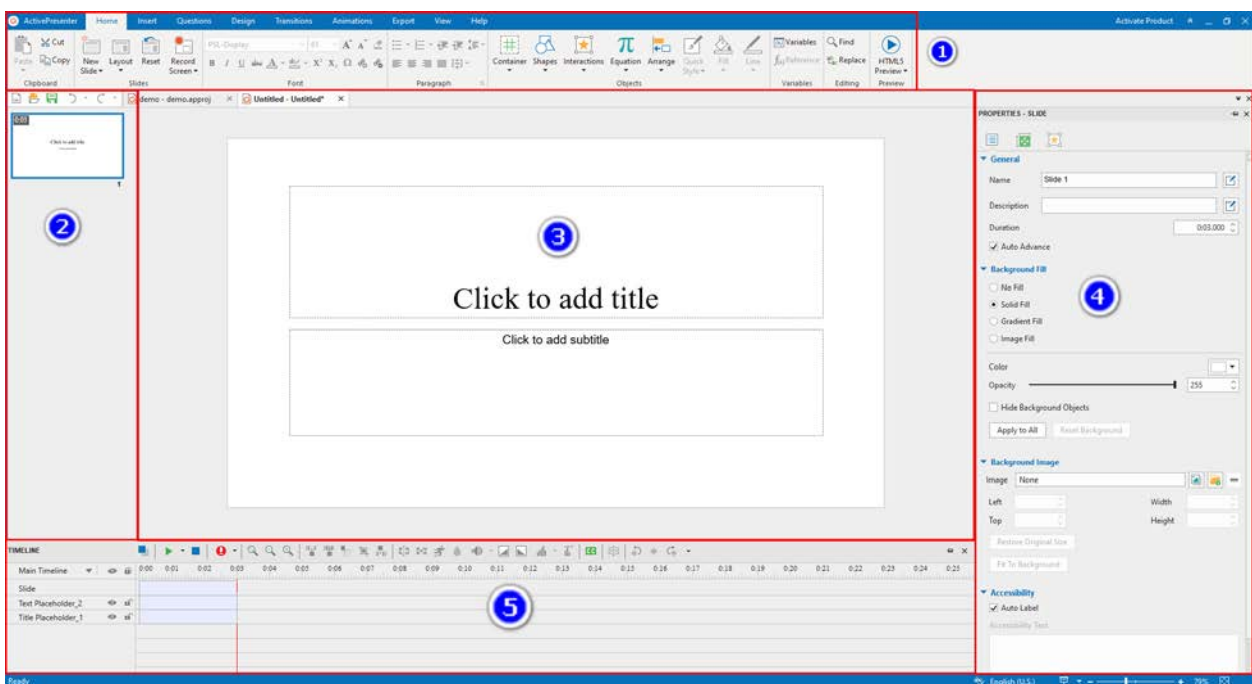
เอกสารประกอบการอบรม



17 September 2021

VDO editor for learning media : Active Presenter

เป็นโปรแกรมที่ใช้สร้างสื่อมัลติมีเดีย หรือ สื่อ Presentation ซึ่งโปรแกรมมีลักษณะคล้ายกับ Microsoft Powerpoint ทั้งโครงสร้าง รูปแบบ และ เครื่องมือ แต่สำหรับโปรแกรม Active Presenter นั้นสามารถทำสื่อที่มีปฏิสัมพันธ์กับผู้เรียนได้ เรียกว่า Interactive Content



ส่วนประกอบของโปรแกรม

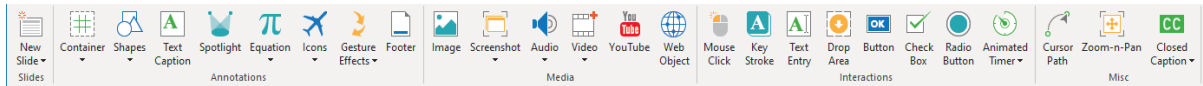
1. Tools bar คือ แถบเครื่องมือในการจัดการกับเนื้อหาและสื่อ ทั้งข้อความ รูปภาพ VDO Audio
2. Slides คือ แถบแสดง Slide งาน
3. Board คือ ส่วนสำหรับสร้างเนื้อหา
4. Properties คือ ส่วนเสริมในการควบคุม Object ต่าง ๆ เช่นการตั้งค่า สี ขนาด และ Action
5. Timeline คือ ส่วนควบคุมการแสดงผล animation ของ Slide หรือ Object

Tools bar มีทั้งหมด 10 เครื่องมือด้วยกันคือ

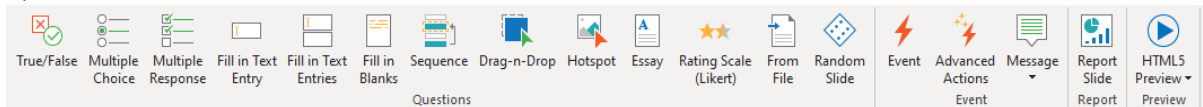
1. Home



2. Insert



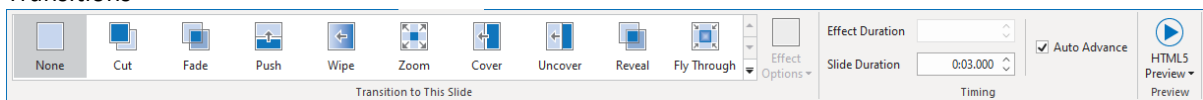
3. Question



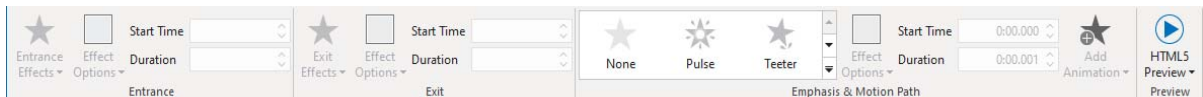
4. Design



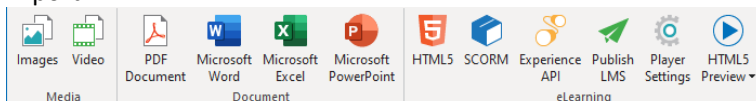
5. Transitions



6. Animations



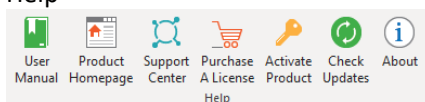
7. Export



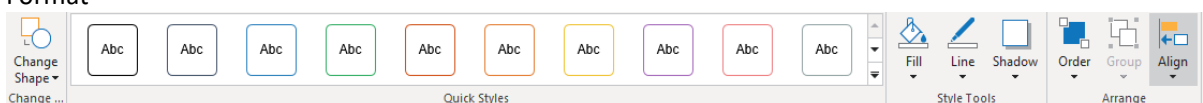
8. View



9. Help



10. Format



การสร้างเนื้อหา Presentation บน Active Presenter

เนื่องจากการสร้างเนื้อหา Content บน Active Presenter มีลักษณะเหมือนกับ Microsoft Powerpoint อยู่มาก และเป็นที่ยอมรับใช้กันทั่วโลก แต่การทำให้ Presentation ดูน่าสนใจนั้น มีหลากหลายวิธี ซึ่งการสร้างออกมาเป็น VDO ก็เป็นหนึ่งในเครื่องมือที่น่าสนใจ นอกจากจะสร้างเป็น VDO แล้ว ยังสามารถสอดแทรกกิจกรรม(Activity) เข้าไปใน VDO ได้อีกด้วย

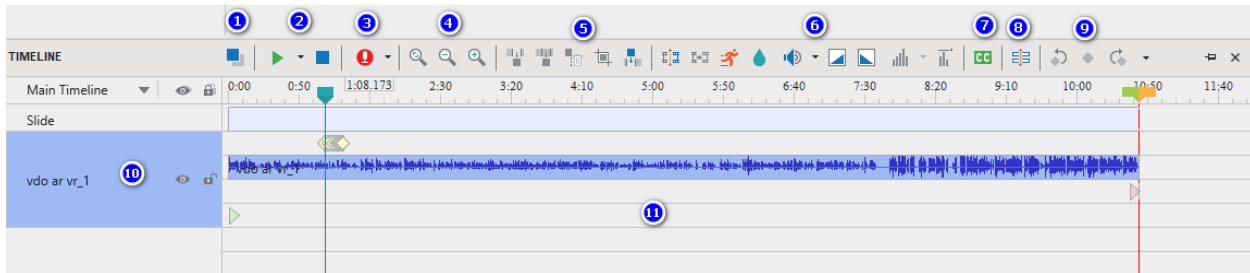
ข้อดีของการทำ Interactive Content

1. **Real User Data** : ด้วยการทำให้ Interactive Content ทำให้สามารถเก็บข้อมูลการใช้งานของผู้เรียนได้ด้วย ซึ่งข้อมูลเหล่านั้นเมื่อนำมาวิเคราะห์ก็จะสามารถทำให้เข้าใจผู้เรียนได้มากขึ้น
 2. **เพิ่ม Engagement rate** : แนนอนการทำ Interactive Content นั้น สิ่งที่เกิดขึ้นคือการที่ต้องมีการกระทำต่าง ๆ กับ Content สิ่งนี้เองทำให้เกิด Engagement ต่าง ๆ เกิดขึ้นเพิ่มได้อย่างมาก เพราะผู้เล่นจะใช้เวลาและใช้ปฏิสัมพันธ์กับเนื้อหานั้นได้อย่างต่อเนื่อง ซึ่งยังสามารถส่งผลไปถึงการแชร์ต่อไปได้อย่างมากอีกด้วย
 3. **Remarketing** : ด้วยข้อมูลที่เก็บจาก Interactive Content นั้นสามารถเอาข้อมูลเหล่านี้มาทำ Remarketing ต่อได้ด้วย เพราะข้อมูลที่เก็บมาในขั้นต้นสามารถนำมาสร้างเนื้อหาใหม่ ๆ ให้ตรงกับความสนใจและความชอบของผู้เรียนได้
- (อ้างอิงจาก <https://www.marketingoops.com/exclusive/how-to/how-interactive-content-help-your-brand/>)

Timeline

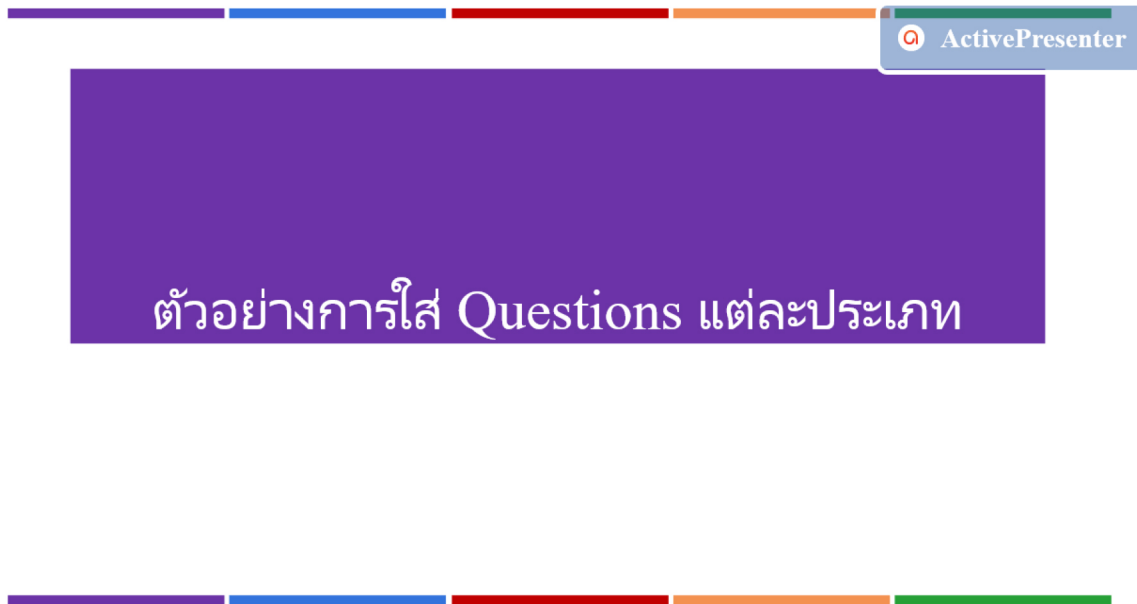
ใช้ในการกำหนดควบคุมการทำงาน แก๊ไข ภาพ วัตถุ ข้อความ วิดีโอ เสียง ตามที่ต้องการเช่น ต้องการเพิ่มความดังของเสียง ต้องการให้ตัวอักษรค่อย ๆ ปรากฏขึ้นมา หรือ การตัดต่อผ่าน Timeline ก็ทำได้

เครื่องมือบน Timeline แบ่งเป็น 11 กลุ่มดังนี้

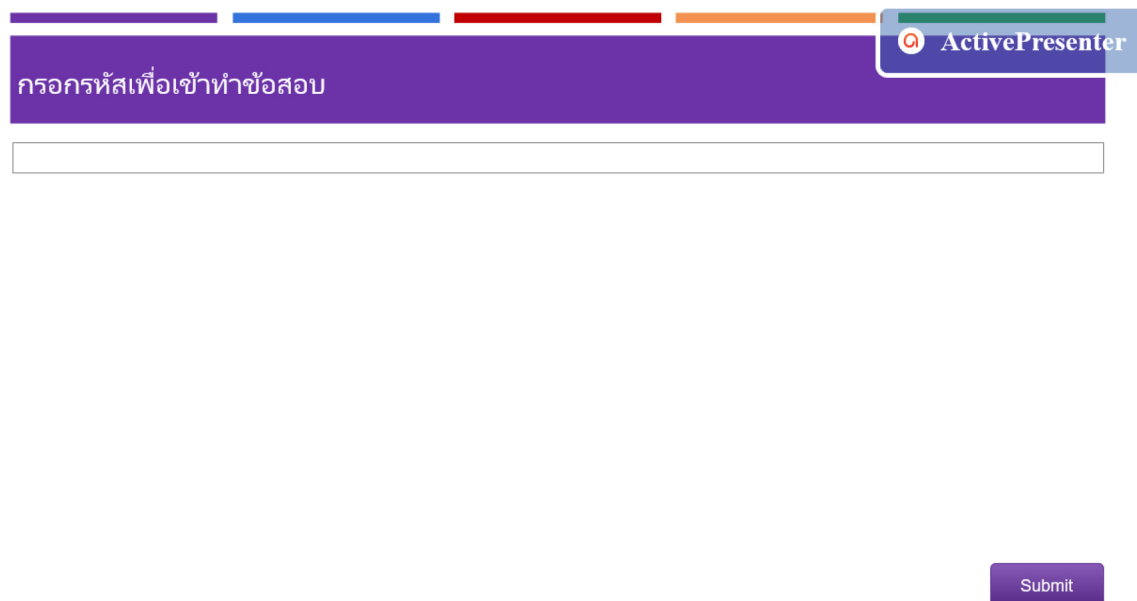


- จุดที่ 1 **All Slide** คือการสั่งให้ Timeline แสดง Slide ทุก ๆ Slide ที่มีบน Timeline เดียวกัน โดยสามารถสั่งเปิด-ปิดได้ตลอดเวลา นอกจากนี้ยังสามารถใส่เสียงเพลงไปที่ Slide ที่ 1 แต่เล่นไปถึง Slide สุดท้ายได้
- จุดที่ 2 **Player Control** ใช้สำหรับเล่นหรือหยุด vdo หรือ Slide ที่สร้าง
- จุดที่ 3 **Record** ใช้บันทึกเสียงในแต่ละ Slide
- จุดที่ 4 **Zoom** ใช้ย่อขยาย Timeline (จุดที่ 11) เพื่อให้สามารถมองได้กว้างขึ้นและจัดการเนื้อหาได้ง่ายและละเอียดยิ่งขึ้น
- จุดที่ 5 ส่วนจัดการ Timeline ในจุดนี้จะใช้ในการตัดต่อ หรือเพิ่มระยะเวลาให้กับ Layer หรือ Object ที่ต้องการได้
- จุดที่ 6 ส่วนจัดการกับ Layer หรือ Effect สามารถตัดต่อ และ เร่ง Speed ของ VDO หรือ Audio ได้ นอกจากนี้ยังมี Effect Blur เพื่อปิดจุดที่ไม่ต้องการให้เห็น และสามารถจัดการกับ Audio ได้อีก เช่น เพิ่มความดังของ VDO หรือ Audio
- จุดที่ 7 **Caption** ใช้สำหรับใส่คำบรรยาย (Subtitle) ให้กับ Slide ของเราได้
- จุดที่ 8 **Split Slide** ใช้ในการตัดเนื้อหาของ Slide เพื่อให้ส่วนที่ถูกตัดไปแสดงผลบน Slide ถัดไป
- จุดที่ 9 **Keyframe** ใช้ในการกำหนดการแสดงผลเชิงลึก เช่น หากทำการเบลอป้ายทะเบียนรถยนต์และรถยนต์คันนั้นมีการเคลื่อนที่จำเป็นต้องย้ายกรอบเบลอป้ายทะเบียนไปยังตำแหน่งของป้ายทะเบียนให้ตรงกับที่ต้องการ
- จุดที่ 10 **Layer** คือส่วนที่แสดงผลของ Object แต่ละชิ้นบน 1 Slide หากใน 1 Slide มี รูปภาพ 5 รูป จะมี Layer ที่แสดงผลในช่อง Timeline นี้ 5 บรรทัด
- จุดที่ 11 **Time** คือส่วนแสดงผลของเวลาของ Object ทุก ๆ อันใน Slide ซึ่งเราสามารถกำหนดเวลาให้แต่ละวัตถุมีความแตกต่างกันได้ เช่นต้องการให้รูปภาพปรากฏขึ้นมาก่อน จากนั้นให้ตัวอักษรปรากฏขึ้นมาทีหลัง

การใส่ Question แต่ละประเภทบน Active presenter



Fill in Text Entry



<https://www.youtube.com/watch?v=frJfPWipJYc>

True / False

Active Presenter ใช้สำหรับสร้างเว็บไซต์

True

False

Submit

<https://www.youtube.com/watch?v=-D0bee43Ybw>

Multiple choice question

Active presenter มีลักษณะคล้ายกับข้อใดมากที่สุด

Adobe captivate

Microsoft Powerpoint

Keynote

Camtasia







Submit

<https://www.youtube.com/watch?v=HRzv-IBnHtI>

Multiple response question

จากภาพ คือ Application อะไรบ้าง

ActivePresenter

<input checked="" type="checkbox"/> Facebook	<input checked="" type="checkbox"/> Youtube		
<input checked="" type="checkbox"/> Instagram	<input checked="" type="checkbox"/> Twitter		
<input checked="" type="checkbox"/> Tiktok	<input checked="" type="checkbox"/> Whatsapp		
<input type="checkbox"/> Line	<input type="checkbox"/> Blockdit		
<input type="checkbox"/> Kahoot	<input type="checkbox"/> Messenger		
<input type="checkbox"/> Ekocall			

<https://www.youtube.com/watch?v=Y8MZf7HNj3E>

Fill in Text Entries

จงตอบคำถามให้ถูกต้อง

ActivePresenter


1

2

3

4

5



<https://www.youtube.com/watch?v=frJfPWipJYc>

Fill in Blanks

จงเติมคำในช่องว่าง

Active Presenter คือ โปรแกรมที่ใช้สร้างวิดีโอ หรือ สื่อมัลติมีเดีย มีลักษณะคล้ายกับ Microsoft Powerpoint แต่สามารถทำวิดีโอ หรือ สื่อที่มีปฏิสัมพันธ์กับผู้เรียนได้

<https://www.youtube.com/watch?v=TxyseEa4n2U>

Submit

Sequence

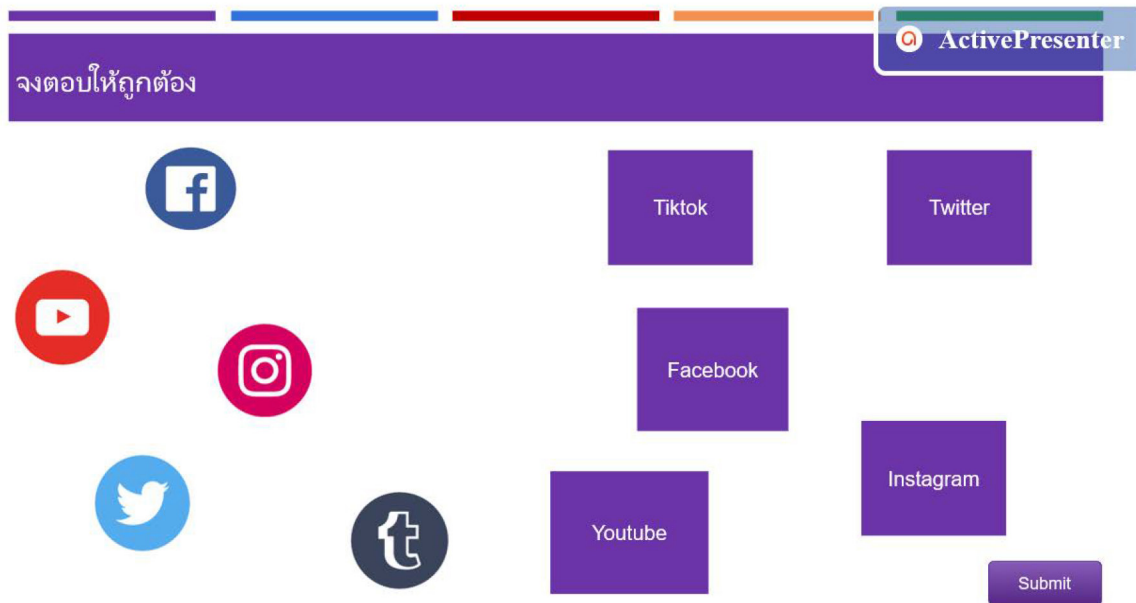
จงเรียงลำดับ

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Submit

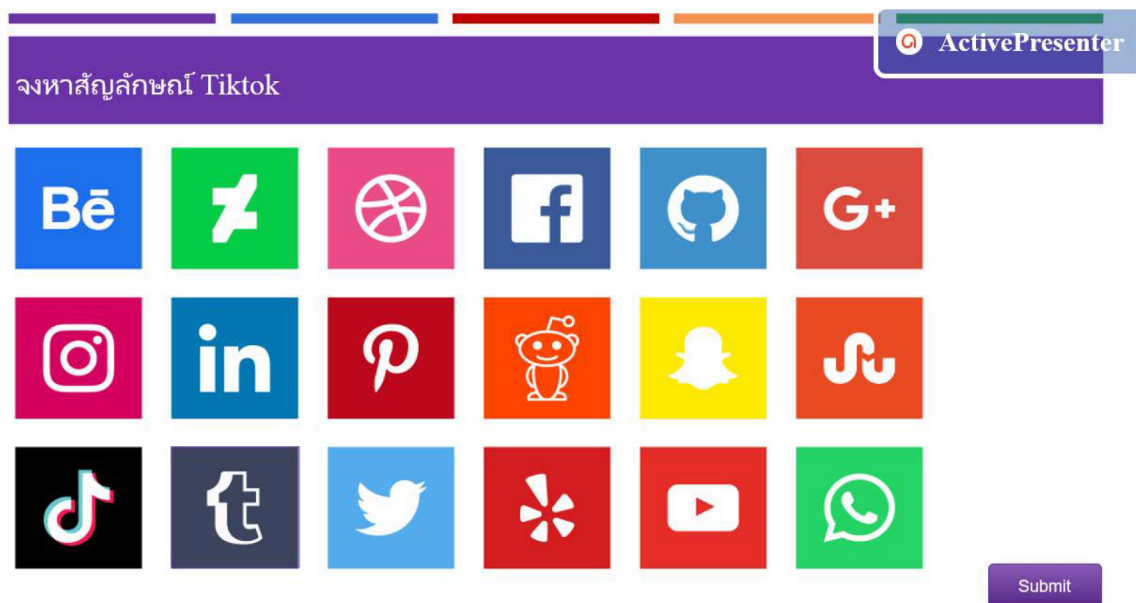
https://www.youtube.com/watch?v=eM_2TosDObQ

Drag and Drop



https://www.youtube.com/watch?v=y7MfumD-l_0

Hotspot



<https://www.youtube.com/watch?v=3gG2E4Ac8wQ>

Essay

จงอธิบายเกี่ยวกับโปรแกรม Active Presenter

ActivePresenter

<https://www.youtube.com/watch?v=NhivE2TXioU>

Submit

Rating Scale

แบบประเมิน

ActivePresenter

	1	2	3	4	5
คำถามข้อที่ 1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
คำถามข้อที่ 2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
คำถามข้อที่ 3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
คำถามข้อที่ 4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
คำถามข้อที่ 5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

<https://www.youtube.com/watch?v=1P1FH66Qp5U>

Submit

From File

การ Import จาก text file หรือ csv file

Multiple choice
Who is the first U.S president? {=George Washington ~John Adams ~Thomas Jefferson ~James Madison}

Fill in Text Entries
2 plus 4 equals {=6 =six}

True/False
Hanoi is the capital of Vietnam. {T}

Essay
What are the five major types of pollution? {}

Drag and Drop
Which animal eats which food? {=rabbit->carrot =monkey->banana =cat->fish}

Multiple response
Which of these animals is a mammal? {
~%-100%Fish
~%50%Elephant
~%50%Cow
~%-100%Bee
}

<https://www.youtube.com/watch?v=XoRwJyJgKjY>

Report Slide

Click to add title

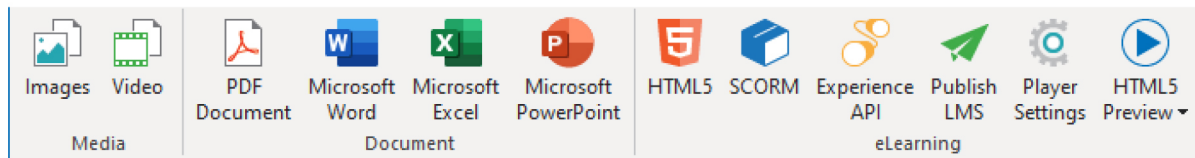
Presentation: demo create question
Description: %apDescription%
Date: 5/13/2021
Total Time: %apElapsedTime%
Taken Slides: %apTakenSlides%
Taken Interactions: %apQuizTakenInteractions%
Correct: %apQuizCorrectInteractions%
Score: %apQuizScore%
Percentage: %apQuizScorePercentage%
Result: %apQuizPassed%
%apDetailedResult%

[Review Course](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=cn0pqWa294o>

การส่งออก หรือ Export

ในโปรแกรมสามารถ Export ออกมาได้หลายชนิด ขึ้นอยู่กับความต้องการของผู้สร้าง แต่ที่พิเศษกว่า Microsoft Powerpoint คือ โปรแกรมนี้สามารถ Export เพื่อขึ้นเว็บไซต์ E-learning ได้อีกด้วย



ปุ่มที่ 1 Images คือการ Export ทุก ๆ Slide ออกมาเป็นรูปภาพ สามารถเลือกได้ทั้ง JPG และ PNG

ปุ่มที่ 2 Video คือการ Export ทุก ๆ Slide ออกมาเป็น VDO ซึ่งทุก ๆ สิ่งที่ได้กำหนดไว้ทั้ง Effect การเคลื่อนไหว เสียงจะถูกแปลงออกมาเป็นไฟล์ MP4 แต่ไม่เหมาะกับ Slide ที่มี Interactive content เพราะ VDO จะนำข้อสอบนั้น ๆ ไปรวมอยู่ใน VDO ด้วย

ปุ่มที่ 3 PDF Document สามารถ Export ออกมาเป็น PDF File ได้อย่างง่ายดาย

ปุ่มที่ 4-6 Microsoft Word, Excel, Powerpoint โปรแกรมจะทำ Export ออกมาโดยส่วนที่เป็น Text จะยังคงเป็น Text บนโปรแกรม Microsoft แต่หากส่วนใดที่ไม่สามารถแสดงผลแบบ Text ได้ โปรแกรมจะทำการแปลงสิ่ง ๆ นั้นเป็นรูปภาพ แทน เช่นข้อสอบบางประเภทจะถูกแปลงเป็นรูปภาพ

ปุ่มที่ 7 HTML5 คือการ Export ออกมาเป็นไฟล์สำหรับอัปโหลดขึ้นเว็บไซต์ ซึ่งใช้ได้กับเว็บไซต์ทุกรูปแบบทั้ง php, asp และยังสามารถนำไปแสดงผลบน Platform CMS, LMS ได้อีกด้วย

ปุ่มที่ 8 SCORM คือสกุลไฟล์ชนิดหนึ่งซึ่งสามารถพบเจอได้บนระบบ Moodle เมื่อทำการอัปโหลดขึ้นไปบนระบบ Moodle จะสามารถแสดงผลออกมาในรูปแบบของ Interactive Content ได้ และ ยังสามารถเก็บผลคะแนนได้อีกด้วย

ปุ่มที่ 9 Experience API เมื่อทำการ Export จะได้เป็น zip file ซึ่งสามารถนำไฟล์เหล่านี้ไปอัปโหลดขึ้น server ของตนเองได้

ปุ่มที่ 10 Publish LMS คือ ระบบ E-learning ที่ Active presenter ได้ทำขึ้นมา โดยเราสามารถส่งผลงานที่เราทำขึ้นบน server ของ Active presenter ได้

ปุ่มที่ 11 Player Setting คือ การตั้งค่าการแสดงผลของ Player บนเว็บไซต์ ซึ่งเราสามารถกำหนดได้หลายรูปแบบ นอกจากนี้ยังสามารถสร้าง Table of content ให้สวยงามและนำใช้ได้ด้วย

ปุ่มที่ 12 HTML5 Preview คือ ปุ่มสำหรับแสดงผลชิ้นงานชั่วคราวโดยที่ระบบยังไม่ได้ Export file ออกมาให้ เราสามารถดูตัวอย่างได้ก่อน Export งานจริง

อ. ดร.เกียรติยศ กุลเดชชัยชาญ

หัวข้อ : Gamified application: Quizlet

Gamified application: Quizlet



โดย

อาจารย์ ดร.เกียรติยศ กุลเดชชัยชาญ
ศูนย์ความเป็นเลิศด้านการศึกษาศาสตร์สุขภาพ

1

Outline



Introduction



**Create
study set**



**Play
study set**



**Create Folder
/class**

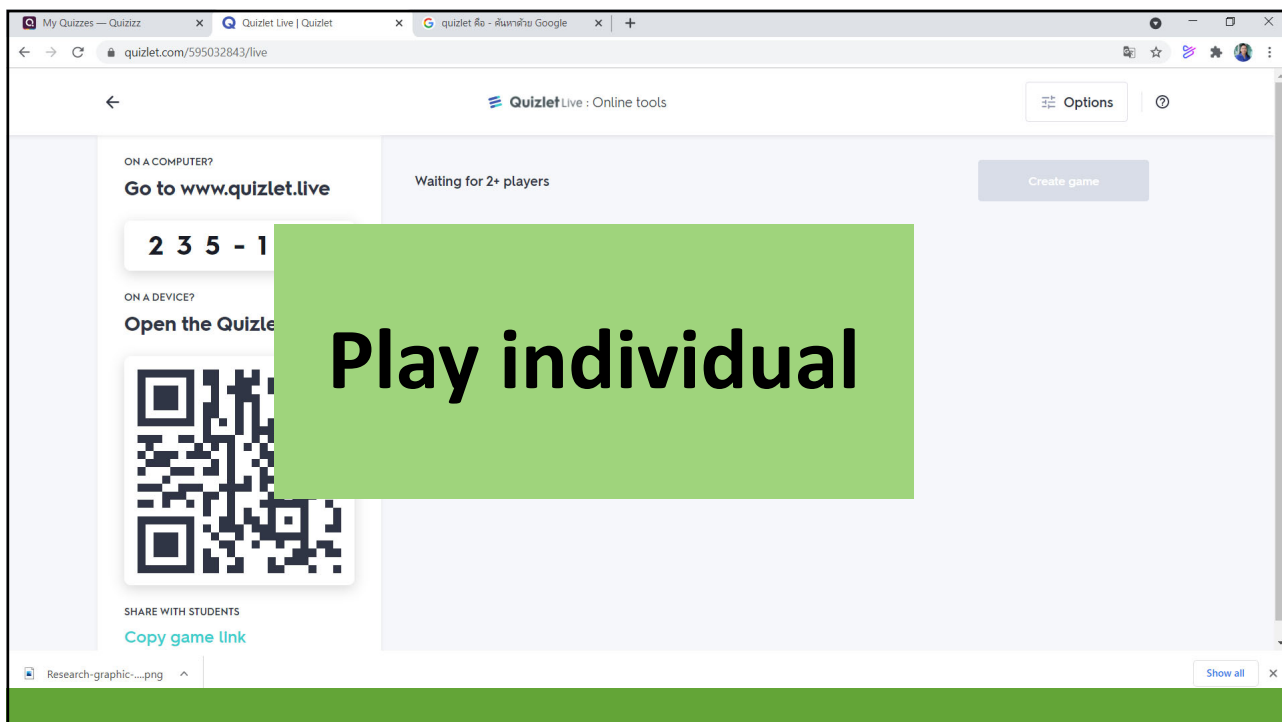
2

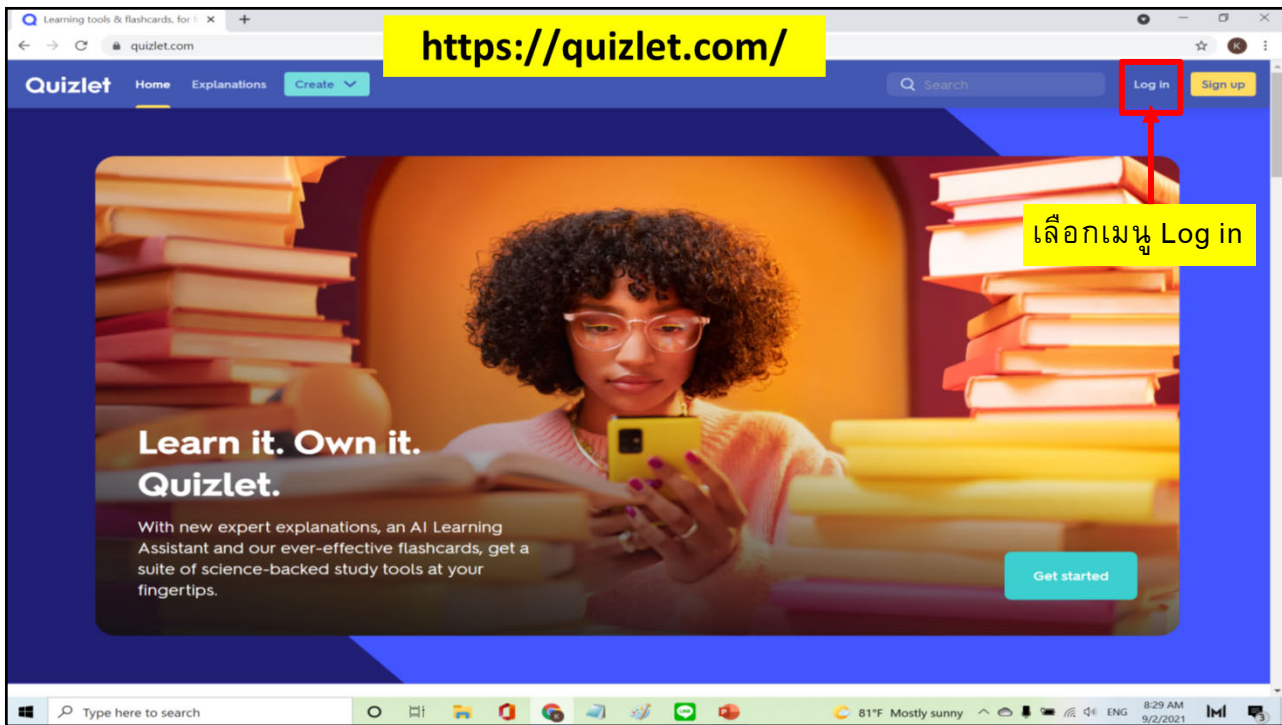
Quizlet



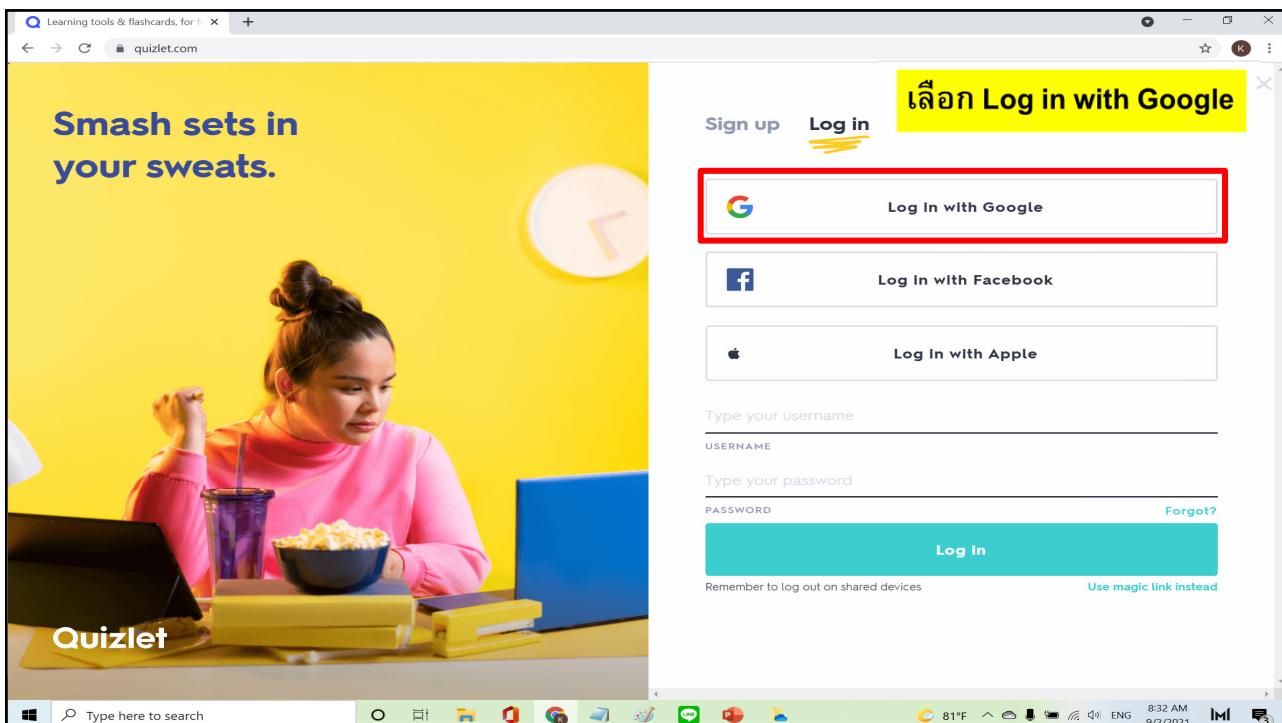
- เครื่องมือสำหรับการเรียนรู้ที่เน้นด้าน "คำและความหมาย" เช่น คำในภาษาอังกฤษ หรือคำศัพท์เฉพาะทางต่างๆ
- Feature: study set, folder, class
- Study: Flashcards, Learn, Write, Spell, Test
- Play: Match, Gravity, Live

3

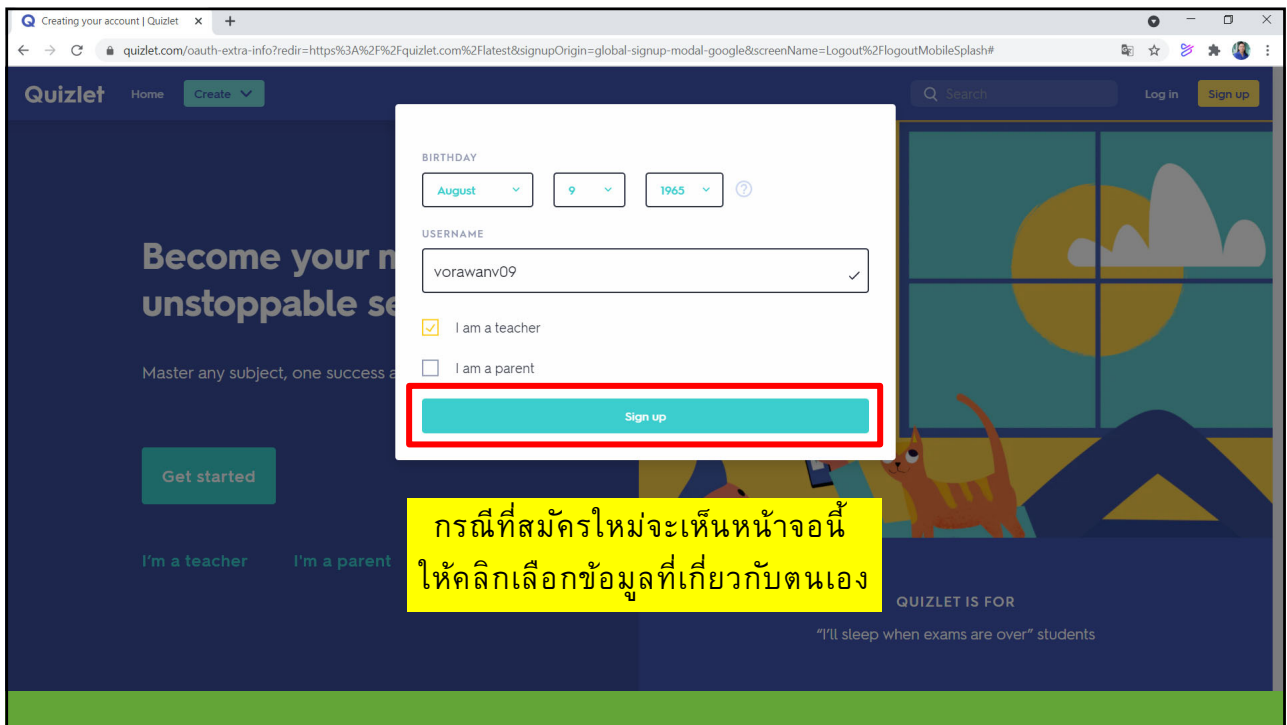




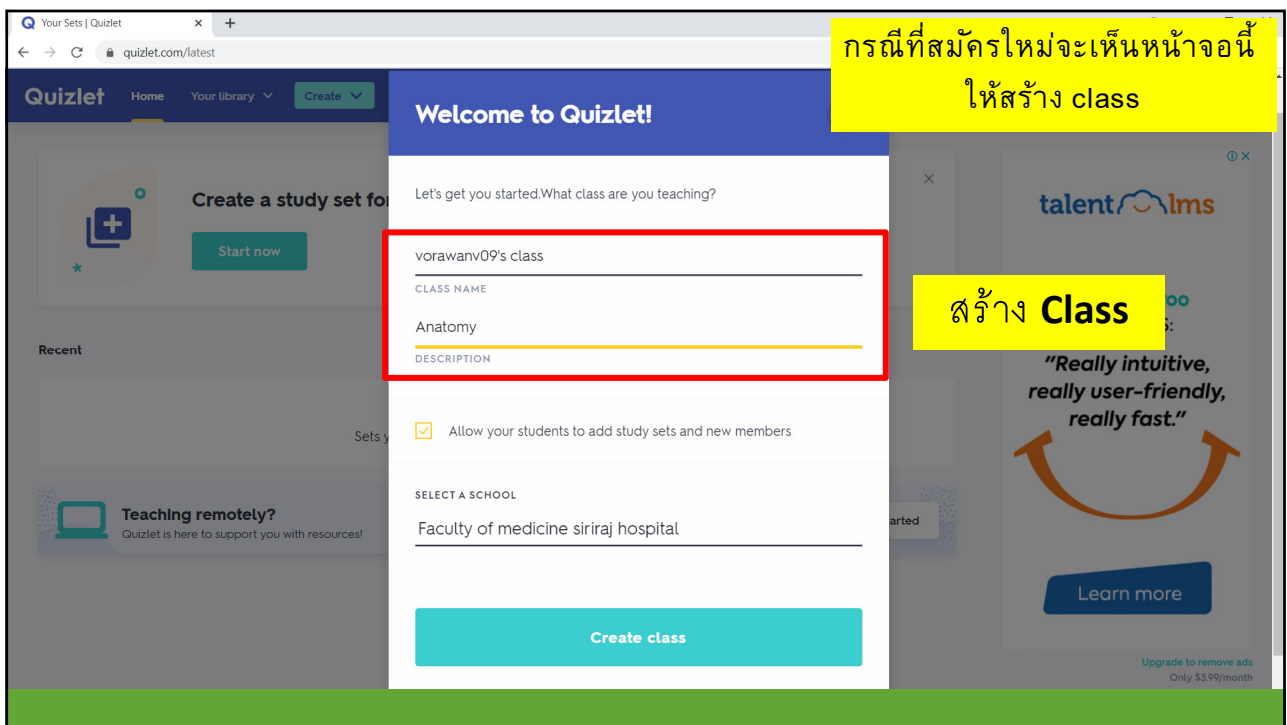
5



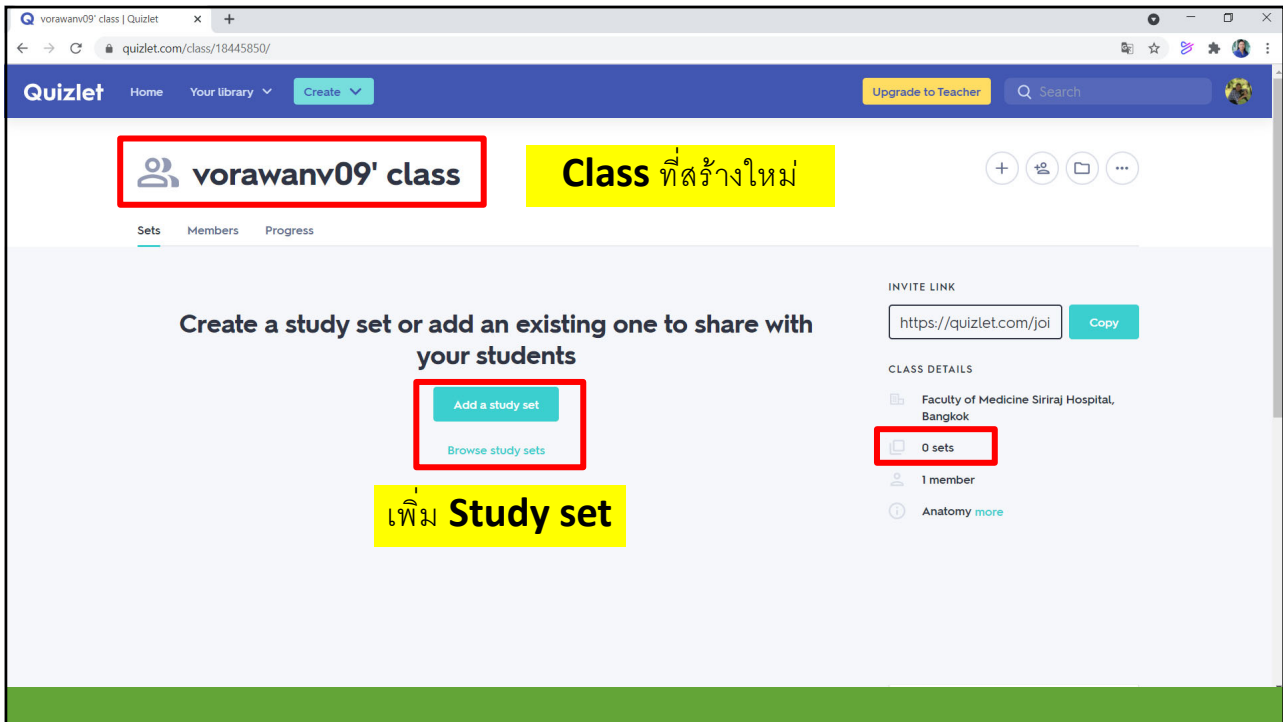
6



7



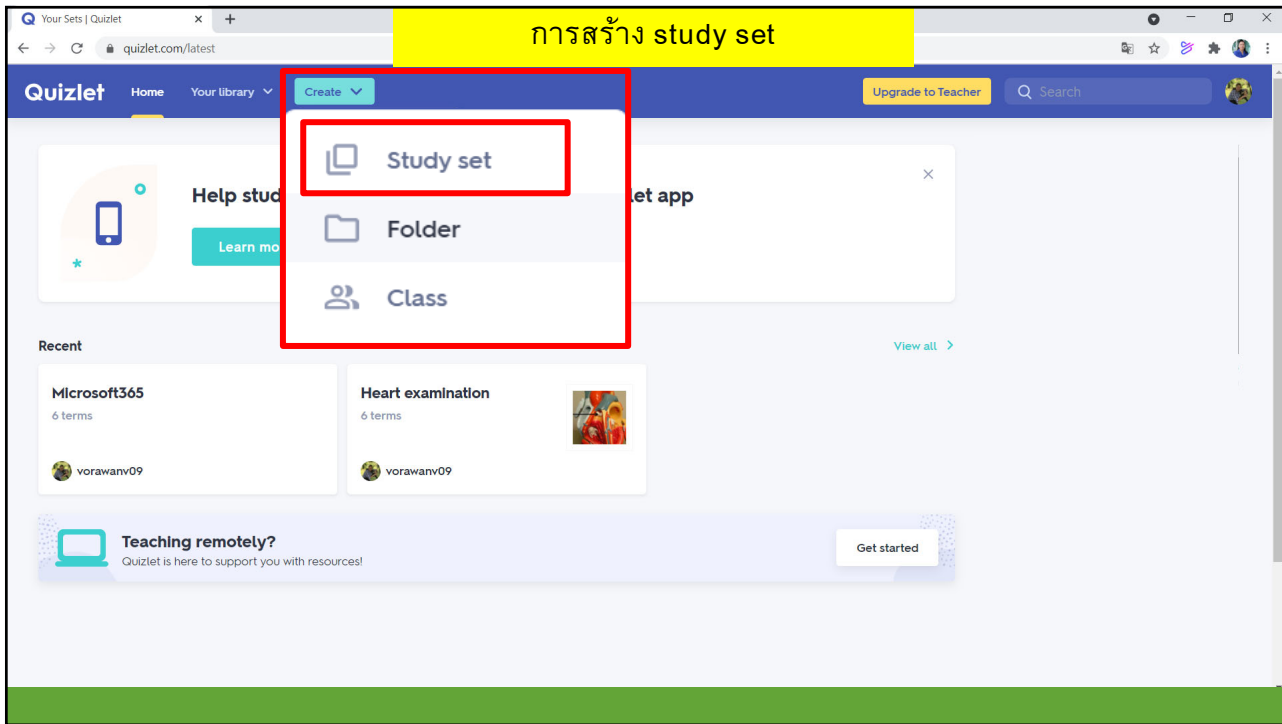
8



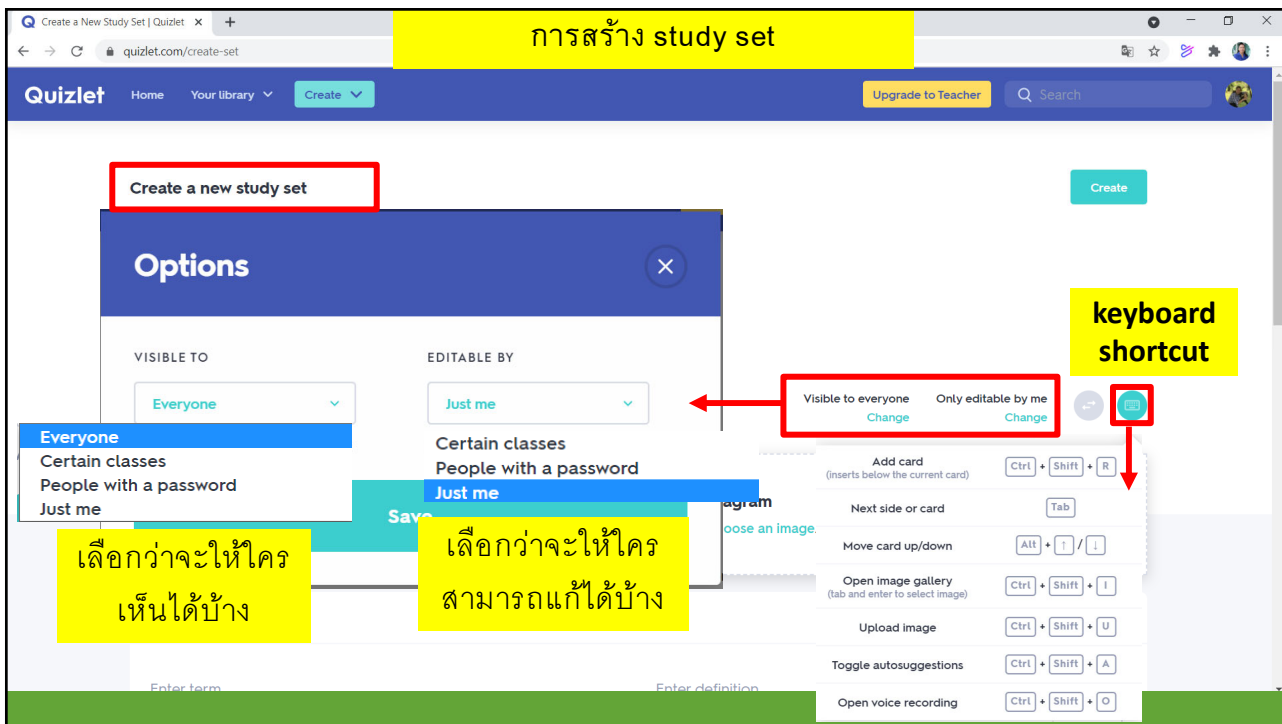
9



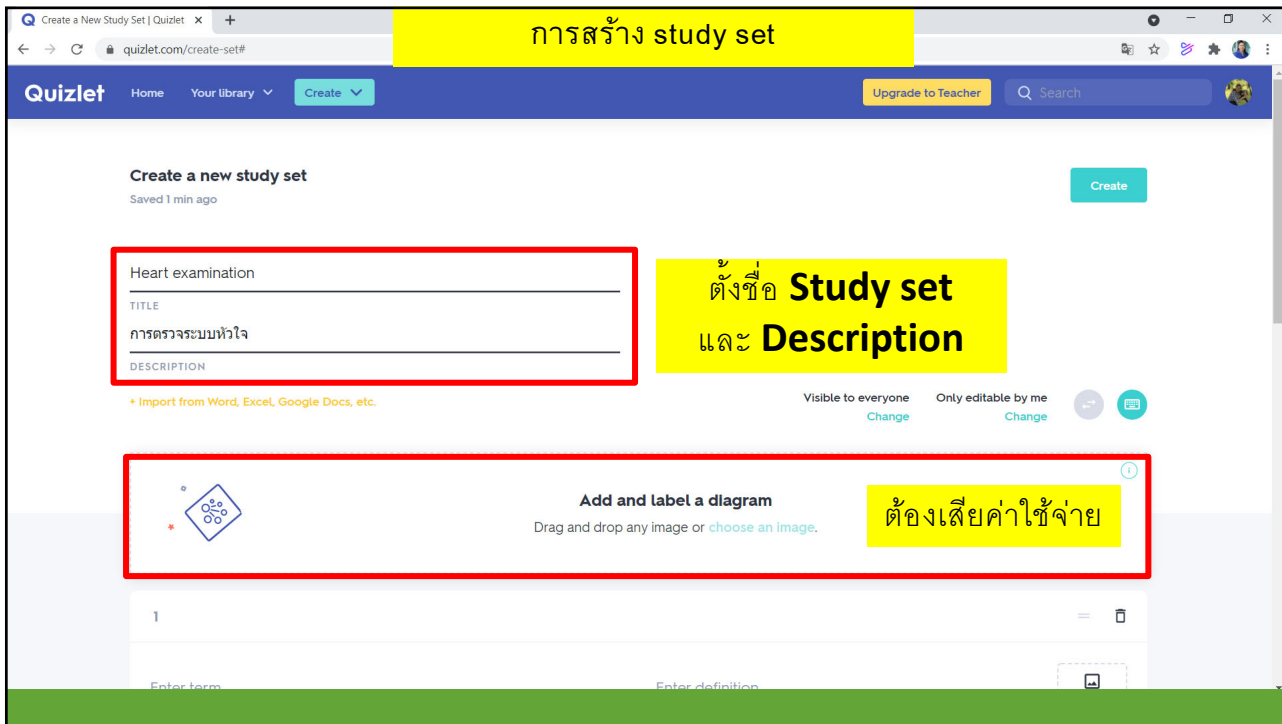
10



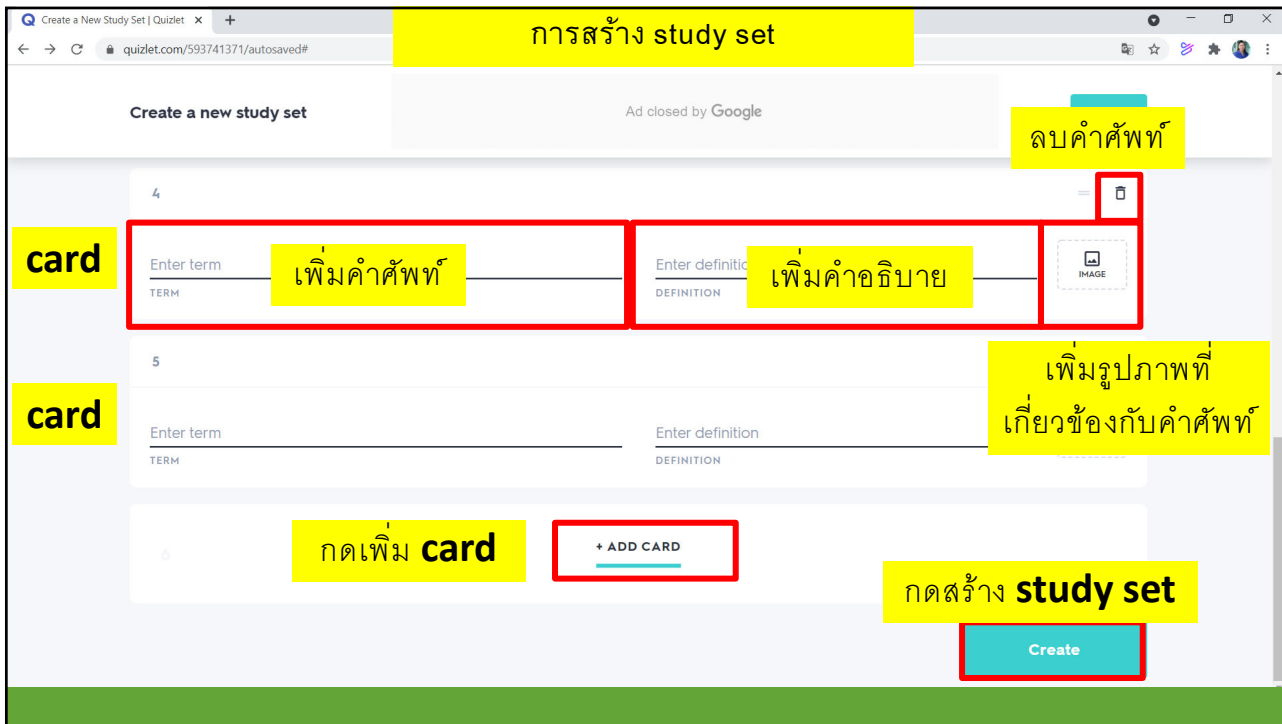
11



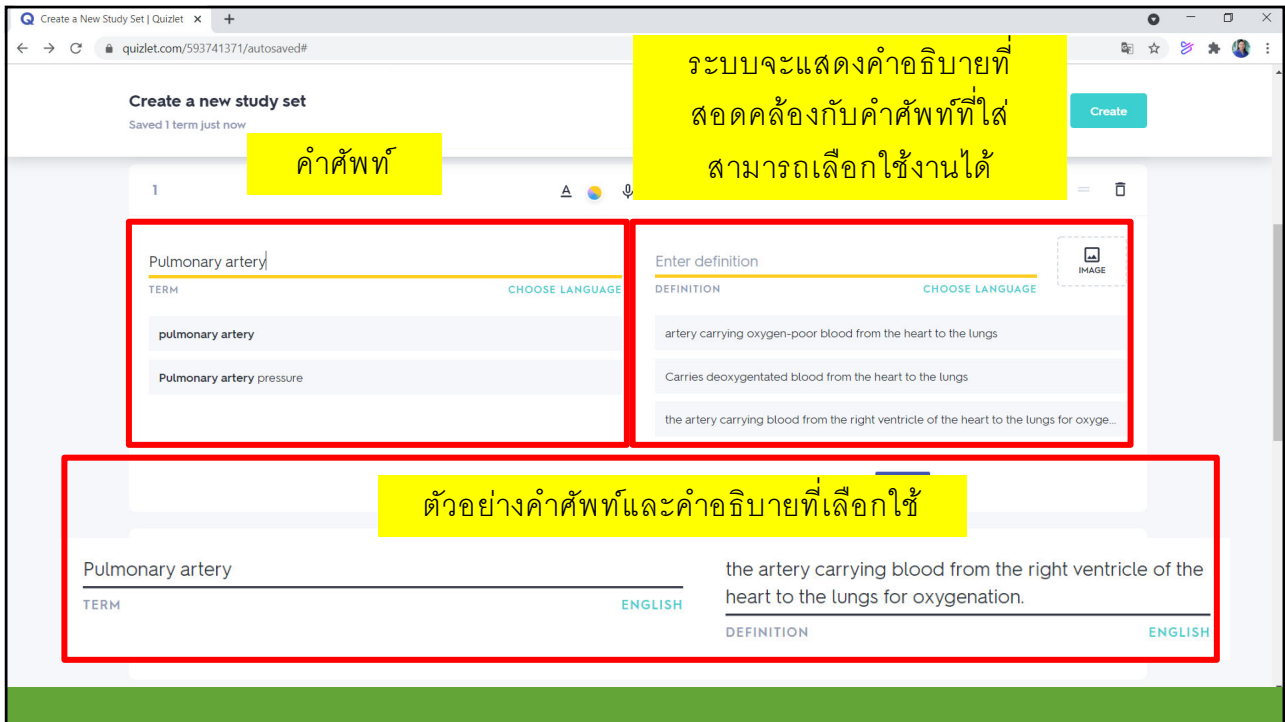
12



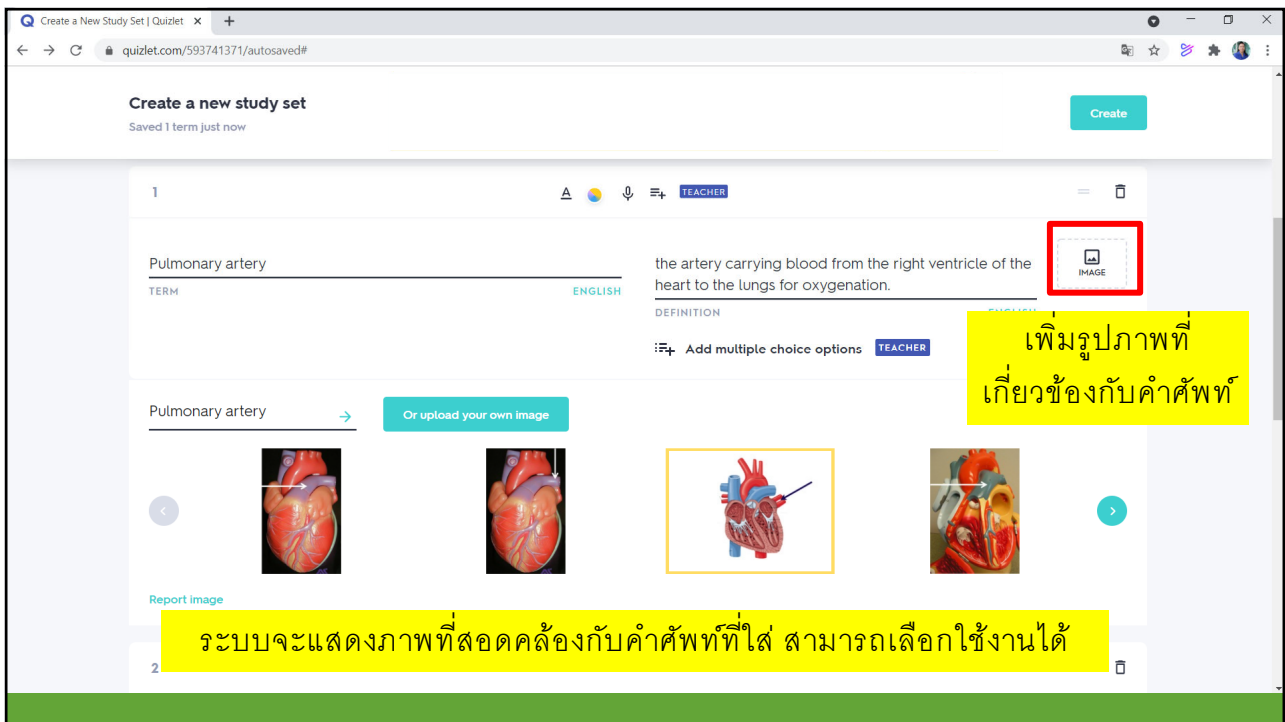
13



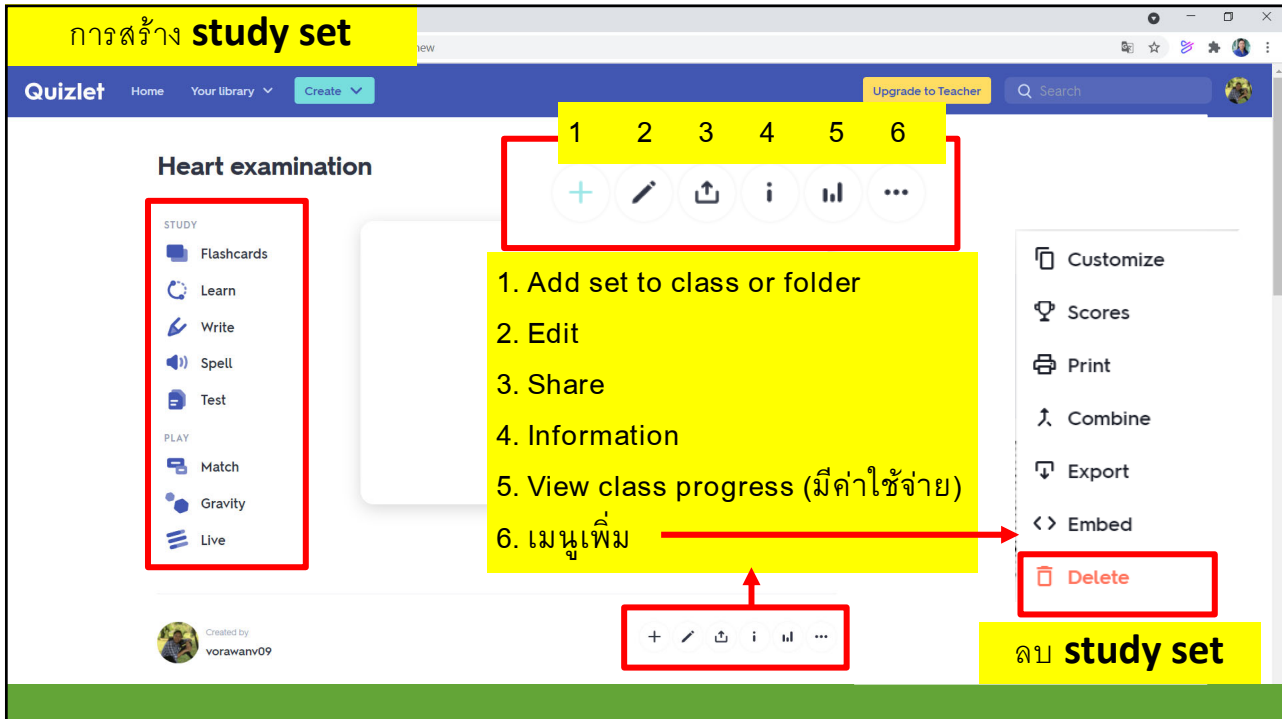
14



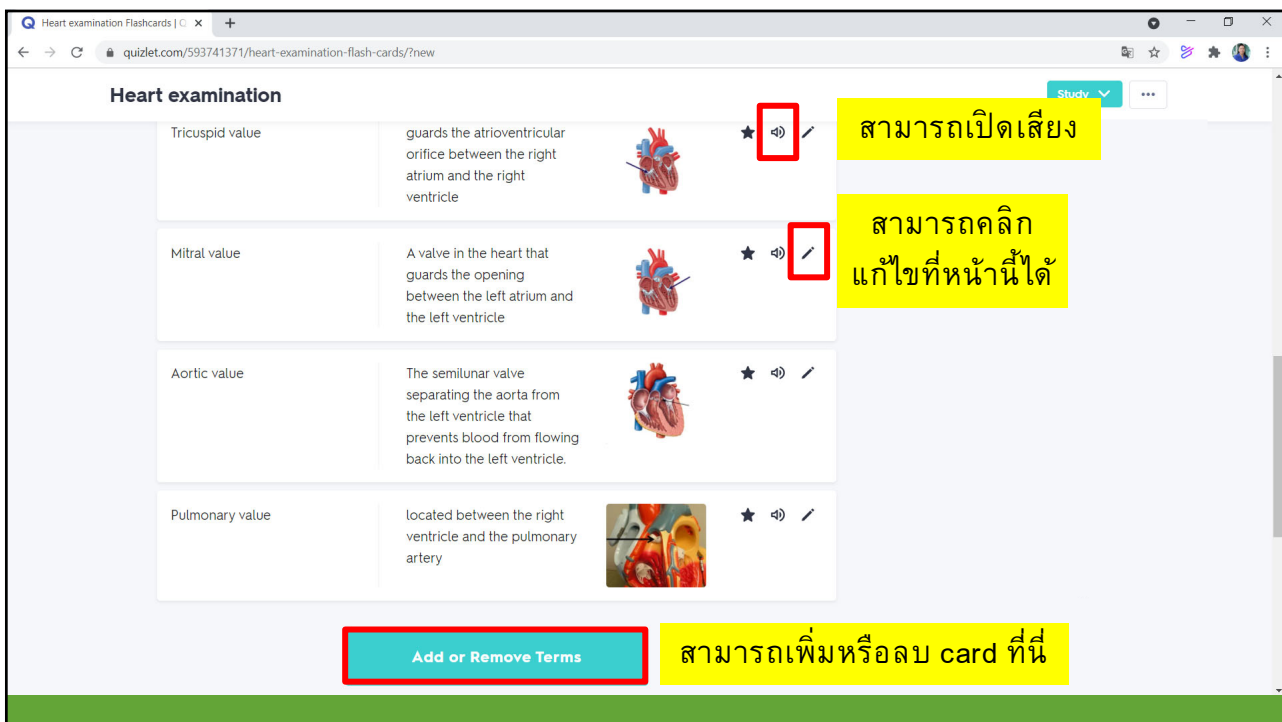
15



16



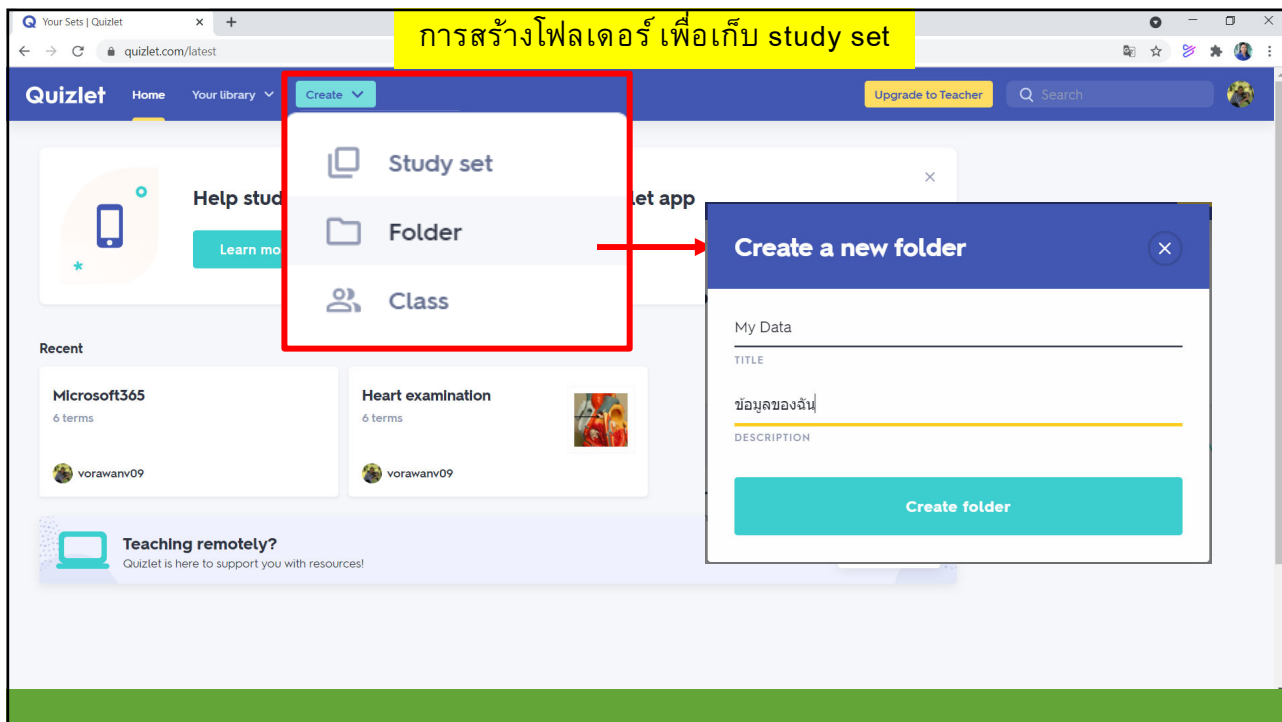
17



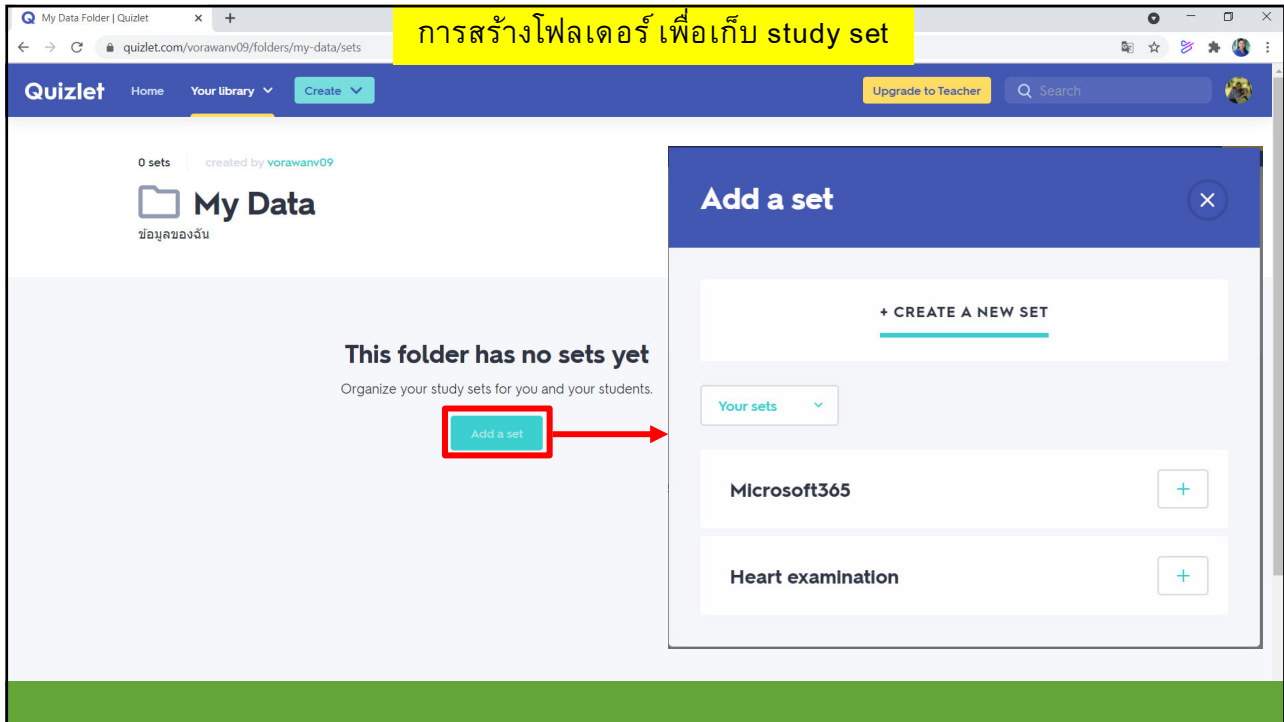
18

การสร้าง Folder และ Class

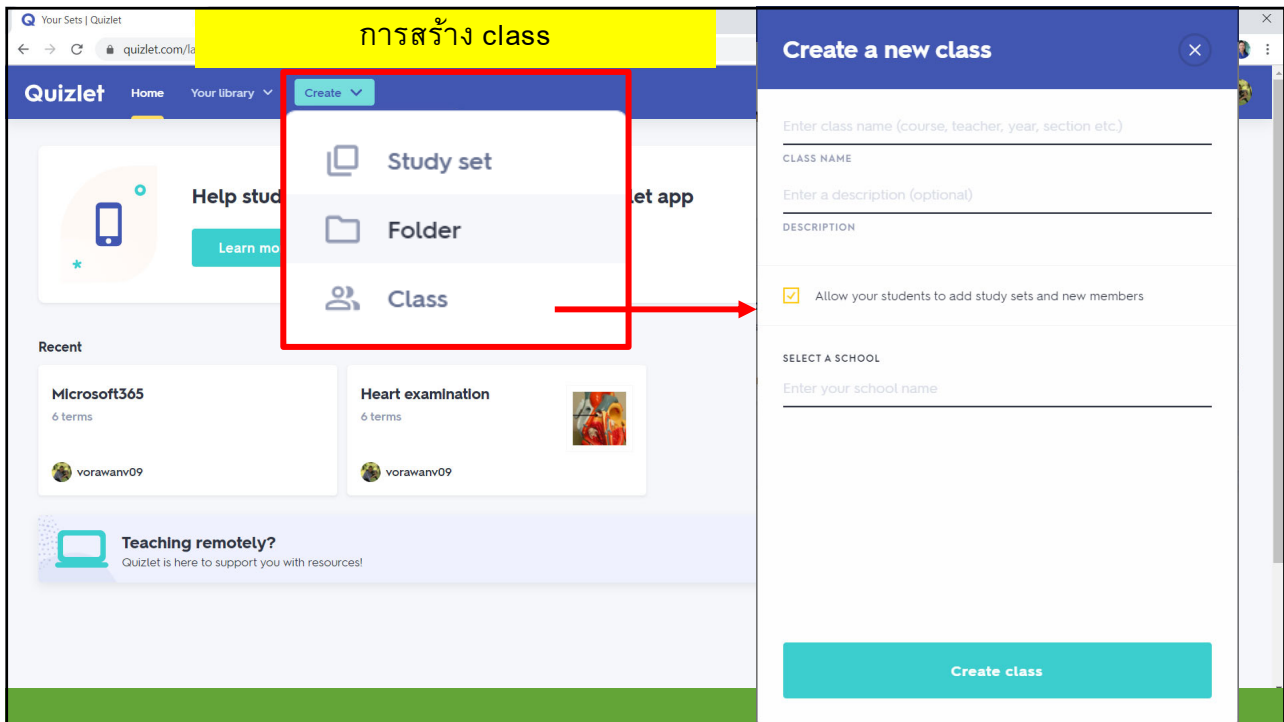
19



20



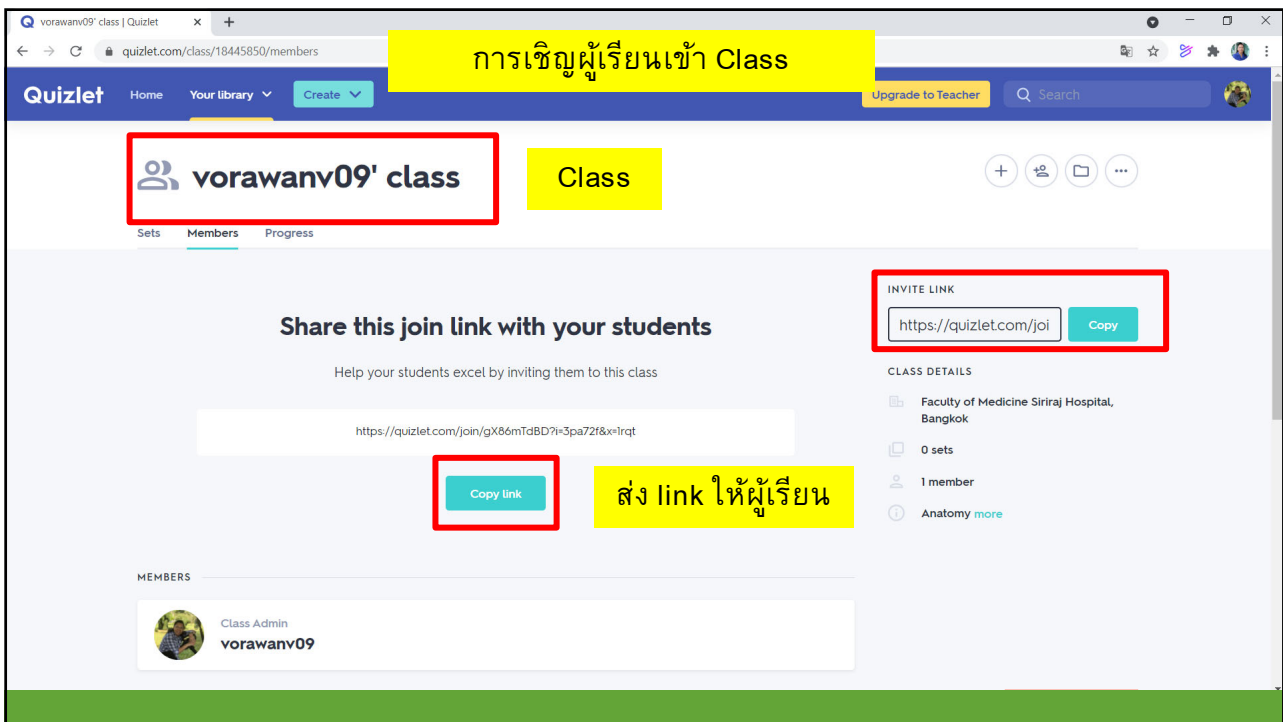
21



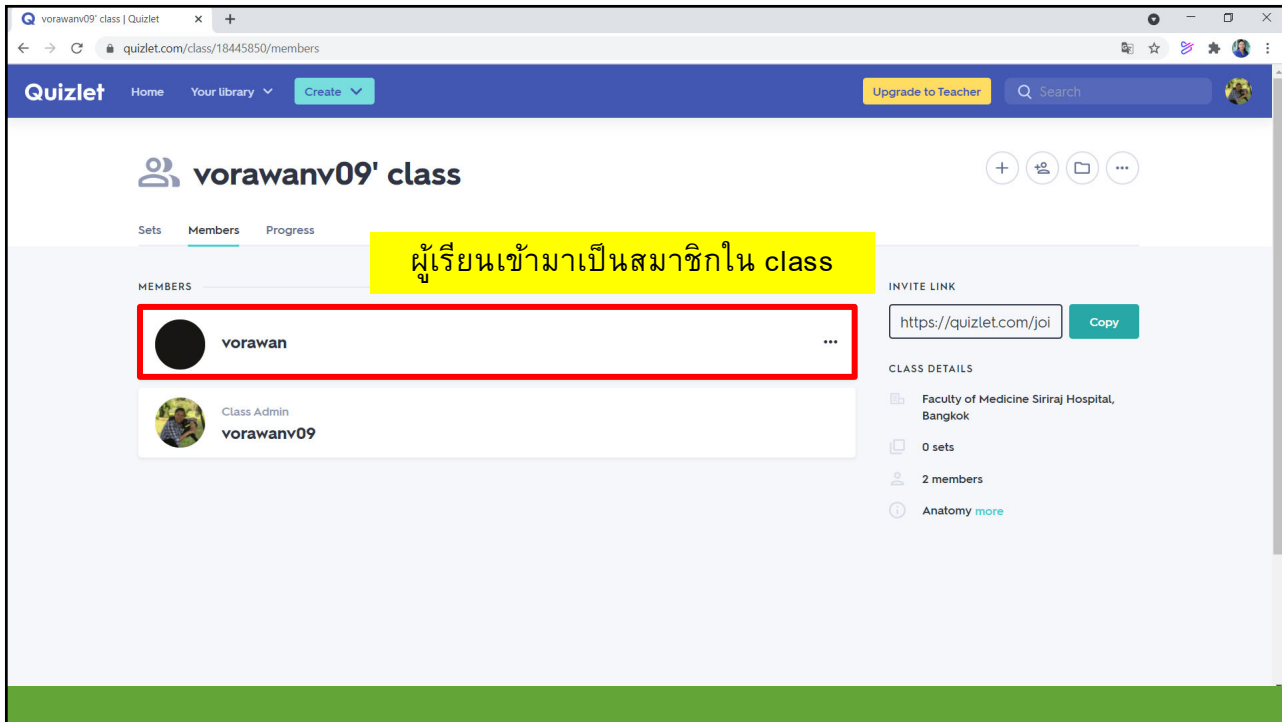
22



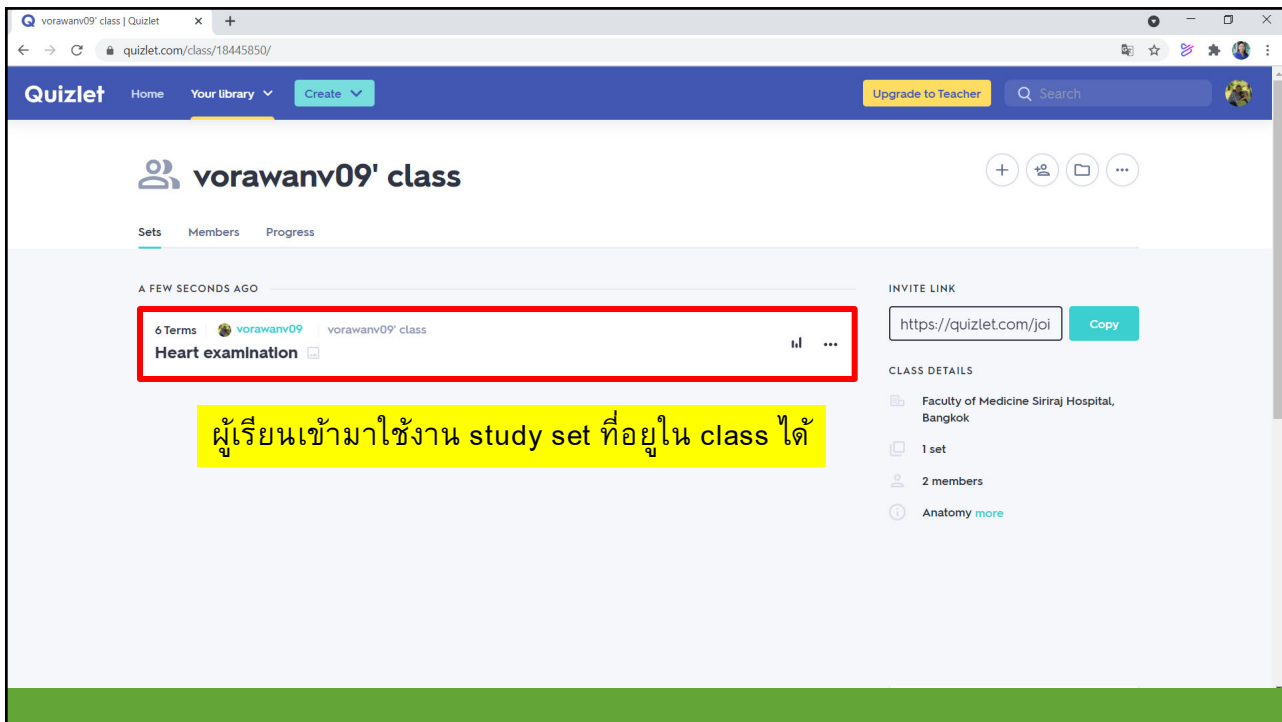
23



24



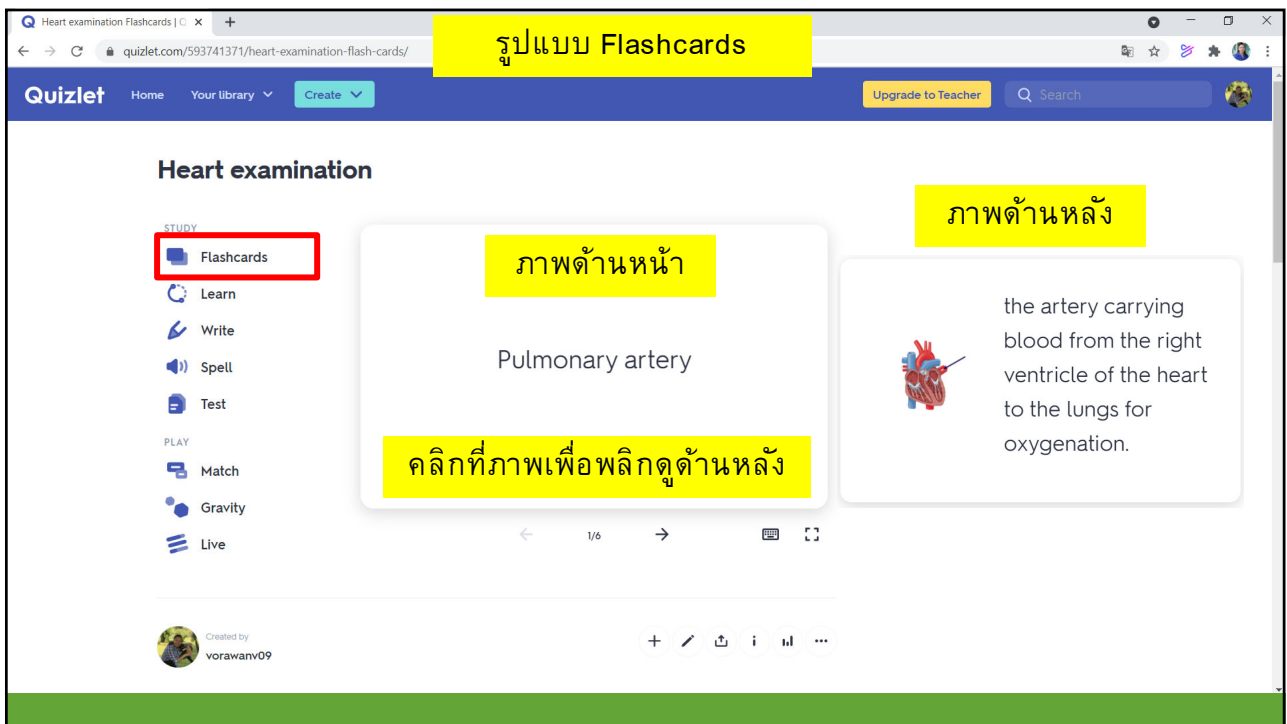
25



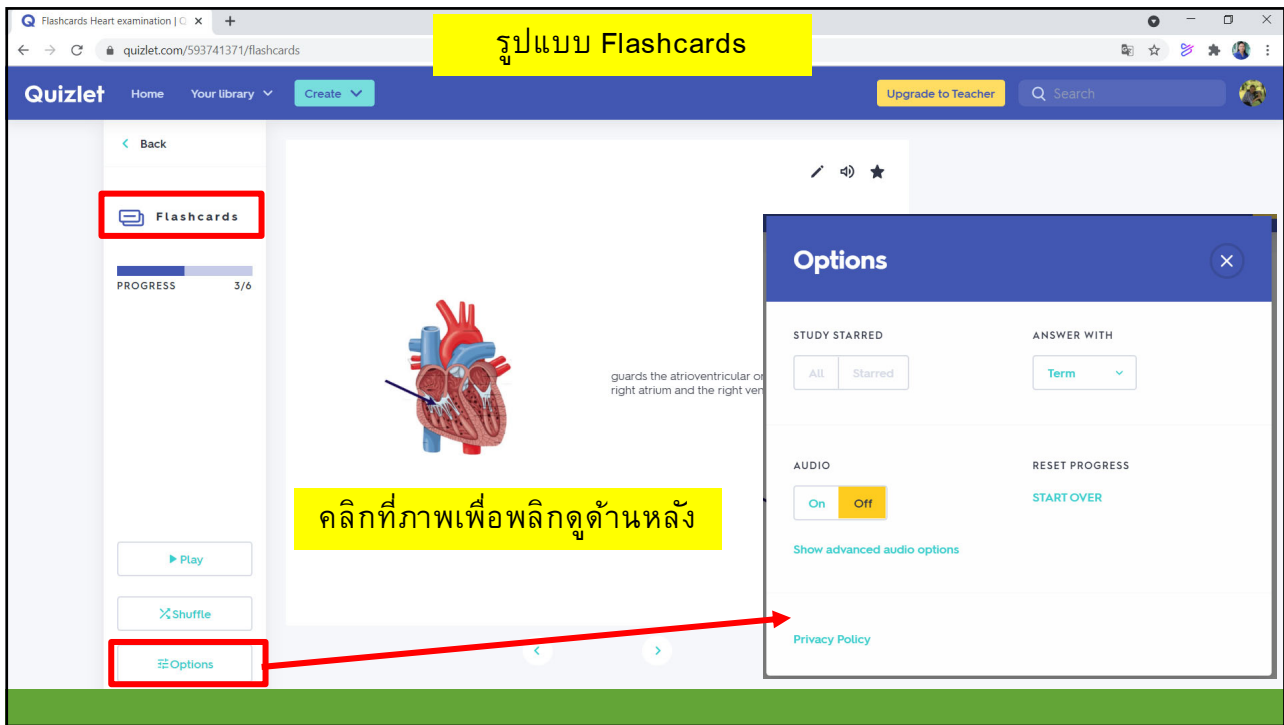
26



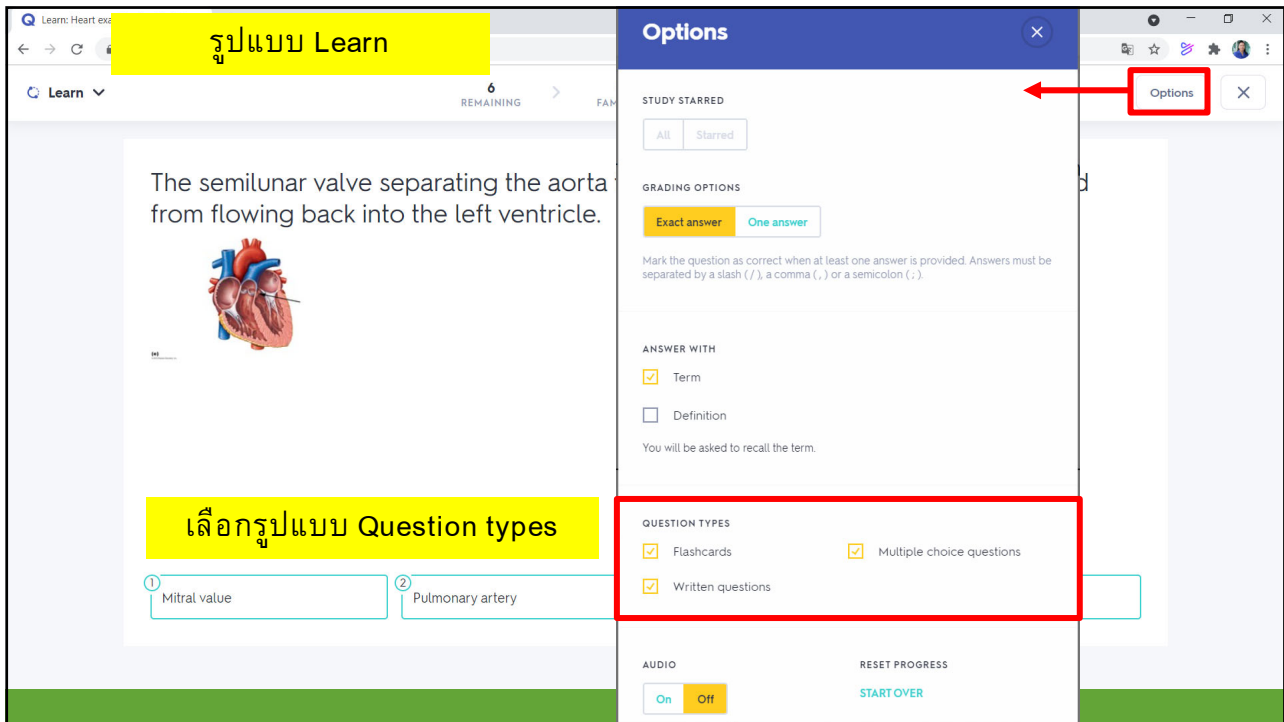
27



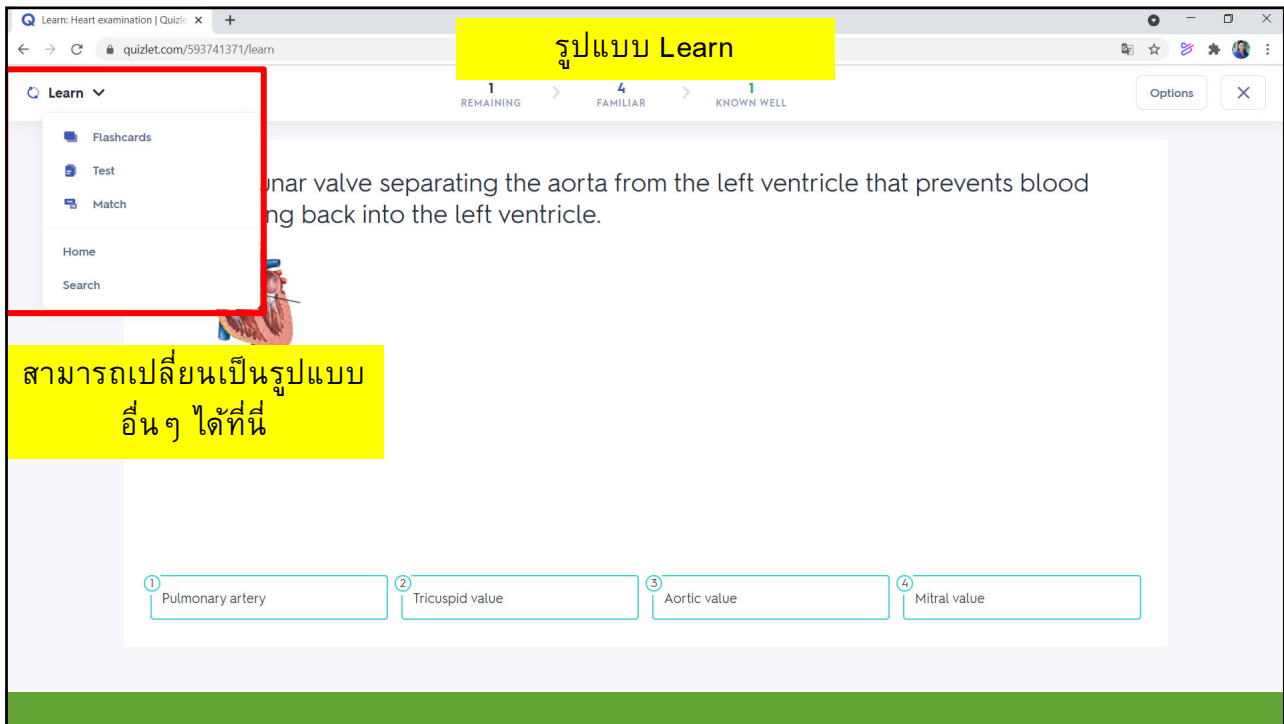
๓๐



29



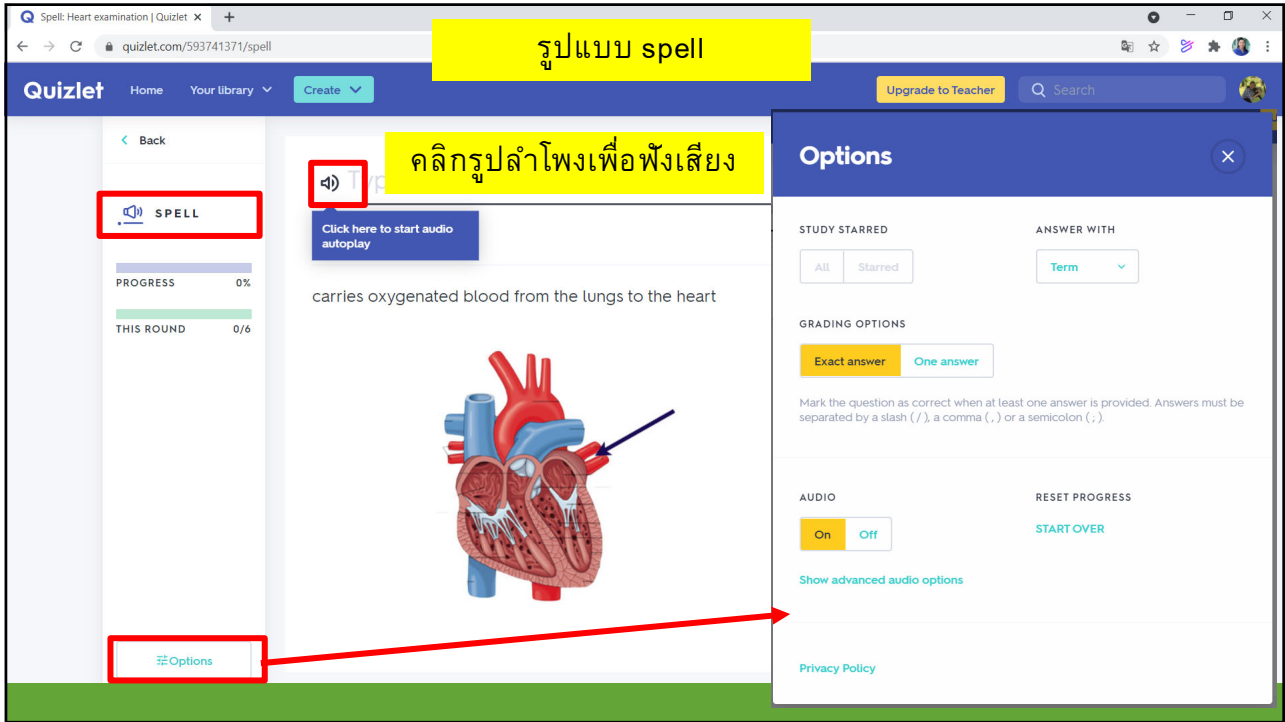
30



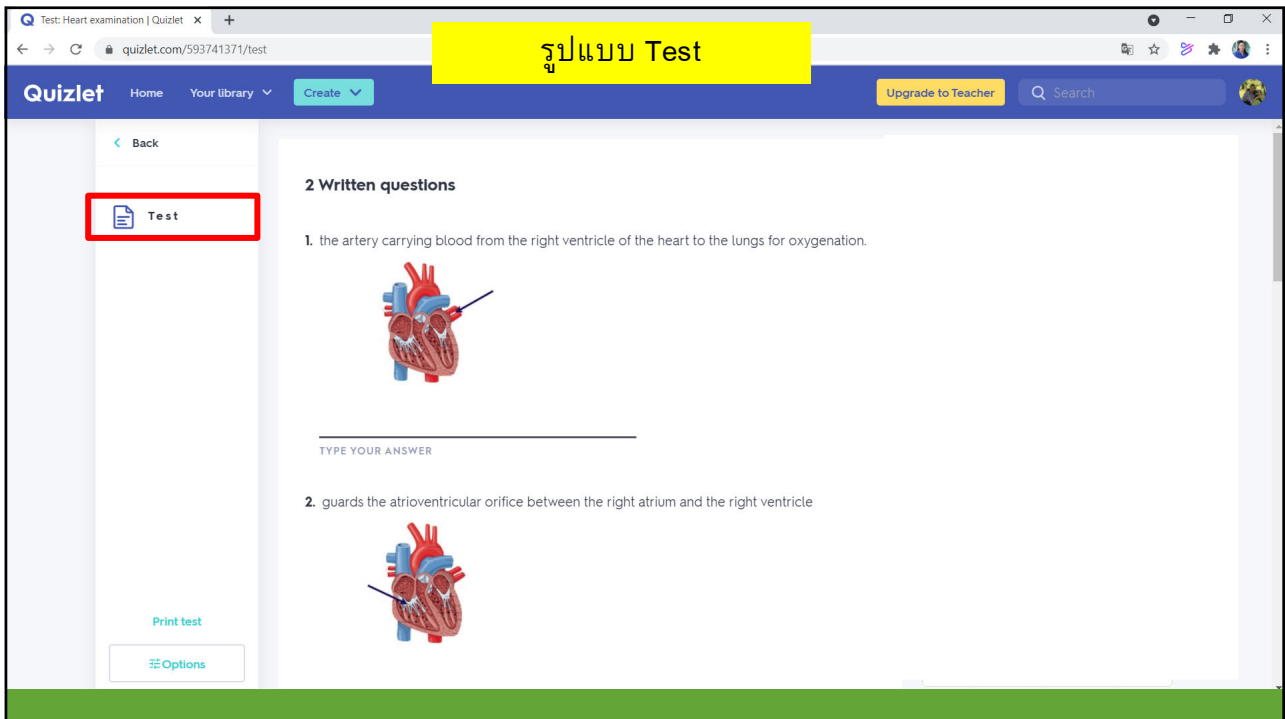
31



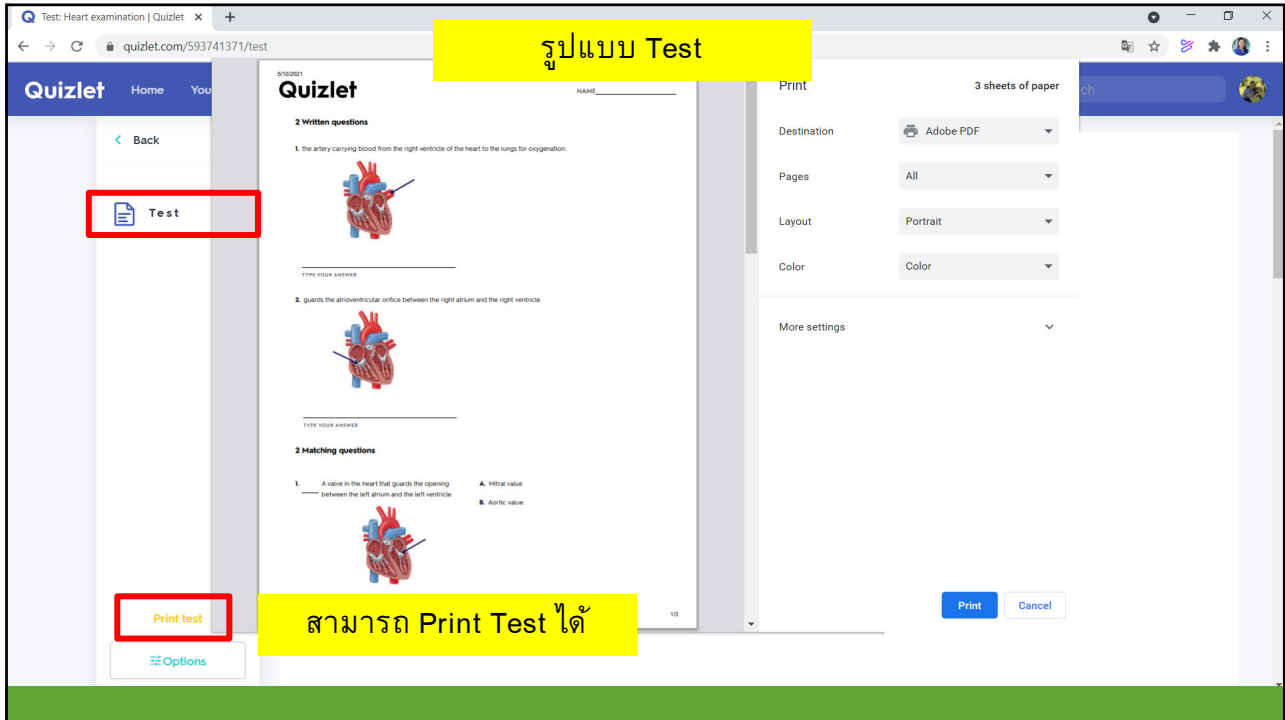
32



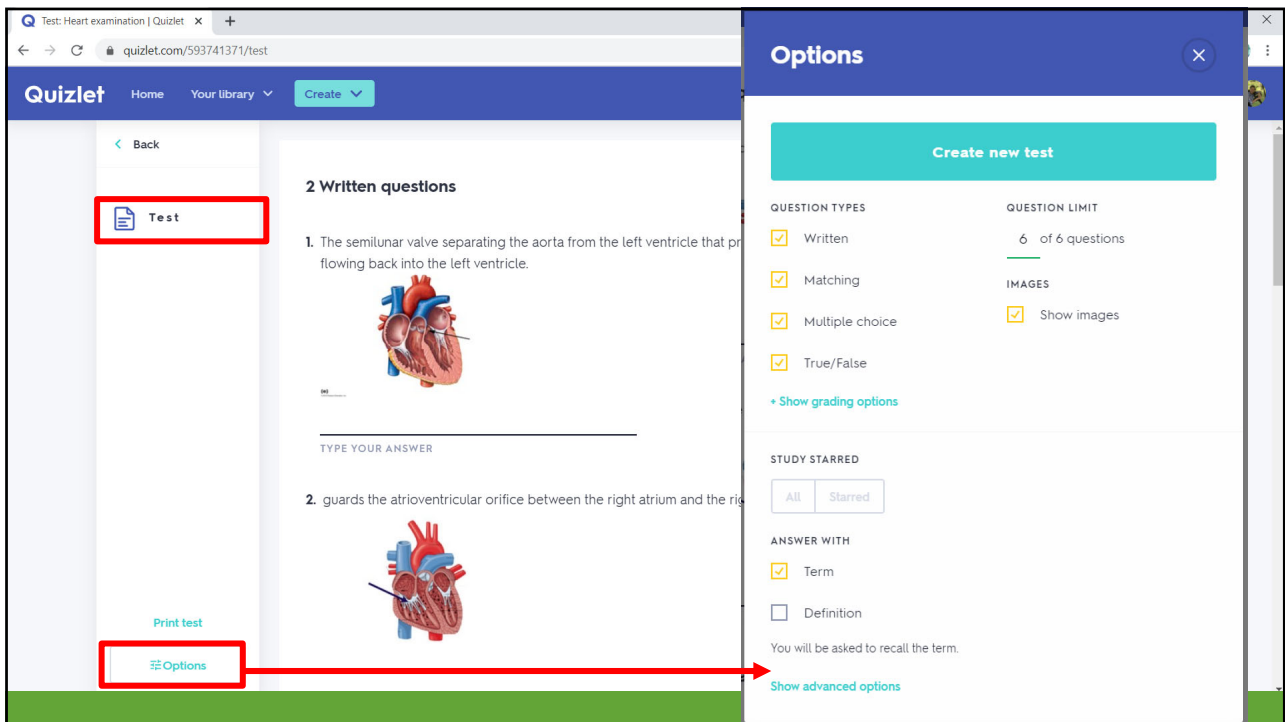
33



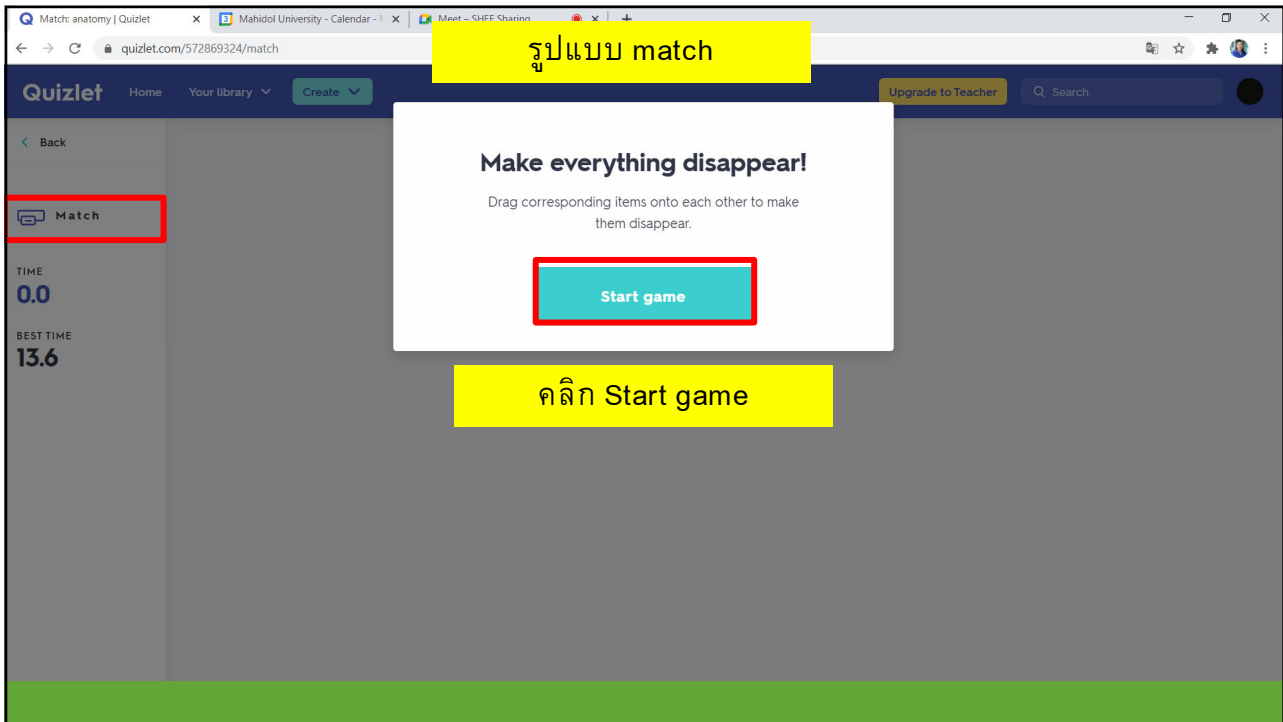
34



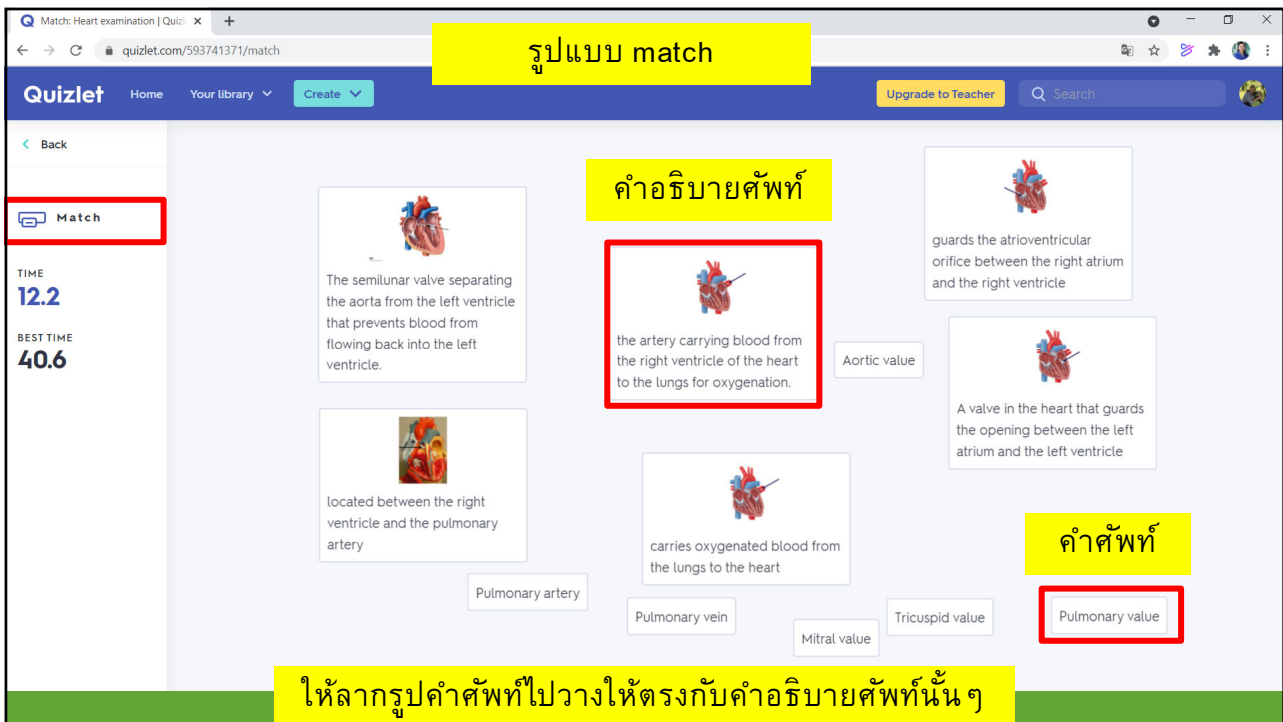
35



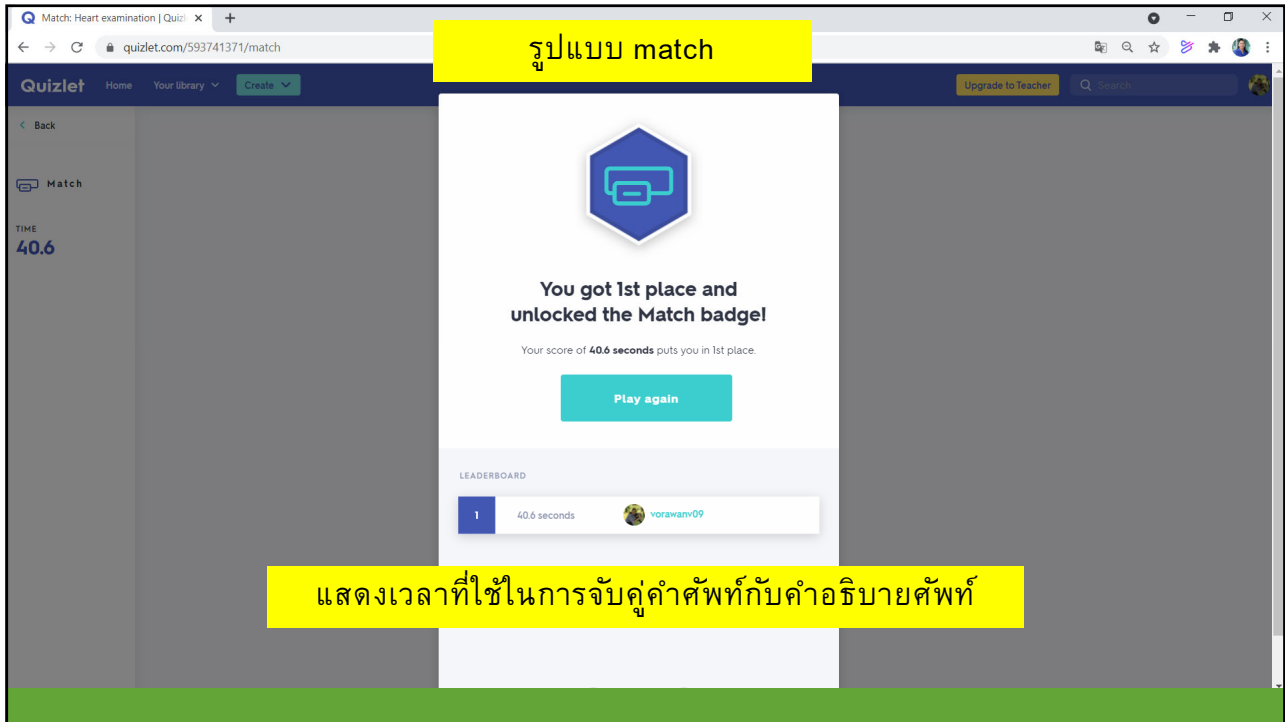
36



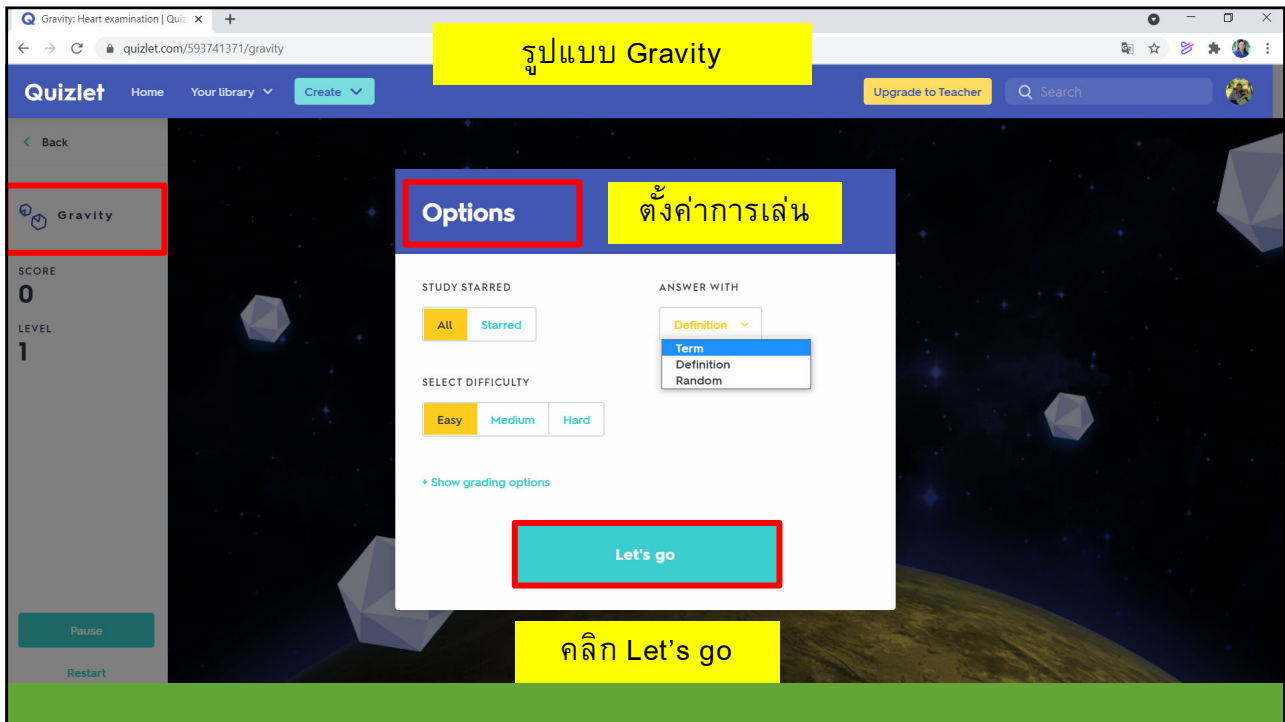
37

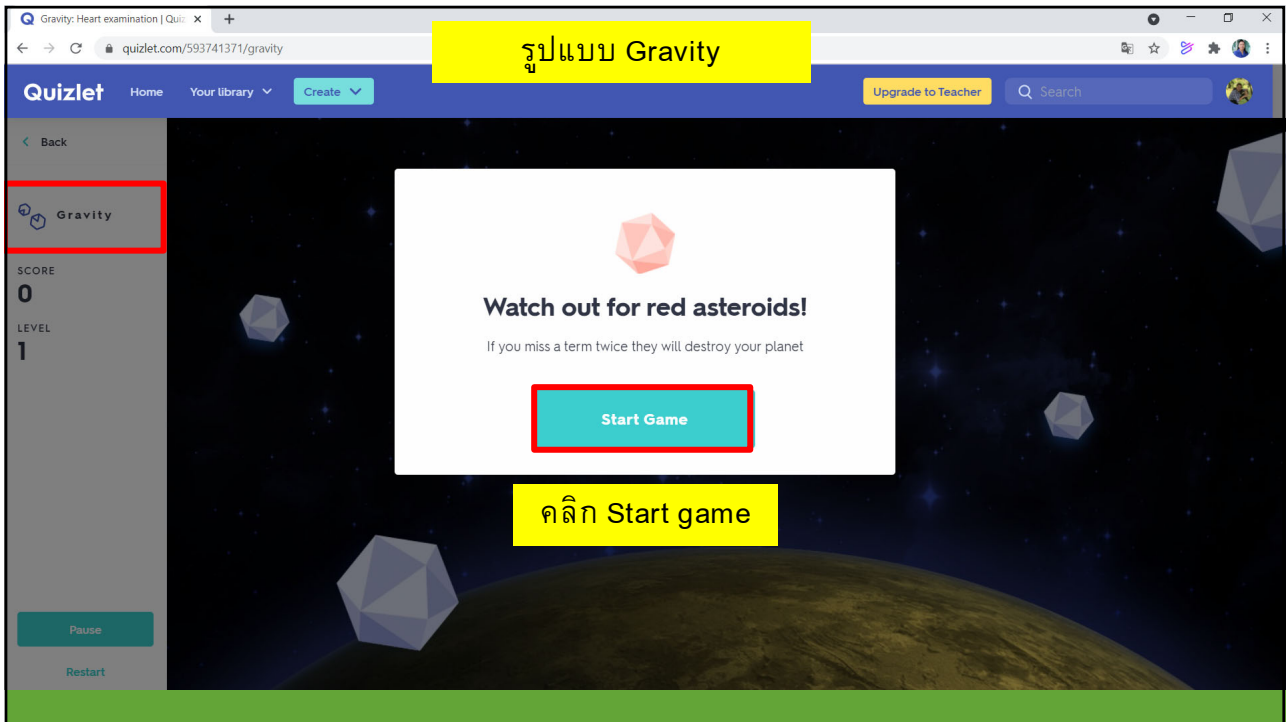


38



39

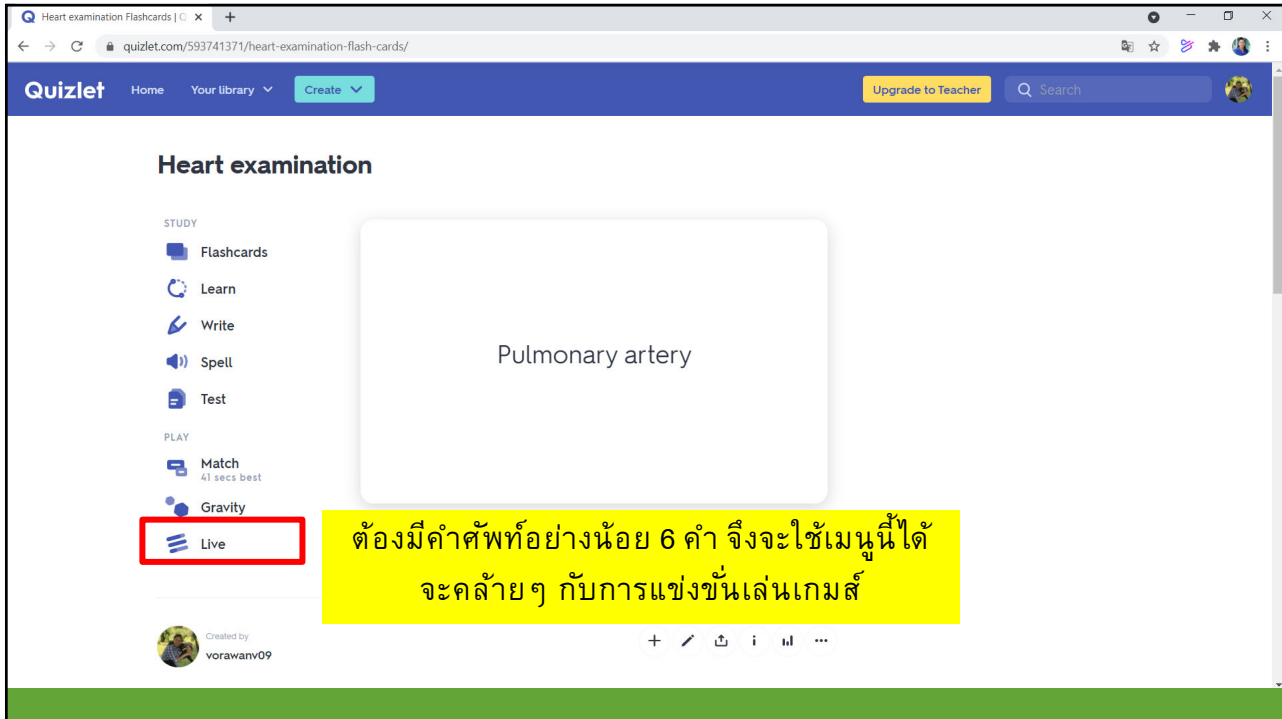




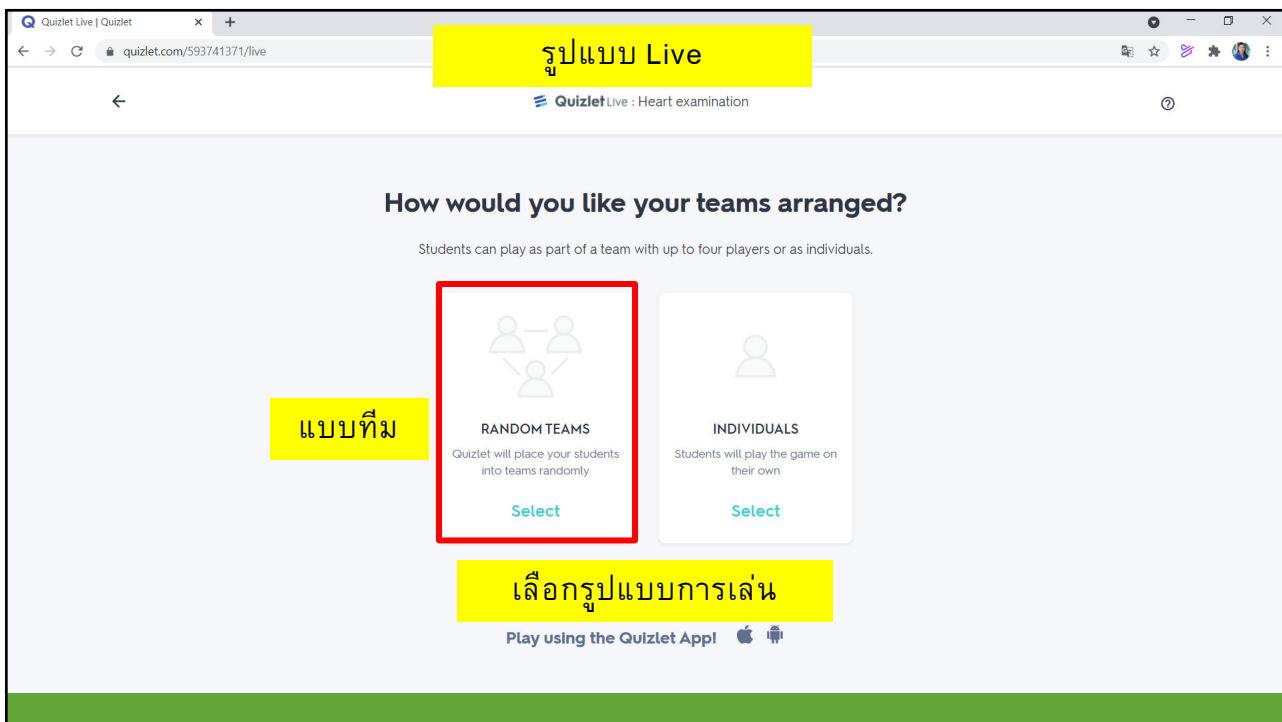
41



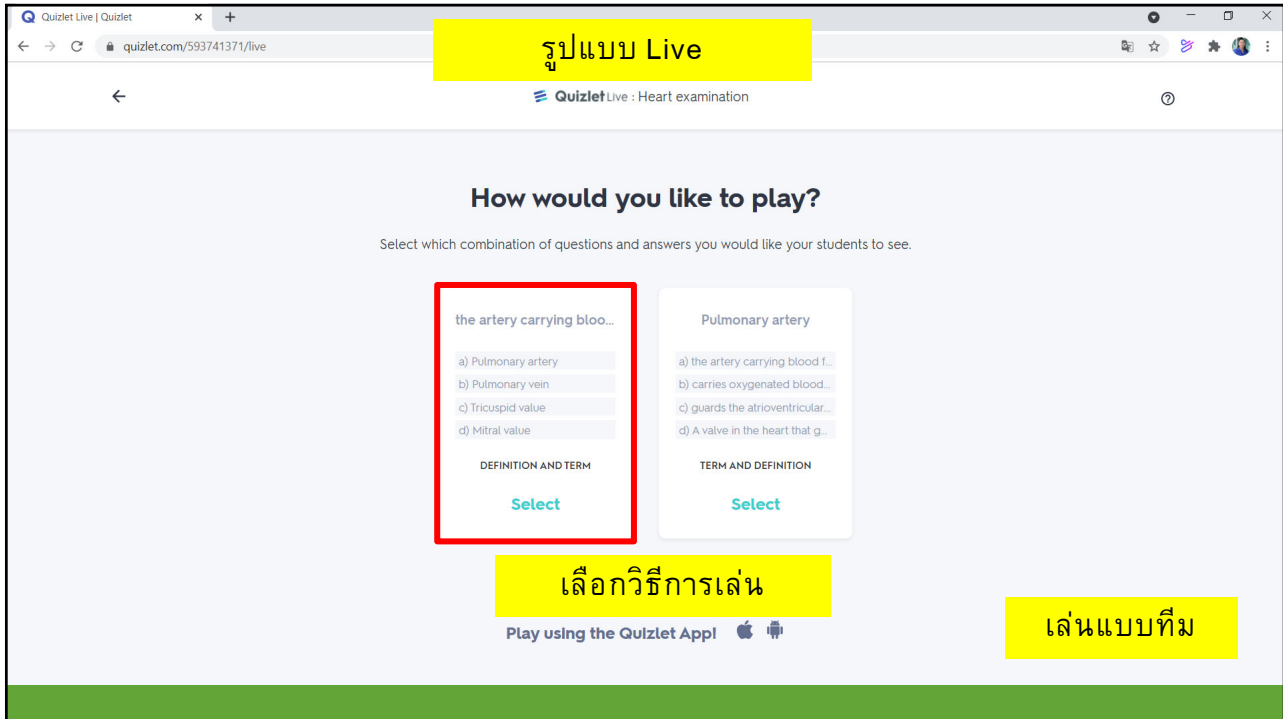
42



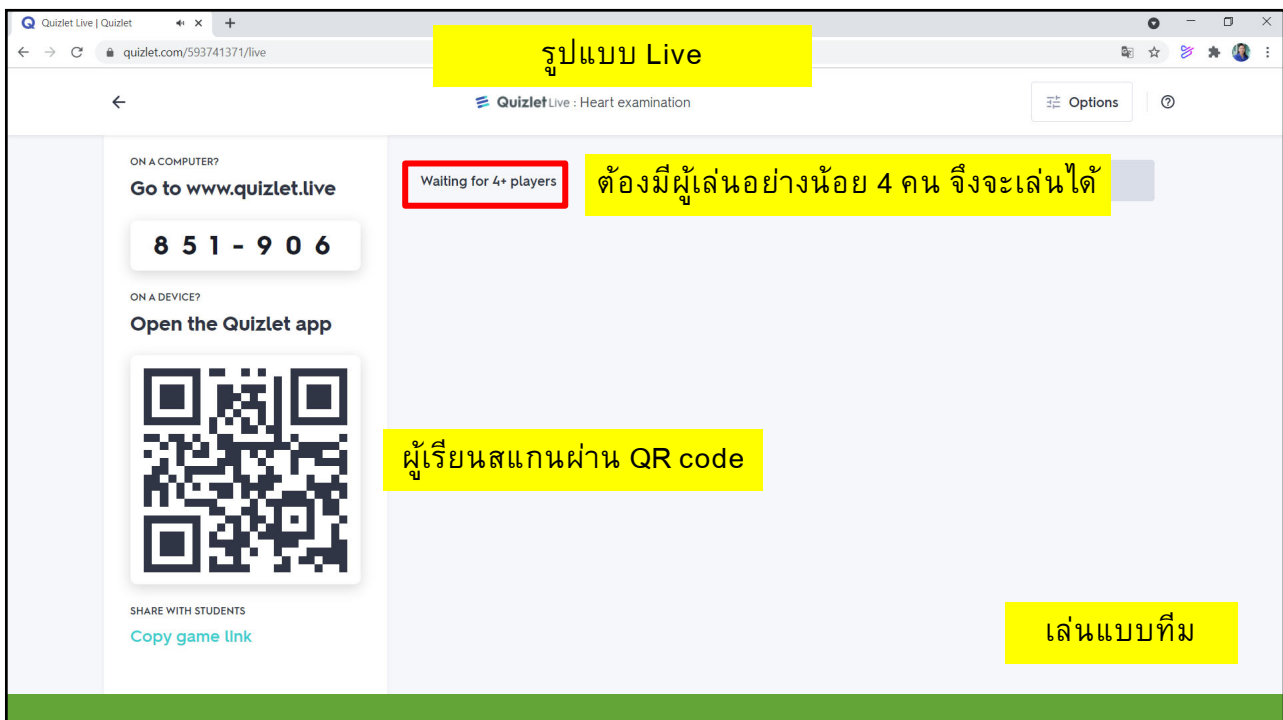
43



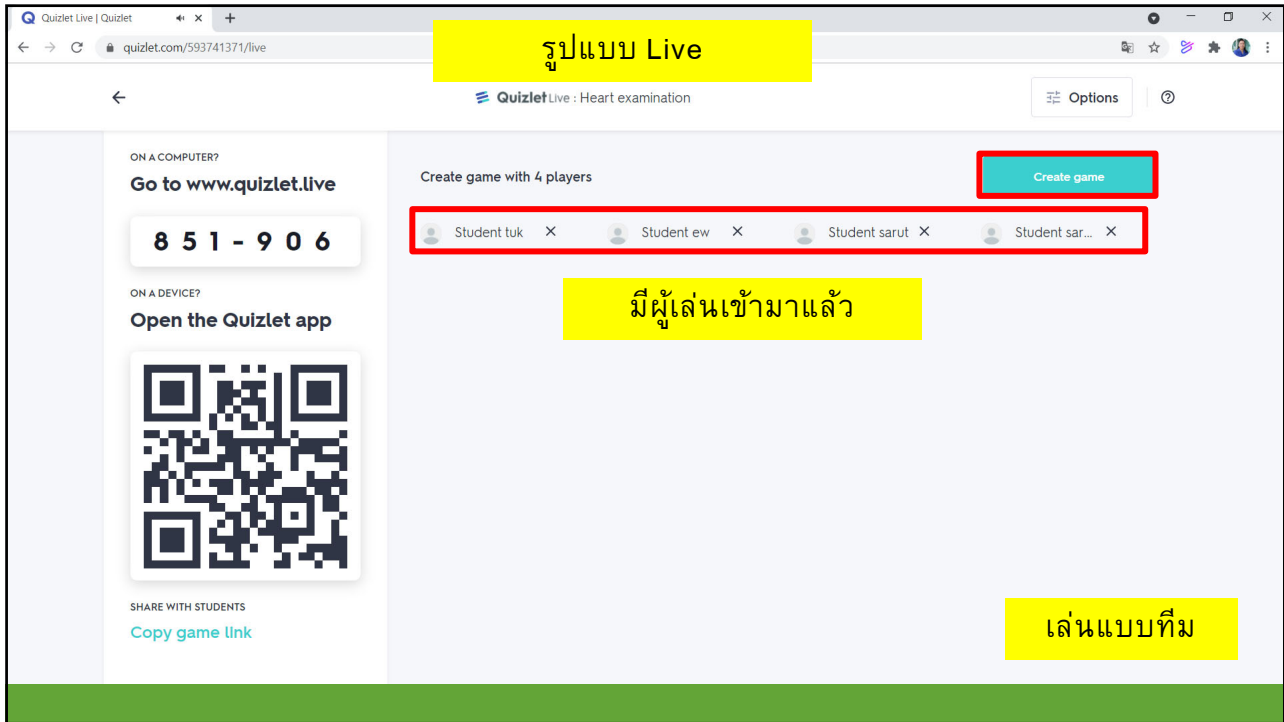
44



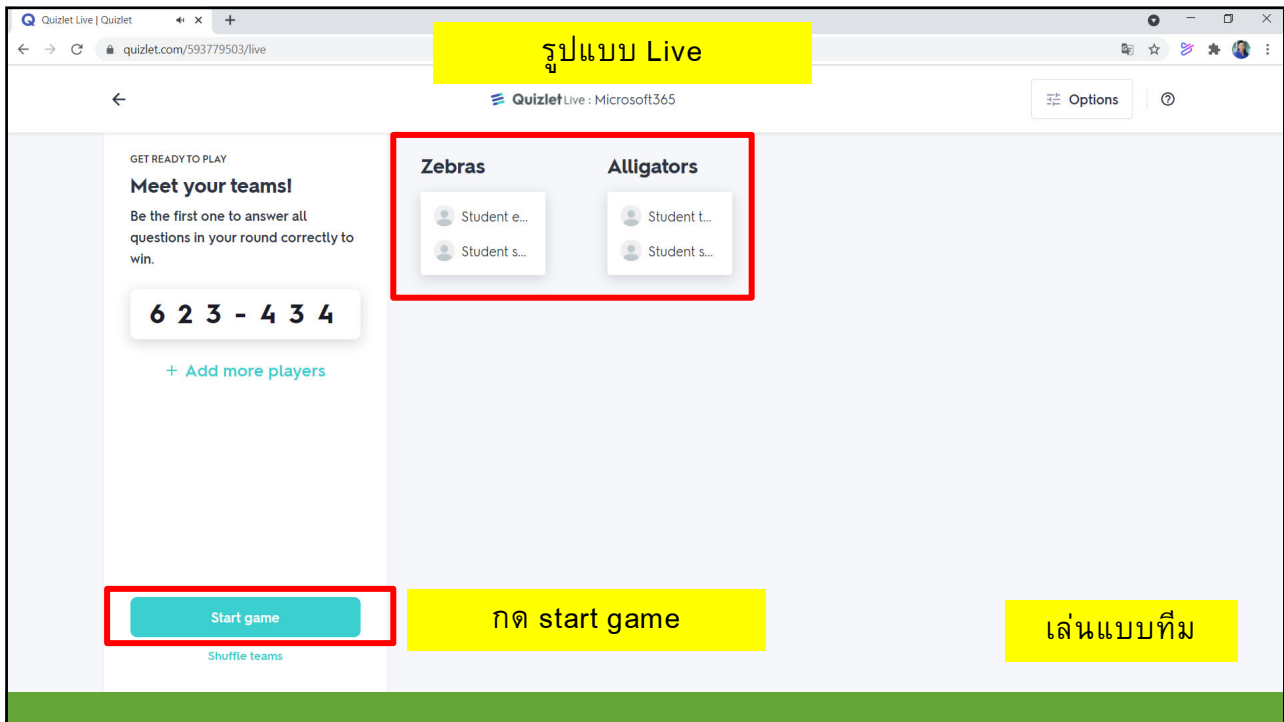
45



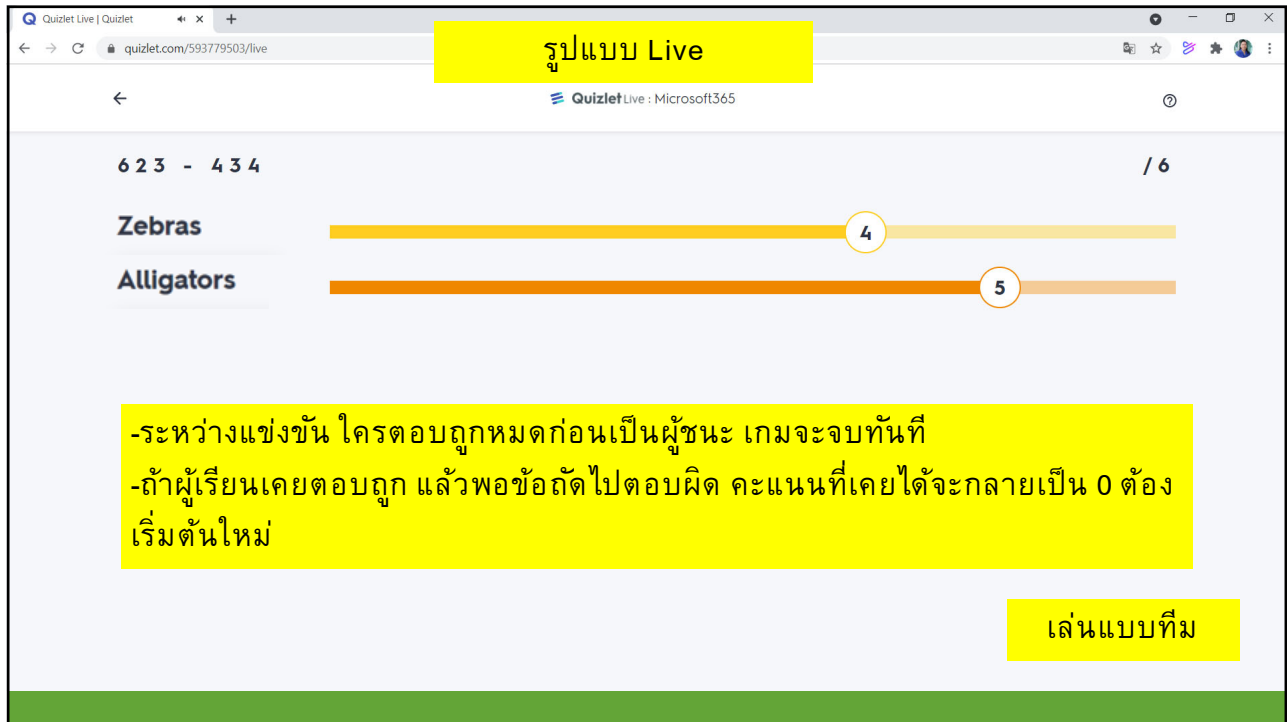
46



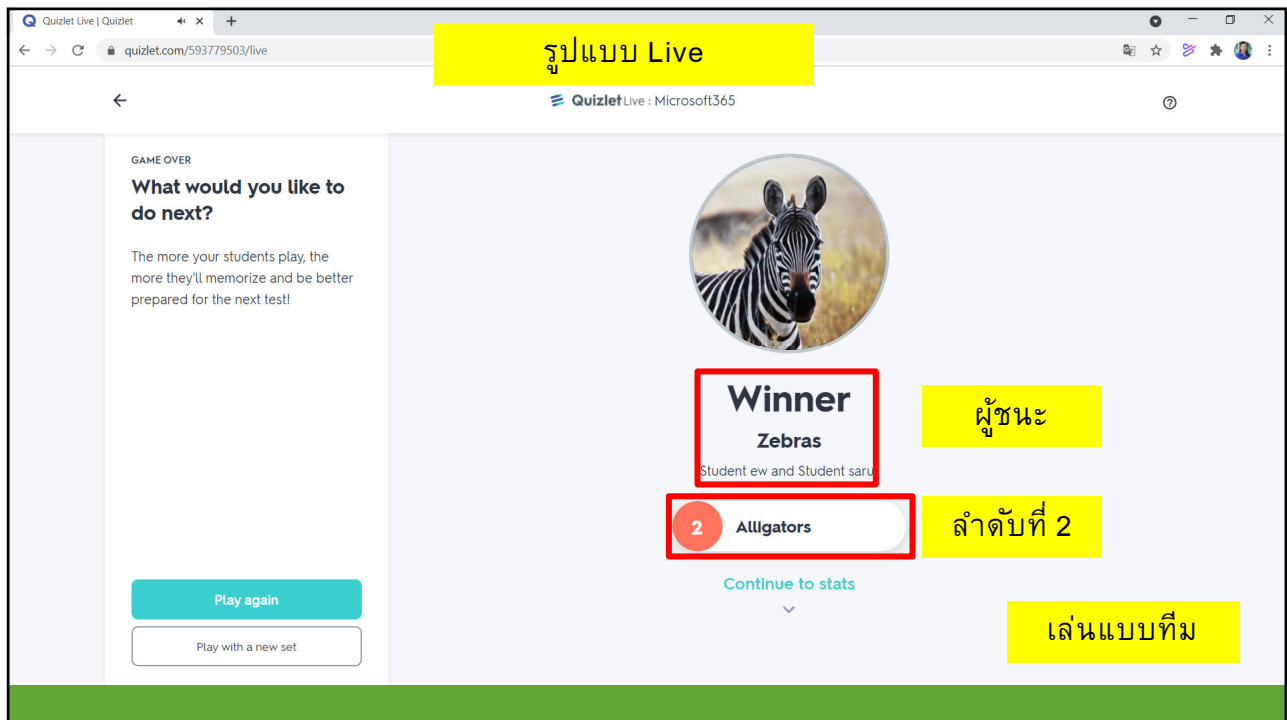
47



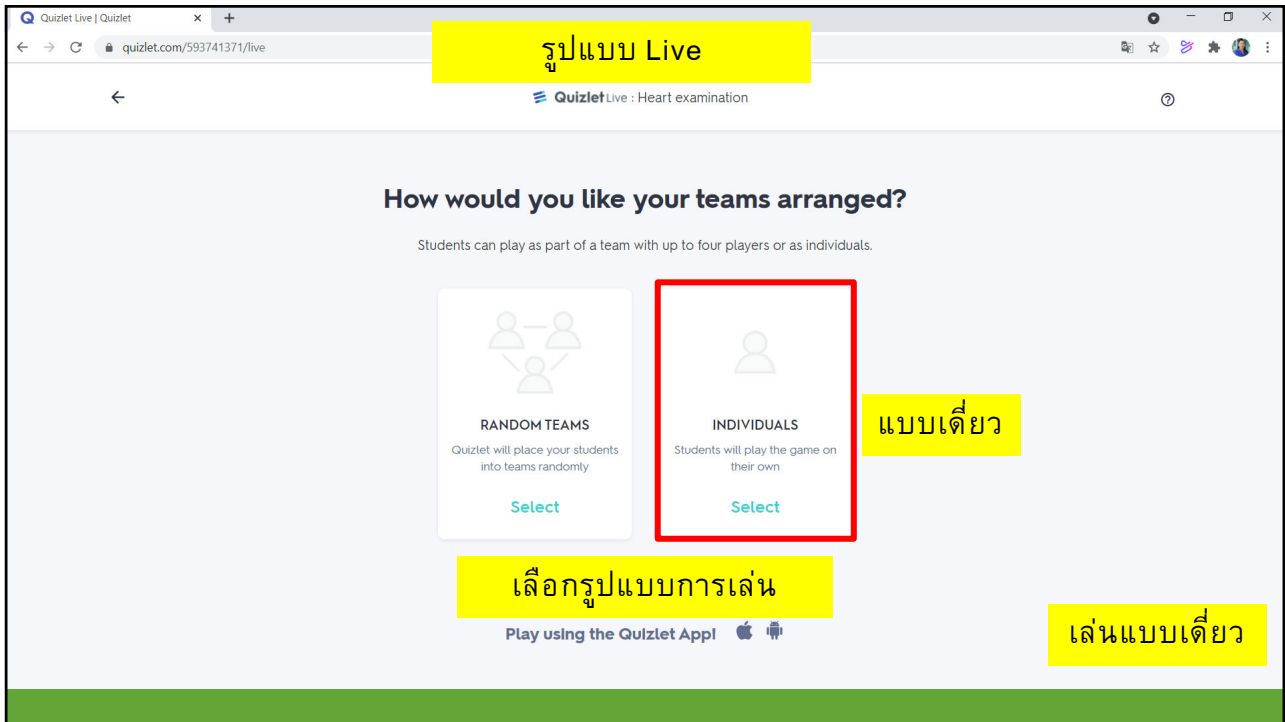
48



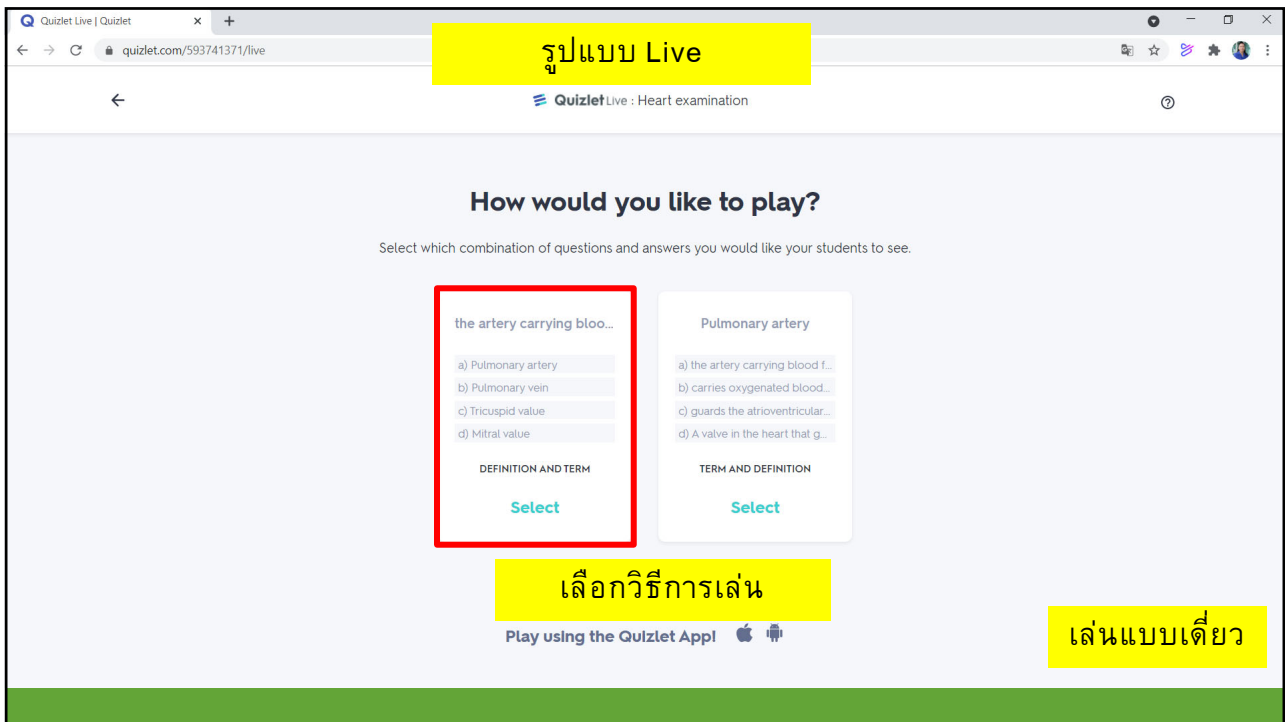
49



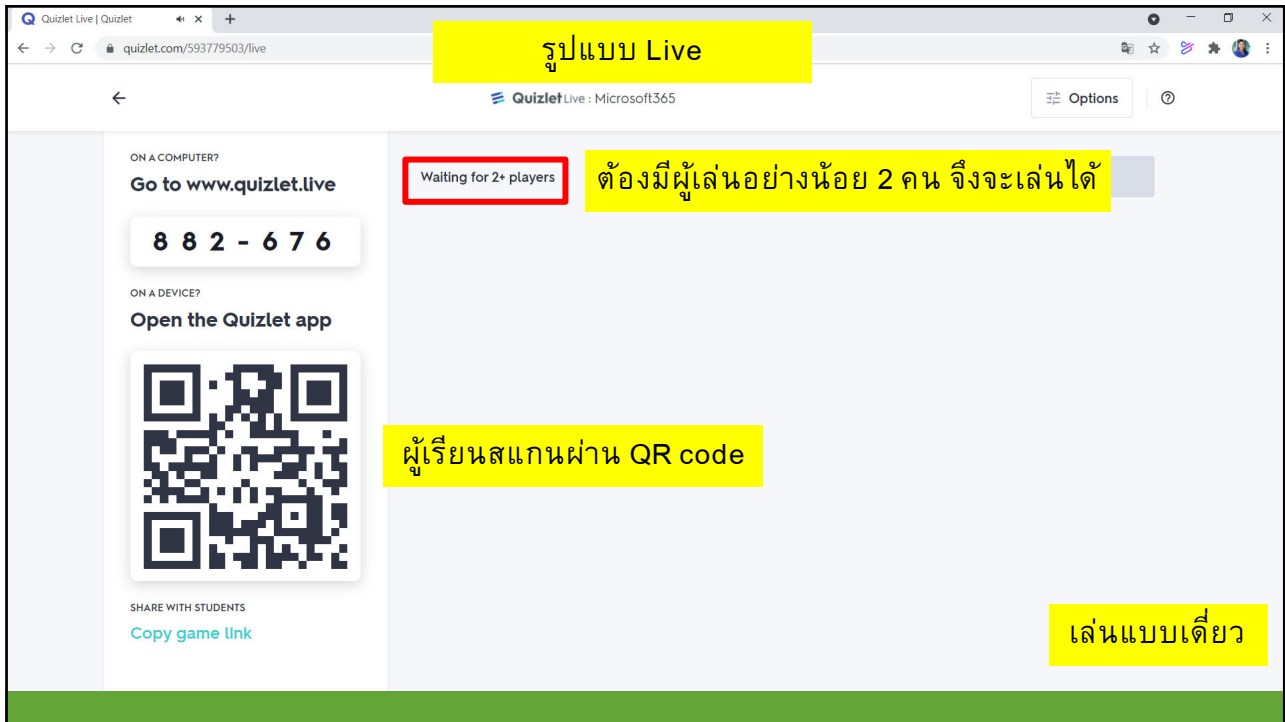
50



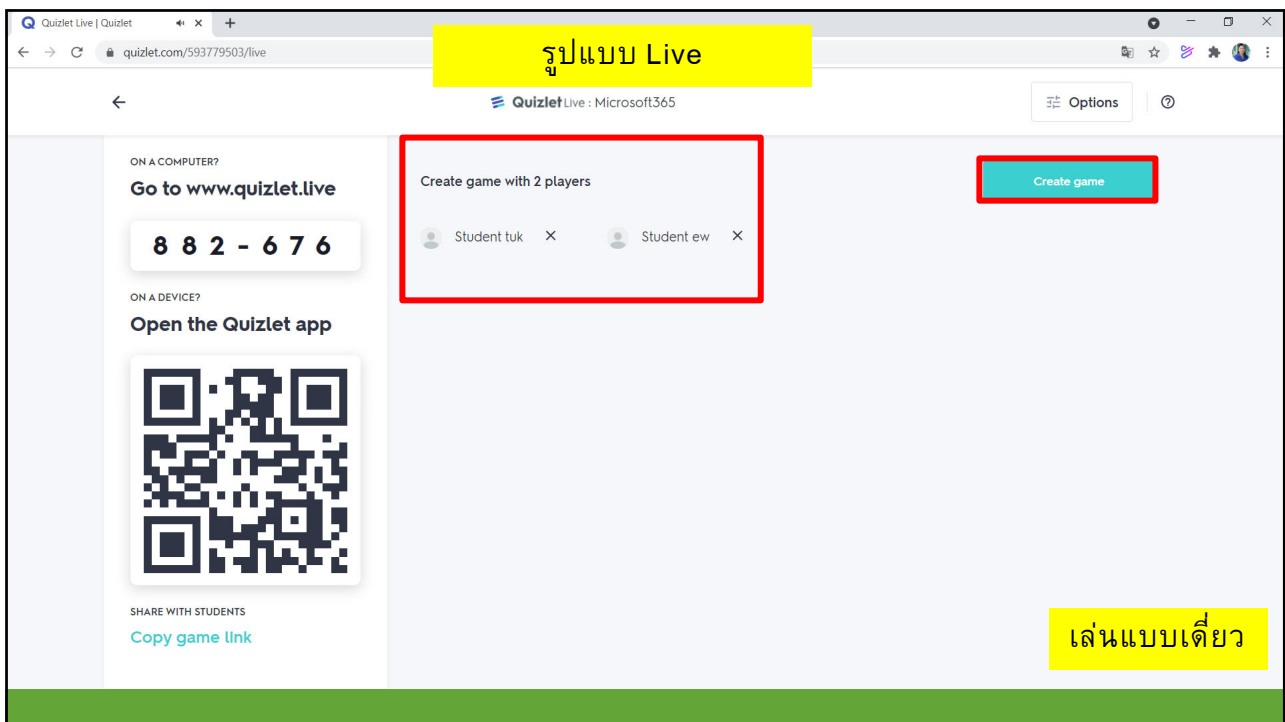
51



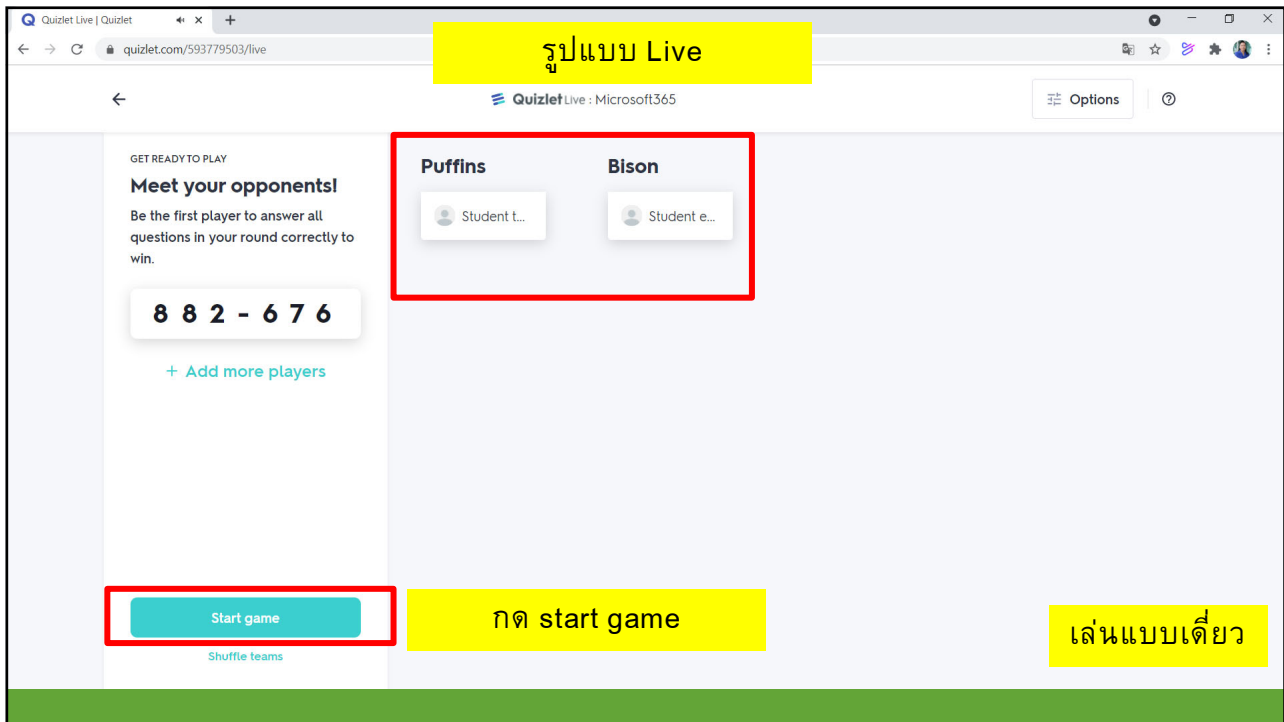
52



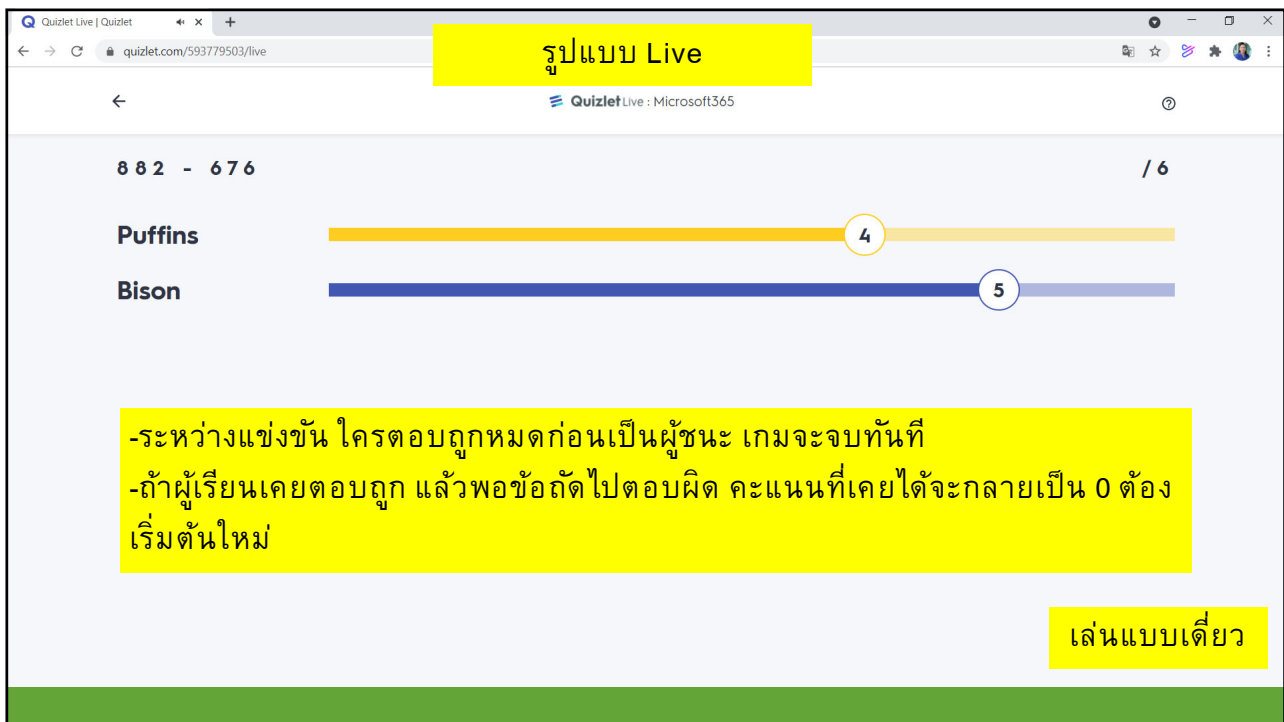
53



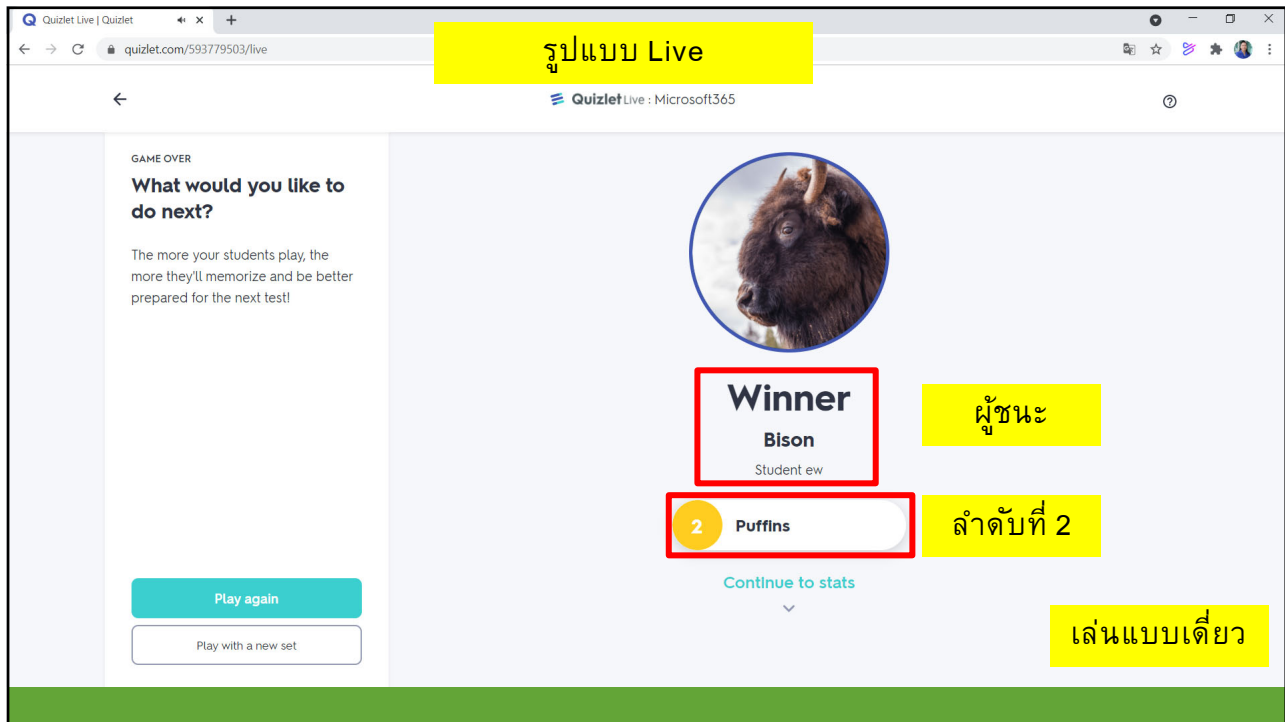
54



55



56



57

กิจกรรม

1. ให้ผู้เข้าอบรมสร้าง study set และสร้าง card จำนวน 6 card โดยให้กำหนดเนื้อหาที่จะใช้สร้าง card เอง
2. ให้เก็บ study set ใน class ที่ผู้เข้าอบรมสร้าง
3. ส่ง link เข้า class เพื่อให้ผู้สอนเข้าไปทดลองเล่น โดยให้ส่ง link สำหรับเข้าไปใช้งานใน chat ของ zoom

58



59

กระดาษบันทึก

กระดาษบันทึก



Question & Comment

ศูนย์ความเป็นเลิศด้านการศึกษาวิทยาศาสตร์สุขภาพ (ศสว) Siriraj Health science Education Excellence center (SHEE)



สำนักงาน

อาคารศรีสวรินทิรา ชั้น 3 (ห้อง 309)

คณะแพทยศาสตร์ศิริราชพยาบาล

เลขที่ 2 แขวงศิริราช เขตบางกอกน้อย กรุงเทพฯ 10700



ติดต่อ

โทรศัพท์. 0 2419 9978 | 0 2419 6637

โทรสาร. 0 2412 3901

E - mail : sishee@mahidol.edu